

**BDS Regeln für das IPSC-Büchsenschießen**  
**Ausgabe Januar 2006**

Übersetzung der internationalen Regeln:  
Jürgen Tegge

*Anpassung an die deutschen waffenrechtlichen und sicherheitstechnischen  
Bestimmungen (kursiv):  
Friedrich Geppert*

© 2005 International Practical Shooting Confederation / BDS e.V.

Kennziffer	Disziplin
<b>8301</b>	<b>IPSC-Büchsenschießen Offene Klasse Selbstlader (siehe Appendix D1)</b>
<b>8302</b>	<b>IPSC-Büchsenschießen Standard Klasse Selbstlader (siehe Appendix D2)</b>
<b>8303</b>	<b>IPSC-Büchsenschießen Offene Klasse Repetierer (siehe Appendix D3)</b>
<b>8304</b>	<b>IPSC-Büchsenschießen Standard Klasse Repetierer (siehe Appendix D4)</b>

***Zugang zum IPSC-Schießen***

*Das IPSC-Schießen stellt an das Können eines Schützen und den sicheren Umgang mit einer Schusswaffe überdurchschnittliche Anforderungen. Daher verlangt der BDS von am IPSC-Schießen interessierten Schützen den Nachweis des individuellen Schießvermögens und der Regelkunde im Rahmen eines Sicherheits- und Regeltests. Weist das Mitglied die entsprechende Befähigung durch Bestehen dieses Tests nach, erhält es eine Bestätigung des Verbandes, die in den BDS Ausweis einzufügen ist. Diese Bestätigung ist Voraussetzung zur Teilnahme an IPSC-Wettbewerben im In- und Ausland.*



## Kapitel 1 – Parcoursgestaltung

Die folgenden allgemeinen Prinzipien der Parcoursgestaltung listen die Kriterien, die Verantwortlichkeiten und Beschränkungen auf, denen die Parcoursbauer als Gestalter des IPSC-Schießsports unterliegen

- 1.1 Allgemeine Prinzipien
  - 1.1.1 Sicherheit - IPSC Wettbewerbe müssen unter vorschriftsmäßiger Berücksichtigung der Sicherheit gestaltet, aufgebaut und durchgeführt werden.
  - 1.1.2 Qualität - Der Stellenwert einer IPSC Schießveranstaltung bemisst sich nach der Qualität der durch die Parcoursgestaltung verlangten Anforderung. Schießübungen müssen in erster Linie die Schießfertigkeiten eines Teilnehmers und nicht seine körperlichen Fähigkeiten testen.
  - 1.1.3 Ausgewogenheit - Treffsicherheit, Kraft und Schnelligkeit sind gleichwertige Elemente des IPSC Schießens und werden durch die lateinischen Worte “Diligentia, Vis, Celeritas” (“DVC”) ausgedrückt. Eine gut ausgewogene Schießübung hängt vor allem von der Art der Anforderung ab, die der Parcours stellt. Bei Parcoursdesign und Durchführung von IPSC-Schießveranstaltungen müssen jedoch die vorgenannten drei Elemente gleichgewichtig berücksichtigt werden.
  - 1.1.4 Abwechslung - IPSC-Schießanforderungen sollen abwechslungsreich sein. Während es nicht notwendig ist, für jeden Wettbewerb neue Übungen zu gestalten, darf trotzdem kein bestimmter Parcours so oft wiederholt werden, dass er zum definierten Maß für IPSC Schießfertigkeit wird.
  - 1.1.5 Freistil - IPSC-Wettbewerbe sind „Freistil“. Den Teilnehmern muss es gestattet werden, den gestellten Anforderungen in einer Art “Freistil” zu begegnen ~~und Ziele immer dann zu beschießen, “wie und wann sie sichtbar” werden.~~ Schießübungen dürfen – ausgenommen der unten genannten Fälle – nach dem Startsignal ~~keine vorgeschriebenen~~ weder Magazinwechsel verlangen, noch eine Schießpositionen, -ort oder Anschlagarten ~~vorschreiben.~~ Jedoch kann ein Teilnehmer durch die Art der Parcoursgestaltung *oder durch Errichtung von Schießrahmen oder anderen physischen Begrenzungen* in bestimmte Schießpositionen, -orte ~~und~~ oder Anschlagarten gezwungen werden. *Freistil bedeutet nicht, dass durch den Aufbau der Übungen das Nachstellen bestimmter konkreter Schusswechselszenarien vorgenommen werden darf. Dies ist ausdrücklich verboten.*
    - 1.1.5.1 Level I und II-Matches müssen die Freistil- oder Schusszahlbestimmungen nicht strikt erfüllen (s. Abschnitt 1.2).



- 1.1.5.2 Standardübungen und Classifier (Einstufungswettbewerbe) dürfen vorgeschriebene Nachladevorgänge enthalten und eine bestimmte Schießpositionen, -ort ~~und~~ oder Anschlagsarten vorgeben, jedoch dürfen Nachladevorgänge niemals in anderen Long Courses vorgeschrieben werden.
- 1.1.5.3 Standardübungen und Classifier (Einstufungswettbewerbe) dürfen niemals vorschreiben, dass zum Schießen die schwache Schulter benutzt werden muss.
- 1.1.6 Schwierigkeitsgrade - IPSC-Schießwettbewerbe haben unterschiedliche Schwierigkeitsgrade. Keine Schießanforderung oder Zeitvorschrift kann als zu schwierig abgelehnt werden. Dies gilt nicht für die Anforderungen neben dem eigentlichen Schießen. Diese speziellen Anforderungen müssen dem Unterschied in Größe und Körperbau der Teilnehmer in fairer Weise Rechnung tragen.
- 1.1.7 Herausforderung - IPSC Gewehr-Wettbewerbe berücksichtigen die Schwierigkeit der Benutzung von Gewehren mit vollen Gebrauchsladungen, und es muss immer ein Mindestkaliber und ein Mindestimpuls eingehalten werden, der dieser Herausforderung Rechnung trägt.
- 1.1.8 Das oben unter 1.1.5 festgelegte Freistil-Gebot wird in Deutschland entsprechend der waffenrechtlichen Bestimmungen wie folgt eingeschränkt:

*Es ist verboten*

1. im deutlich erkennbaren Laufen zu schießen,
2. ohne genaues Anvisieren des Ziels zu schießen (Deut-schüsse)
3. Parcours so aufzubauen, dass
  - a) das Schießen aus Deckungen erfolgt,
  - b) nach der Abgabe des ersten Schusses Hindernisse überwunden werden,
  - c) das schnelle Reagieren auf plötzlich und überraschend auftauchende, sich bewegende Ziele gefordert wird,
  - d) Ziele aufgestellt werden, deren Verwendung und deren Position, bei beweglichen Zielen deren Auslösemechanismus und die Position ihres Erscheinens dem Teilnehmer nicht vor Absolvierung der Übung bekannt gegeben wurde

*Zu widerhandlung gegen 1. und 2. führen beim ersten mal zu einer Verwarnung und im Wiederholungsfall zu einer Matchdisqualifikation des Wettbewerbers.*

*Zuwiderhandlung gegen die Ziff. 3. führen zu einer Aberkennung der Matchsanktionierung und zu einer sechsmonatigen Sperre für den Verantwortlichen der Veranstaltung. Im Wiederholungsfall kann ein Verbandsausschluss verhängt werden.*

## 1.2 Parcoursarten

IPSC-Schießwettbewerbe können folgende Parcourstypen beinhalten:

### 1.2.1 Allgemeine Parcours:

- 1.2.1.1 "Short Courses" (Kurze Parcours) dürfen nicht mehr als 5 Schuss und nicht mehr als 2 Schießpositionen fordern. Wenn pro Papierscheibe 2 Treffer verlangt werden, erhöht sich die Schusszahl auf 10.
- 1.2.1.2 "Medium Courses" (Mittlere Parcours) dürfen nicht mehr als 10 Schuss und maximal 3 Schießpositionen fordern. Parcoursdesign und -aufbau dürfen es nicht zulassen, dass von irgendeinem Ort mehr als 5 Wertungsziele zu beschießen sind. Wenn aus einer einzigen Position mehr als 5 Wertungsziele zu beschießen sind, müssen die zusätzlichen Wertungsziele auch aus einer anderen Position beschießbar sein. Wenn 2 Treffer pro Papierscheibe verlangt werden, erhöht sich die Schusszahl auf 20.
- 1.2.1.3 "Long Courses" (Lange Parcours) dürfen nicht mehr als 20 Schuss fordern. Parcoursdesign und -aufbau dürfen nicht zulassen, dass es möglich ist, von einer einzelnen Schieß- oder Sichtposition mehr als 5 Wertungsziele zu beschießen. Wenn aus einer einzigen Position mehr als 5 Wertungsziele zu beschießen sind, müssen die zusätzlichen Wertungsziele auch aus einer anderen Position beschießbar sein. Wenn 2 Treffer pro Papierscheibe verlangt werden, erhöht sich die Schusszahl auf 40
- 1.2.1.4 Empfohlen ist für einen IPSC Wettbewerb ein Verhältnis von 3 Short Courses zu 2 Medium Courses zu 1 Long Course. Wo möglich wird ferner angeraten, dass keine einzelne Übung im Match mehr als 15% der in Gesamtmatch erreichbaren Punkte repräsentiert.
- 1.2.1.5 Das empfohlene Verhältnis bezüglich der Zielentfernungen ist bei einem Gewehr-Match: 30% aller Ziele sollen weniger als

---

60m (198.85 feet), 50% zwischen 60 und 150m (492.13 feet) und 20% zwischen 150 und 300m (984.25 feet) entfernt sein.

### 1.2.2 Spezialparcours:

- 1.2.2.1 Wenn 2 Treffer pro Papierscheibe gefordert werden, dürfen "Standardübungen" nicht mehr als 24 Schuss zur Absolvierung verlangen. Teilserien dürfen nicht mehr als 6 Schuss verlangen (12 Schuss für eine Teilserie mit vorgeschriebenem Nachladen). Die Benutzung der schwachen Schulter darf nicht vorgeschrieben werden.
- 1.2.2.2 Wenn 1 Treffer pro Papierscheibe gefordert wird, dürfen "Standardübungen" nicht mehr als 12 Schuss zur Absolvierung verlangen. Teilserien dürfen nicht mehr als 3 Schuss verlangen (6 Schuss für eine Teilserie mit vorgeschriebenem Nachladen). Die Benutzung der schwachen Schulter darf nicht vorgeschrieben werden.
- 1.2.2.3 "Classifiers" (Einstufungsübungen) – Parcours, die vom Regionaldirektoriat und/oder IPSC für Teilnehmer, die regionale und/oder internationale Einstufung anstreben möchten, ausgeschrieben werden. Classifier müssen unter Beachtung dieser Regeln aufgebaut und unter strikter Einhaltung der sie begleitenden Beschreibungen und Diagramme durchgeführt werden. Ergebnisse müssen der ausschreibenden Stelle im verlangten Format zugeleitet werden (mit den entsprechenden Gebühren, soweit diese fällig werden), damit sie anerkannt werden können

### 1.2.3 Ergänzungsparcours:

- 1.2.3.1 "Shoot-Off" darf nicht mehr als 6 Schuss zur Absolvierung bei Repetierer-Divisionen und 12 Schuss bei Semiauto-Divisionen verlangen.

### 1.3 IPSC Sanktionierung

- 1.3.1 Matchorganisatoren, die eine Sanktionierung durch die IPSC erreichen wollen, müssen sich an die allgemeinen Prinzipien der Parcoursgestaltung und des Parcoursaufbaus, ebenso wie an alle anderen IPSC-Regeln und Vorschriften halten. Schießübungen, die diesen Anforderungen nicht entsprechen, werden nicht sanktioniert und können nicht als

“IPSC-sanktionierte Wettbewerbe” veröffentlicht oder angekündigt werden.

- 1.3.2 Der IPSC-Präsident, sein Beauftragter oder ein Vertreter des Weltverbandes können (in dieser Reihenfolge) einem Wettbewerb die Sanktionierung aberkennen. Dies kann immer dann geschehen, wenn seiner oder ihrer Meinung nach eine Schießveranstaltung dem Zweck oder dem Geist der Prinzipien der Parcoursgestaltung widerspricht oder eine der gültigen IPSC-Regeln bricht oder geeignet ist, den IPSC- Schießsport in Misskredit zu bringen.
- 1.3.3 Anforderungen und Empfehlungen zur Level-Einstufung von IPSC-Schießveranstaltungen sind im Appendix A1 geregelt.

## Kapitel 2 – Parcoursaufbau & -veränderung

Die nachfolgenden allgemeinen Vorschriften des Parcoursaufbaus listen die Kriterien, die Verantwortlichkeiten und Beschränkungen auf, denen die Schießübungen in IPSC-Wettbewerben unterliegen. Parcoursbauer, die gastgebende Organisation und Offizielle sind an diese Vorschriften gebunden.

### 2.1 Allgemeine Vorschriften

2.1.1 Der Aufbau - Berücksichtigung der Sicherheit beim Entwurf, dem physischen Aufbau und den festgesetzten Anforderungen für alle Schießübungen liegen in der Verantwortung der gastgebenden Organisation und sind abhängig von der Zustimmung des Range Masters. Es müssen alle sinnvollen Anstrengungen unternommen werden, um eine Verletzung von Teilnehmern, Offiziellen oder Zuschauern während des Wettbewerbs zu vermeiden. Durch die Parcoursgestaltung sollen, wenn immer möglich, unabsichtlich unsichere Handlungen ausgeschlossen werden. Bei der Durchführung jeder Schießübung muss berücksichtigt werden, dass den die Teilnehmer beaufsichtigenden Offiziellen angemessener Zugriffsraum zu schaffen ist.

2.1.2 Sichere Schussrichtungen - Schießübungen müssen immer so entworfen und aufgebaut sein, dass sie die sichere Schussrichtung berücksichtigen. Eine sichere Konstruktion von Zielen und Scheibenrahmen und die Richtung eventueller Abpraller sind immer zu berücksichtigen. Größe und Eignung des Geschosffanges und der Seitensicherungen müssen im Rahmen des Aufbaus festgestellt werden.

*Falls durch bestimmte Anschlagsarten und/oder Zielpositionen die sichere Aufnahme des Geschosses im Geschosffang in Frage gestellt wird, so sind Anschlag und/oder Zielposition entsprechend zu ändern.*



- 2.1.3 Mindestabstände beim Beschuss von Metallzielen - Wann immer bei einer Schießübung Metallziele oder Metall-Hard Cover Verwendung finden, müssen Vorkehrungen getroffen werden, um sicherzustellen, dass Teilnehmer und Offizielle während des Beschießens eine Mindestentfernung von 50 Metern (164.04 feet) zu ihnen einhalten. Wo möglich, soll das durch feste Barrieren sichergestellt werden. Falls die Annäherung an Metallziele durch Charge Lines (Annäherungsbegrenzungslinien) begrenzt werden soll, müssen diese wenigstens 55 Meter (180.45 feet) vor den Zielen angebracht werden, so dass der Teilnehmer bei unbeabsichtigtem Übertreten der Linie sich immer noch außerhalb der 50 Meter (164.04 feet) Mindestentfernung befindet. Bei der Verwendung von Waffen mit Kurzwaffenpatronen deren Geschosse eine Mündungsenergie unter 1500 Joule besitzen ist eine Mindestentfernung von 7 Metern einzuhalten. (s. Regel 10.4.7). Bezüglich metallener Aufbauten in Schussrichtungen ist ebenfalls Sorgfalt geboten.
- Mindestabstände beim Beschuss von Papierzielen und von zerbrechlichen Zielen – Der Beschuss von Zielen in einer Entfernung von unter 30 m zum Schützen ist verboten, außer bei der Verwendung von Waffen mit Kurzwaffenpatronen deren Geschosse eine Mündungsenergie unter 1500 Joule besitzen, bei diesen ist eine Mindestentfernung von 7 Metern einzuhalten.*
- 2.1.4 Zielaufbau - Wenn ein Parcours so aufgebaut ist, dass er auch Ziele enthält, die nicht unmittelbar in Richtung Hauptkugelfang aufgestellt sind, haben die Veranstalter und Offiziellen die umliegenden Bereiche, zu denen Offizielle, Zuschauer und Teilnehmer Zugang haben, zu schützen oder den Zugang dazu einzuschränken. Jedem Teilnehmer muss es gestattet sein, die Wettbewerbsherausforderung in der von ihm selbst gewählten Weise zu bewältigen, und er darf nicht dadurch eingeschränkt werden, dass er zu unsicherer Handlungsweise gezwungen wird. Die Aufstellung der Ziele muss so erfolgen, dass ihr Beschießen „von wo und sobald sie sichtbar sind“ den Teilnehmer nicht zur Verletzung der Sicherheitswinkel verleitet.
- 2.1.5 Beschaffenheit der Schießbahnsohle - Wenn möglich, muss die Schießbahnsohle vor der Veranstaltung so hergerichtet sein, und während der Veranstaltung von Behinderungen angemessen frei gehalten werden, dass die Sicherheit für Teilnehmer und Offizielle gewährleistet ist. Dabei sollte der Einfluss von ungünstigen Witterungsbedingungen und Veränderungen als Resultat der Benutzung durch die Teilnehmer berücksichtigt werden. Rangefunktionsäre können jederzeit Sand oder anderes Material aus Sicherheitsgründen auf eine beeinträchtigte Schießbahnsohle auftragen. Gegen solche Restaurierungsmaßnahmen ist kein Teilnehmerprotest zulässig.

- 2.1.6 Hindernisse - Bei einer Schießübung verwendete natürliche oder künstliche Hindernisse sollen den Unterschieden der Teilnehmer hinsichtlich Größe und Körperbau in fairer Weise Rechnung tragen und sollen so beschaffen sein und eingesetzt werden, dass die Sicherheit aller Wettbewerber, der Offiziellen und der Zuschauer gewährleistet ist.
- 2.1.7 Gemeinsame Feuerlinie - Schießübungen, bei denen mehrere Teilnehmer gleichzeitig von einer gemeinsamen Feuerlinie schießen müssen (z.B. Standardübungen, Shoot-Off), müssen freien Abstand von mindestens 3 Metern (9.84 feet) zwischen den einzelnen Wettbewerbern vorsehen.
- 2.1.8 Aufstellung der Ziele - Bei der Aufstellung von Papierscheiben ist zur Vermeidung von "Durchschüssen" Sorgfalt geboten.
- 2.1.8.1 Die Position von Scheiben soll zum Scheibenwechsel auf den Scheibenständern eindeutig markiert werden und Scheibenständer sollen entweder unverrückbar verankert oder ihre Position auf der Schießbahn eindeutig gekennzeichnet werden um ihre gleichbleibende Position während des gesamten Wettbewerbs sicherzustellen. Zudem sollen vor Wettbewerbsbeginn die einzelnen Scheibenarten auf den Scheibenrahmen oder -ständern markiert und bezeichnet werden, um sicherzustellen, dass Wertungsscheiben nach Wettbewerbsbeginn nicht mit Strafscheiben vertauscht werden.
- 2.1.8.2 Wenn Papier- und Metallziele in unmittelbarer Nähe zueinander eingesetzt werden, muss darauf geachtet werden, das Risiko von Splittereinwirkung von den Metallscheiben auf die Papierscheiben zu minimieren.
- 2.1.8.3 Wenn bei einer Schießübung IPSC Popper verwendet werden, so sollte dafür Sorge getragen werden, dass der Aufstellungsort und -untergrund so vorbereitet ist, dass er einen gleichmäßigen Betrieb während des Wettkampfs gewährleistet
- 2.1.8.4 Statische ~~Papier~~ Ziele (d.h. solche, die nicht aktiviert werden), mit der Ausnahme des Universal Targets dürfen in keinem größeren Winkel als 90 Grad zur Senkrechten am Scheibenträger angebracht werden.
- 2.1.9 Jegliches Betreten der Seitenwälle ist allen Personen zu jeder Zeit untersagt, außer wenn der Zugang zu ihnen von einem Range Officer ausdrücklich gestattet wird (s. Regel 10.6.1).

## 2.2 Parcoursaufbaukriterien

Beim Aufbau einer Schießübung kann eine Vielzahl physischer Barrieren benutzt werden, um die Bewegungsmöglichkeiten des Wettbewerbers einzu-





schränken und zusätzliche Anforderungen an ihn zu stellen. Solche sind:

2.2.1 Charge Lines und Fault Lines (Annäherungsbegrenzungslinien und Seitenbegrenzungslinien) und Schießboxen - Vorzugsweise soll der Teilnehmer in seinen Bewegungsmöglichkeiten durch konkrete Barrieren beschränkt werden. Der Einsatz von Charge und Fault Lines und Schießboxen ist aber erlaubt. Charge Lines und Fault Lines und Schießboxen sollten aus hölzernen Dachlatten oder ähnlichen geeigneten Materialien bestehen und mindestens 2 cm (0.79 inches) über die Bodenoberfläche herausragen. Dies verschafft den Teilnehmern einen Anhalt, der gut fühl- und sichtbar ist und so ein unabsichtliches Übertreten der Linie verhindert. Charge Lines und Fault Lines und Schießboxen müssen eine ortsfeste Verankerung haben, um sicherzustellen, dass sie während des Wettkampfs für alle Teilnehmer gleich sind. Schießboxen können benutzt werden, um einem Teilnehmer dazu zu zwingen, ein bestimmtes Ziel von einer spezifischen Stelle aus zu beschießen..

2.2.1.1 Charge Lines werden benutzt, um eine unvernünftige Bewegung des Wettbewerbers in Richtung auf oder weg von den Zielen einzuschränken.

2.2.1.2 Fault Lines werden benutzt, um den Wettbewerber dazu zu zwingen, Ziele aus einer bestimmten Position hinter physischen Barrieren zu beschießen. Sie können in jedem Winkel rückwärts von den Barrieren wegführend angebracht werden. Fault Lines sollten mindestens 1 Meter (3.28 feet) lang sein und gelten, falls in der Parcoursbeschreibung nichts Abweichendes bestimmt wird, als nach hinten unendlich lang.

2.2.2 ( nicht anwendbar)

2.2.3 Barrieren–Barrieren sollten folgendermaßen konstruiert sein:

2.2.3.1 Sie müssen hoch und fest genug sein, um den beabsichtigten Zweck zu erfüllen. *Dieser besteht alleine darin, dass der Schütze nicht aus einer Position alle Ziele eines Parcours im stehenden Anschlag beschießen kann. Einziger Zweck der Barrieren entsprechend 2.2.3.3.1 und 2.2.3.3.2 ist es, dass der Schütze auf natürliche Weise und durch eigenes Erkennen gezwungen wird*

*- in unterschiedlichen Anschlagsarten (stehend, kniend und liegend) zu schießen und*

*- sich über den Parcours zu bewegen.*

*Daneben soll durch die Positionierung der Barrieren auf der Schießbahn erreicht werden, dass auch bei einer sehr schnellen Absolvierung des Parcours das Schießen im deutlich erkennbaren Laufen nicht möglich ist. Hierzu ist insbesondere auch die Begrenzung des Schusswin-*



*kels auf die Ziele durch den Einsatz von Schießöffnungen in den Sichtblenden und die Verwendung von Strafscheiben notwendig und sinnvoll. Jedoch soll besonders die Verwendung von Sichtblenden nur in einem für das korrekte, sichere und eindeutige Absolvieren unbedingt notwendigen Umfang geschehen. Vor allem ist jeder Parcoursaufbau darauf zu überprüfen, ob es möglich ist, durch den Einsatz von Charge- und Faultlines auf Sichtblenden zu verzichten, um dem Eindruck von Einhausungen von Zielen entgegenzuwirken.*

2.2.3.2 An den unteren seitlichen Ecken sollten auf dem Boden in rückwärtiger Richtung Fault Lines angebracht werden.

2.2.3.3 Sie dürfen nicht den Anschein von Deckungen erwecken. Dies wird dadurch erreicht, dass nur zwei Arten von Barrieren zulässig sind:

2.2.3.3.1 Pfosten bzw. Schießrahmen aus Kanthölzern mit einer Mindeststärke von 6x6cm. Die Holzrahmen dürfen höchstens mit weiß-rotem Plastikband gegen ein Durchlaufen gesperrt sein.

2.2.3.3.2 Sichtblenden aus Holzrahmen aus Konter- oder Dachlatten, die bis auf eventuelle Schießöffnungen vollständig mit hochtransparentem Material (durchsichtiges Schattierungsgewebe mit folgenden technischen Spezifikationen: z.B. grünes Polyethylengewebe mit einer Maschenweite von mindestens 5x5mm vergleichbar der Schattiermatte Nr.9021 der Firma Wunderlich) gefüllt sind. Bei diesen Holzrahmen gilt Punkt 2.2.3.2. ausdrücklich nicht. Fault Lines dürfen sich nicht an die unteren seitlichen Ecken anschließen. Sie müssen sich mindestens 0,5m seitlich neben diesen Sichtblenden befinden, so dass nicht der Eindruck des Schießens aus Deckungen erfolgen kann. Charge Lines können sich unmittelbar an die unteren seitlichen Ecken anschließen, da sie ein Hervortreten eines Schützen hinter einer Sichtblende nicht behindern und somit den Anschein des Schießens aus Deckungen nicht hervorrufen können.

2.2.3.4 In den Sichtblenden nach 2.2.3.3.2 dürfen sich nur einfache Schießöffnungen befinden. Es sind keine zu öffnende Türen zulässig. Ebenso unzulässig ist, dass sich in Schießöffnungen zu öffnende Fenster oder Klappen befinden.

2.2.3.5 Das Schießen von beweglichen Plattformen, Wippen und ähnlichem ist unzulässig. Während der Schussabgabe muss der Schütze immer einen festen Stand einnehmen können.

2.2.4 (nicht anwendbar)

2.2.5 *Die Verwendung von Tunnel, auch von Cooper Tunnel ist verboten*

2.3 Veränderungen des Parcoursaufbaus

2.3.1 Unter Voraussetzung der vorherigen Zustimmung durch den Range Master können Matchoffizielle den Aufbau oder den Parcoursablauf aus Sicherheitsgründen abändern. Derartige physische Veränderungen oder Erweiterungen eines veröffentlichten Parcours sollten jeweils vor Beginn der Übung abgeschlossen sein.

2.3.2 Alle Teilnehmer müssen über solche Veränderungen sobald wie möglich informiert werden. Zumindest müssen sie vom Verantwortlichen dieses Parcours mündlich auf dem Stand als Teil des Parcoursbriefings darüber informiert werden.

2.3.3 Wenn der Range Master einer solchen Änderung nach Wettbewerbsbeginn zustimmt, muss er entweder

2.3.3.1 erlauben, die Schießübung mit den Veränderungen fortzusetzen, welche dann nur die Wettbewerber betreffen, die den Parcours noch nicht absolviert haben. Wenn die Veränderung durch Handlungen eines Wettbewerbers verursacht wurden, so soll dieser Wettbewerber den Parcours in der veränderten Form wiederholen, oder

2.3.3.2 wenn möglich von allen Teilnehmern verlangen, den Parcours in der veränderten Form - bei Streichung der bisherigen Ergebnisse - noch einmal zu absolvieren.

2.3.3.3 Ein Wettbewerber, der bei Aufforderung durch einen Range Officer - bei dieser oder einer anderen Bestimmung des Regelwerks - es ablehnt, ein Re-Shoot zu absolvieren, erhält eine Nullwertung für diese Übung unter Nichtbeachtung jeglicher vorheriger Ergebnisse.

2.3.4 Falls der Range Master (in Absprache mit dem Match Director) entscheidet, dass die Veränderung des Aufbaus oder des Ablaufs des Parcours zu einer Beeinträchtigung der Chancengleichheit führt und es unmöglich ist, dass alle Teilnehmer den Parcours in der veränderten Form absolvieren, oder falls der Parcours undurchführbar wird, so ist der Parcours von dem Wettbewerb zu streichen. In diesem Fall sind alle Wertungsblätter der Teilnehmer dieses Parcours aus dem Wettbewerb zu nehmen.

2.3.5 Bei schlechtem Wetter kann der Range Master anordnen, dass die Papierziele mit transparenten Plastikhüllen und/oder Schutzdächern versehen werden. Gegen diese Anordnung ist kein Teilnehmerprotest zu-

lässig (s. Regel 6.6.1). Die genannten Schutzmaßnahmen müssen bei allen betroffenen Zielen zur selben Zeit angebracht werden und für die selbe Zeit angebracht bleiben, bis die Anordnung durch den Range Master widerrufen wird.

- 2.3.6 Falls der Range Master (in Abstimmung mit dem Match Director) befindet, dass klimatische oder andere Bedingungen die Sicherheit und/oder Durchführung eines Matches beeinflussen oder beeinflussen könnten, kann er anordnen, dass alle Schießaktivitäten unterbrochen werden, bis er eine Anweisung zur Wiederaufnahme des Schießens gibt.

## 2.4 Sicherheitszonen

Der Veranstalter ist für Aufbau und Lage einer ausreichenden Anzahl von Sicherheitszonen für den Wettbewerb verantwortlich. Sie sollen günstig gelegen und durch Schilder leicht erkennbar sein. In Sicherheitszonen sollte sich ein Tisch befinden und die sichere Richtung und deren Begrenzung klar erkenntlich sein. Sicherheitszonen sollten auch ein oder mehrere geeignete Gewehrstände enthalten, wie sie für alle IPSC-Disziplinen vorgesehen sind, insbesondere während eines Turniers.

- 2.4.1 Den Wettbewerbern ist die Benutzung der Sicherheitszonen in nachstehender Weise gestattet, vorausgesetzt, sie bleiben innerhalb der Begrenzungen und die Waffe zeigt in eine sichere Richtung. Verstöße dagegen werden mit Match-Disqualifikation geahndet (s. 10.5.1 und 10.5.12)

2.4.1.1 zum Ein- und Auspacken sowie Holstern ungeladener Schusswaffen,

2.4.1.2 für Anschlag- und Ziehübungen, dem Leerabschlagen und dem Wiederholstern ungeladener Schusswaffen.

2.4.1.3 zum Üben von Magazinwechseln bei Verwendung leerer Magazine und/oder zum Repetieren des Waffenverschlusses

2.4.1.4 zur Durchführung der Inspektion, der Zerlegung, der Reinigung, der Reparatur und der Wartung von Schusswaffen, deren Bestandteilen oder anderen Zubehörs

- 2.4.2 Unter keinen Umständen darf in der Sicherheitszone mit Übungspatronen (einschließlich Trainings- oder Pufferpatronen, „Snap Caps“ (Schlagbolzenschoner) und leere Hülsen), geladenen Magazinen, geladenen Speedloadern oder scharfen Patronen hantiert werden (siehe Abschnitt 10.5.12).

## 2.5 Ausstellungs- und Verkaufsbereiche

- 2.5.1 Aussteller (d.h. Einzelpersonen, Firmen und andere Institutionen, die Waren bei IPSC-Veranstaltungen ausstellen oder zum Verkauf anbieten) sind alleinverantwortlich für den sicheren Umgang und die Si-



cherheit ihrer Produkte, und sie haben dafür zu sorgen, dass sie in einer Weise ausgestellt werden, die niemand gefährdet. Es wird geraten, komplette Waffen vor Ausstellung zu deaktivieren.

- 2.5.2 Der Range Master (in Abstimmung mit dem Match Director) muss den Ausstellungs- und Verkaufsbereich klar abgrenzen, und er darf entsprechende "Handlungsaufgaben" erlassen, für deren Befolgung die ausstellenden Händler bezüglich ihrer Waren verantwortlich sind.
- 2.5.3 Matchteilnehmer dürfen ungeladene Ausstellungswaffen handhaben, sofern sie sich vollständig innerhalb des Ausstellungsbereiches befinden und unter der Voraussetzung, dass die Waffenmündung niemals während der Handhabung auf eine Person gerichtet ist.
- 2.6 Entlade- / Ladestationen
  - 2.6.1 Wenn die Möglichkeit besteht, dass einige Teilnehmer bei Ankunft an der Standanlage, auf der das IPSC Match durchgeführt wird, im Besitz einer mitgeführten geladenen Waffe sein könnten (z.B. Polizeibeamte etc.), sollte der Matchorganisator eine Entlade-/Ladestation einrichten, die es solchen Teilnehmern ermöglicht, in sicherer Weise ihre Waffe zu entladen, bevor sie das Standareal betreten und vor Verlassen der Anlage ihre Waffen wieder in sicherer Weise zu laden. Die Entlade-/Ladestation sollte sich - leicht erreichbar - außerhalb der Standanlage (oder außerhalb des Standbereichs, in dem das IPSC-Match stattfindet) befinden, sie sollte eindeutig gekennzeichnet sein und muss eine angemessene Kugelfangeinrichtung beinhalten.

### **Kapitel 3 - Parcoursinformation**

#### 3.1. Allgemeine Bestimmungen

Der Wettbewerber ist in jedem Fall verantwortlich für die sichere Erfüllung der Parcoursanforderungen, jedoch kann dies vernünftigerweise nur nach Verlesung der schriftlichen Parcoursbeschreibung erwartet werden, die die Anforderungen an den Wettbewerber diesem angemessen erklärt. Parcoursinformationen können grob in die folgenden Arten eingeteilt werden:

- 3.1.1. Veröffentlichte Parcours – Registrierte Teilnehmer und/oder ihr Regionaldirektorat müssen die gleichen Details der Schießübungen innerhalb der gleichen Benachrichtigungsfrist vor dem festgesetzten Veranstaltungsdatum erhalten. Diese Information kann wahlweise in schriftlicher oder elektronischer Form, oder auch durch Verweis auf eine Website verfügbar gemacht werden (s. auch Abschnitt 2.3)
- 3.1.2. Nichtveröffentlichte Parcours - Ebenso wie unter 3.1.1 mit Ausnahme der Tatsache, dass die Details der Schießübungen nicht vor der Veranstaltung bekannt gegeben werden. Die Parcoursanweisungen werden in der schriftlichen Parcoursbeschreibung (Briefing) bekannt gegeben.
- 3.2 Schriftliche Parcoursbeschreibungen (Briefings)
  - 3.2.1 Vor Beginn der Veranstaltung muss eine vom Range Master abgenommene schriftliche Parcoursbeschreibung bei jeder Schießübung ausgehängt werden. Dieser Parcoursbeschreibung wird Vorrang vor allen Informationen über den Parcours eingeräumt, die vor dem Wettbewerb veröffentlicht oder den Teilnehmern in irgendeiner Form mitgeteilt wurden, und sie muss die nachfolgenden Mindestinformationen liefern:
    - Wertungsmethode
    - Ziele (Art, Anzahl *und* Position)
    - Minimale Schusszahl
    - Der Zustand der Büchse ~~Gewehrs~~ beim Start
    - Startposition
    - Beginn der Zeitnahme: akustisches oder optisches Signal
    - Ablauf
  - 3.2.2 Der zuständige Rangefunktionär muss die schriftliche Parcoursbeschreibung jeder Squad Wort für Wort vorlesen.

- 3.2.3 Dem Range Master ist es jederzeit erlaubt, eine schriftliche Parcoursbeschreibung aus Gründen der Klarheit, der inneren Stimmigkeit und der Sicherheit abzuändern (siehe Abschnitt 2.3).
- 3.2.4 Nachdem die Parcoursbeschreibung verlesen wurde und alle sich daraus ergebenden Fragen beantwortet sind, muss den Teilnehmern Gelegenheit zu einer ordentlichen Inspektion ("Walkthrough") des Parcours gegeben werden. Die Dauer dieser Inspektion muss vom Range Officer vorgegeben werden und sollte für alle Teilnehmer gleich sein. Falls der Parcours bewegliche Ziele oder ähnliche Dinge enthält, sollten diese für alle Teilnehmer sichtbar und für die jeweils gleiche Zeit und Häufigkeit demonstriert werden.
- 3.3 Örtliche, regionale und nationale Regeln
- 3.3.1 Für IPSC-Gewehrveranstaltungen gelten die für diese Disziplin anwendbaren Regeln. Veranstalter dürfen keine abweichenden örtlichen Regeln anwenden, außer um (abweichende) Rechtsvorschriften oder sie betreffende Rechtssprechung einzuhalten. Jegliche selbst gewählte Regeln, die diesem Regelwerk nicht entsprechen, dürfen bei IPSC-Matches nicht ohne die ausdrückliche Zustimmung des Regionaldirektors und des IPSC Executive Councils Anwendung finden.

## **Kapitel 4 - Standeinrichtung (Range Equipment)**

- 4.1 Ziele - Allgemeine Prinzipien
- 4.1.1 Nur von der IPSC General Assembly genehmigte Ziele, die vollständig den Spezifikationen der Anhänge B und C entsprechen, sowie zerbrechliche Ziele (s. Regel 4.4.1) dürfen bei IPSC Gewehr Wettbewerben Verwendung finden (s. Abschnitt 9.4).
- 4.1.2 Wertungsziele müssen bei allen IPSC Gewehr Wettbewerben einfarbig und wie im folgenden beschrieben sein:
- 4.1.2.1 Der Wertungsbereich von Papierwertungsscheiben muss typisch kartonfarben oder weiß sein
- 4.1.2.2 Die gesamte Frontseite von Metallwertungszielen muss einfarbig, vorzugsweise weiß, gestrichen oder ohne Anstrich sein.
- 4.1.3 Strafziele müssen deutlich markiert oder einfarbig in einer von der Farbe der Wertungsziele unterschiedlichen Farbe sein. Metallstrafziele in den allgemeinen Dimensionen und der Form von autorisierten Papierzielen dürfen benutzt werden. Metallstrafziele haben keine "non-scoring border" (Nichtwertungskante).

4.1.4 In einer Schießübung verwendete Ziele können durch eine harte Abdeckung ganz oder teilweise verdeckt werden und zwar in folgender Weise:

4.1.4.1 Eine Abdeckung, die gedacht ist, ein Ziel ganz oder teilweise zu verbergen, soll als "feste" (Hard Cover) Abdeckung gelten. Wann immer es möglich ist, soll eine solche "feste" Abdeckung nicht simuliert werden, sondern tatsächlich aus undurchdringlichem Material bestehen (s. Regel 2.1.3). Ganze Papierziele dürfen nicht ausschließlich als Hard Cover eingesetzt werden.

Eine Abdeckung, die nur angebracht wird, um ~~den Blick~~ die Sicht auf das Ziel zu erschweren ~~verdecken~~, soll als "weiche" Abdeckung (Soft Cover) gelten. Schüsse durch diese "weiche" Abdeckung, die ein Wertungsziel treffen, zählen als Treffer. Schüsse durch diese "weiche" Abdeckung, die eine Strafscheibe treffen, ergeben Strafpunkte. Alle Wertungszonen einer Scheibe, die durch eine weiche Abdeckung abgedeckt ist, müssen voll erhalten ~~intakt~~ bleiben.

4.1.4.2 Ziele, die durch Soft Cover verdeckt sind, müssen entweder durch das Soft Cover sichtbar bleiben, oder zumindest muss ein Teil des betroffenen Zieles um das Soft Cover herum sichtbar sein.

4.1.5 Das Aufteilen eines einzelnen intakten Zieles mittels Abdeckband, Farbe o.ä., damit dieses zwei oder mehrere Ziele darstellt, ist unzulässig.

4.2 Zugelassene IPSC-BüchsenGewehrscheiben - Papier

4.2.1 Es gibt drei Arten von Papierscheiben zur Verwendung in IPSC Büchsenmatches (siehe Appendix B). Die IPSC A3/B-Scheibe und die IPSC A4/A-Scheibe sowie die IPSC Classic Scheibe dürfen innerhalb einer Übung (Stage) eingesetzt werden.

4.2.2 Auf den Papierscheiben müssen die Wertungs- und Scheibenbegrenzungslinien deutlich angebracht sein. Jedoch sollten diese Wertungs- und Scheibenbegrenzungslinien jenseits einer Distanz von 10m (32.81 feet) nicht mehr sichtbar sein.

4.2.2.1 Die Frontseite von Papierstrafscheiben muss eine deutlich erkennbare Scheibenbegrenzungslinie (non-scoring border) aufweisen. Falls es auf der Scheibe keine Prägung gibt, muss der Range Master dafür sorgen, dass die betroffenen Ziele mit einer gezeichneten oder geklebten Nichtwertungslinie versehen werden.



- 4.2.3 Es darf niemals vorgesehen sein, dass auf Papierscheiben mehr als 12 Treffer vor der Auswertung und dem Abkleben abzugeben sind.
- 4.2.4 Wenn die Wertungszone einer Papierscheibe teilweise verdeckt sein soll, müssen die Parcoursgestalter “feste” Abdeckung (Hard Cover) in der folgenden Weise simulieren:
- 4.2.4.1 Durch tatsächliches Abdecken eines Teils der Scheibe (s. Regel 4.1.4.1)
- 4.2.4.2 Durch das konkrete Abschneiden von Scheibenteilen, wobei der abgeschnittene Teil dann als durch “feste” Abdeckung verborgen gilt. Solche Scheiben müssen mit einer (non-scoring) Begrenzungslinie versehen werden, die sich über die gesamte Länge der angeschnittenen Wertungszone erstreckt. (s. Regel 4.2.2)
- 4.2.4.3 Durch das Einfärben oder Abkleben eines Teils der Scheibe in einer einheitlichen und optisch kontrastierenden Farbe, um so die “feste” Abdeckung zu simulieren.
- 4.2.4.4 Eine “feste” Abdeckung (und überlappende Strafscheiben) darf die höchste Wertungszone einer teilweise verdeckten Papierscheibe nicht vollständig verdecken.
- 4.3 Zugelassene IPSC-BüchsenGewehrziele - Metall
- 4.3.1 Die bei IPSC-BüchsenGewehrwettbewerben zugelassenen Metallziele sind alle Metallziele, die eine adäquate Methode zur Feststellung von Treffern und Misses außer durch Umfallen bieten (selbstanzeigende Treffer). Das Werfen von Metallzielen nach Gehör ist unzulässig. IPSC Popper, die wie im Appendix C dargestellt kalibriert werden müssen, sind zugelassene Metallziele, die zur Berücksichtigung der Kraft konstruiert sind.
- 4.3.1.1 IPSC *Classic* Popper, die laut Appendix C kalibriert werden müssen, sind zugelassene Metallziele, die Kraft (Power Factor) berücksichtigen.
- 4.3.1.2 IPSC *Classic* Mini Popper, die wie im Appendix C dargestellt kalibriert werden müssen, sind zugelassene Metallziele, die zur Berücksichtigung der Kraft (Power Factor) konstruiert sind. Sie sollen normale IPSC *Classic* Popper, die auf größerer Entfernung stehen, simulieren.
- 4.3.1.3 Empfohlen ist die Benutzung von nach vorne fallenden Poppern.
- 4.3.1.4 Verschiedene Größen von Metall-Platten (siehe Appendix C3) können verwendet werden.
- 4.3.1.5 Wertungsmetallziele sollen beim Beschuss zur Wertung immer umfallen oder umkippen. Metallziele, die sich seitlich wegdr-

hen, oder bei denen der Range Officer das Fallen oder Umkippen auf einen Schuss auf den die Platten tragenden Aufbau oder einen anderen nicht regelgerechten Treffer zurückführt, werden als Versagen der Standtechnik behandelt (s. Regel 4.6.1).

4.3.1.6 (nicht anwendbar)

4.3.1.7 Metallstrafziele sollen beim Beschuss zur Wertung immer umfallen oder umkippen. Metallstrafziele, die sich seitlich weg-drehen, oder bei denen der Range Officer das Fallen oder Umkippen auf einen Schuss auf den die Platten tragenden Aufbau oder einen anderen nicht regelgerechten Treffer zurückführt, werden als Versagen der Standtechnik behandelt (s. Regel 4.6.1).

#### 4.4 Zerbrechliche Ziele

4.4.1 Zerbrechliche Ziele, *wie etwa Tontauben*, können in IPSC-Gewehrmatches eingesetzt werden.

4.4.1.1. Zerbrechliche Ziele müssen zur Wertung so zerbrechen, dass ein Stück fehlt oder sich vom Originalziel ablöst.

#### 4.5 Veränderung von Standausrüstung oder Schießbahnsohle

4.5.1 Ein Teilnehmer darf die Schießbahnsohle, natürliches Blattwerk, Konstruktionen, Standaufbauten oder jegliche Standtechnik (einschließlich der Ziele, Scheibenträger und Scheibenaktivatoren) zu keiner Zeit verändern. Verstöße dagegen können - nach Ermessen des Range Officers - mit einem Ablauffehler pro Vorkommnis geahndet werden.

4.5.2 Der Teilnehmer kann verlangen, dass die Funktionäre Korrekturen vornehmen, die zur Erhaltung von gleichen Bedingungen bezüglich der Bodenbeschaffenheit, der Scheibenaufstellung und/oder anderer Kriterien geeignet sind. Der Range Master hat die abschließende Entscheidungsbefugnis bezüglich aller solcher Forderungen.

#### 4.6 Versagen der Standtechnik und anderes

4.6.1 Die Standtechnik muss an alle Teilnehmer faire und gleiche Anforderungen stellen. Z.B. gehören zum Versagen der Standtechnik: das Verschieben von Papierscheiben, die vorzeitige Auslösung von Metallzielen, Störungen mechanisch oder elektrisch betriebener Vorrichtungen und Versagen bei den Aufbauten, wie Durchgängen, Öffnungen und Barrieren. Es ist verboten, eine geladene (s. Regel 10.5.13) oder ungeladene Waffe zur "Standausrüstung" zu deklarieren oder als solche zu benutzen.

4.6.2 Ein Teilnehmer, der die Schießübung nicht absolvieren kann, weil die Standtechnik versagt oder weil ein Metallziel oder bewegliches Ziel vor Beginn seines Durchgangs nicht aufgestellt war, muss zwingend, nach Reparatur der fehlerhaften Aufbauten, den Parcours erneut schießen.

4.6.3 Chronisches Versagen der Technik bei einer Schießübung kann zu einer Streichung dieses Parcours aus der Matchwertung führen (s. Regel 2.3.4).



## Kapitel 5 – Die Ausrüstung des Teilnehmers

- 5.1 ~~Gewehre~~-Büchsen
  - 5.1.1 ~~Gewehre~~-Büchsen werden in Divisions getrennt und definiert (s. Appendix D).
  - 5.1.2 Es gibt kein Minimalkaliber für ~~Gewehre~~-Büchsen in IPSC-Wettbewerben.
  - 5.1.3 Visierungen – Die IPSC unterscheidet folgende Visierungen:
    - 5.1.3.1 "Offene Visierungen" sind an Waffen angebrachte Zieleinrichtungen, die sich keiner Elektronik- oder Linsensysteme bedienen
    - 5.1.3.2 "Optische/elektronische Visierungen" sind an Waffen angebrachte Zieleinrichtungen (inkl. Lampen), die Elektronik- oder Linsensysteme beinhalten
    - 5.1.3.3 Der Range Master hat die abschließende Entscheidungsgewalt bezüglich der Einstufung einer bestimmten Visierung, die innerhalb einer IPSC-Veranstaltung benutzt wird und/oder ihrer Regelkonformität einschließlich der Divisions im Appendix D.
  - 5.1.4 Außer, wenn von einer Division gefordert (siehe Appendices), gibt es keine Beschränkungen hinsichtlich des Abzugsgewichtes einer Waffe ~~Gewehrs~~. In jedem Fall muss die Abzugsvorrichtung aber sicher ~~sein und wie vom Hersteller vorgesehen~~ funktionieren.
  - 5.1.5 Abzüge und/oder Abzugschuhe (Trigger Shoes), die über die Breite des Abzugsbügels hinausragen, sind ausdrücklich verboten. Jedoch können ~~Gewehre~~-Büchsen, die mit "Winterabzügen/-abzugsbügeln" ausgestattet sind, in diesem Modus benutzt werden, vorausgesetzt, das diese Ausstattung als Teil dieser Büchse ~~Gewehrs~~ designed, hergestellt und geliefert wurde, und nur, wenn das jeweilige Klima oder Wetterkonditionen ihre Benutzung erfordern.
  - 5.1.6 ~~Gewehre~~-Waffen müssen funktionsfähig und sicher sein. Range Officer haben jederzeit das Recht, eine sicherheitsbedingte Überprüfung der Waffe oder der damit im Zusammenhang stehenden Ausrüstung des Teilnehmers zu verlangen. Jede Büchse ~~s-Gewehr~~ oder anderer Gegenstand, der als nicht funktionsfähig oder unsicher eingestuft wird, muss aus dem Wettbewerb genommen werden bis eine Reparatur zur Zufriedenheit des Range Masters erfolgt ist.
  - 5.1.7 Teilnehmer müssen bei einer Veranstaltung für alle Schießübungen dieselbe ~~gleiche-Gewehr~~ Büchse und Visierung verwenden. Falls je-

- doch während des Wettbewerbs ~~das Gewehr~~ die Büchse und/oder die Visierung funktionsunfähig oder unsicher wird, kann um die Erlaubnis des Range Masters gebeten werden, eine Austauschwaffe und/oder Visierung zu verwenden, vorausgesetzt:
- 5.1.7.1 die Austauschwaffe erfüllt die Voraussetzungen der deklarierten Division,
  - 5.1.7.2 durch die Benutzung der Austauschwaffe erlangt der Teilnehmer keinen Wettbewerbsvorteil,
  - 5.1.7.3 die Munition des Teilnehmers erreicht aus der Austauschwaffe bei Benutzung des offiziellen Matchchronographen den Mindestfaktor (s. Regel 5.6.3.9).
- 5.1.8 Ein Teilnehmer, der seine Büchse ~~Gewehr~~ während eines Wettkampfes ohne vorherige Zustimmung durch den Range Master ersetzt oder wesentlich verändert, unterliegt den Bestimmungen von Abschnitt 10.6 .
- 5.1.9 Ein Wettbewerber darf niemals mehr als eine Waffe ~~Gewehr~~ bei einem Parcours gleichzeitig einsetzen oder mit sich führen (s. Regel 10.5.7).
- 5.1.10 ~~Gewehre~~-Büchsen müssen mit einem Schaft versehen sein, der ihr Abfeuern aus dem Schulteranschlag ermöglicht.
- 5.1.11 ~~Gewehre~~-Büchsen, die nur „Feuerstöße“ und/oder vollautomatisches Feuer ermöglichen (d.h., dass mehr als ein Schuss bei einmaligem Betätigen des Abzugs abgegeben werden kann), sind verboten.
- 5.1.12 Kombinationswaffen, die einen oder mehrere zusätzliche Läufe bieten, die nicht konventionelle Büchsenläufe sind, also z.B. eine Büchsenflinte, sind verboten.
- 5.2 Tragen, Aufbewahrung und Teilnehmerausrüstung
- 5.2.1 Trageweise und Aufbewahrung – Außer innerhalb der Abgrenzungen einer Sicherheitszone oder während der unmittelbaren Aufsicht und unter Kommando eines Range Officers müssen die Teilnehmer ihre Büchse ~~Gewehr~~ entladen in einem der folgenden Zustände tragen. Nach Ermessen des Range Officers kann Nichtbefolgen zu einer Verwarnung führen, oder die Bestimmungen der Regel 10.5.1 eintreten lassen.
- 5.2.1.1 über die Schulter gehängt, wobei die Büchse ~~das Gewehr~~ im Wesentlichen vertikal ist und mit offenem Verschluss oder geschlossen ~~mit eingesetzter Sicherheitsfahne~~, oder
  - 5.2.1.2 getragen/geschultert, wobei die Büchse ~~das Gewehr~~ im Wesentlichen vertikal ist. Der Verschluss muss offen oder geschlossen bleiben ~~oder mit eingesetzter Sicherheitsfahne geschlossen~~. Der

Match Director kann bestimmen, ob die Büchse ~~das Gewehr~~ "vertikal, Mündung nach oben" oder "vertikal, Mündung nach unten" getragen werden muss, vorausgesetzt, das wird allen Teilnehmern in angemessener Weise mitgeteilt, oder

5.2.1.3 in Ständern oder in anderer Weise abgestellt, mit der Mündung in eine vom Range Officer vorgegebene Richtung zeigend. Der Verschluss ~~muss~~ kann offen ~~bleiben~~ oder geschlossen sein ~~mit eingesetzter Sicherheitsfahne~~. Matchorganisatoren sind gehalten, für die jeweilige Teilnehmerzahl ausreichende Abstellmöglichkeiten zu schaffen, die leicht von den Ständen erreicht werden können, oder

5.2.1.4 in einer Hülle oder Koffer (vorzugsweise vertikal getragen).

5.2.1.5 Teilnehmer müssen jederzeit, wenn die Waffe nicht benutzt wird, eine Patronenlager-Sicherheitsfahne, oder eine bezogen auf die Waffe extern deutlich sichtbare Einrichtung verwenden (außer bei Durchführung der unter Regel 2.4.1 erlaubten Aktivitäten).

5.2.1.6 Unter keinen Umständen, außer unter Aufsicht von und als Folge eines direkten Kommandos eines Range Officers, darf die Büchse ~~das Gewehr~~ geladen werden (s. Regel 10.5.13) oder darf ein leeres abnehmbares Magazin eingeführt werden, mit der Ausnahme, dass der Teilnehmer Einführung und Entnahme eines leeren abnehmbaren Magazins üben darf, während er sich in einer Sicherheitszone befindet.

5.2.1.7 Im Rahmen der Bestimmungen von Regel 5.2.1 darf sich keine Munition jedweder Art an der Waffe oder in Clips oder Schlaufen an der Waffe oder an einem an der Waffe angebrachten Riemen befinden, außer unter Aufsicht und unter direktem Befehl eines Range Officers.

5.2.2 (nicht anwendbar)

5.2.3 (nicht anwendbar)

5.2.4 Munition, und Speedloader müssen am Teilnehmer in speziell für diesen Zweck bestimmten sicheren Beuteln, Taschen, Schlaufen, Clips oder geeigneten Haltevorrichtungen getragen werden, sofern die Übungsbeschreibung nicht etwas anderes vorsieht. Schlaufen oder Clips, die am Büchsen~~Gewehr~~schaft, Vorderschaft oder Systemkasten, oder an einem an der Büchse befestigten Riemen befestigt sind, um einzelne Patrone zu halten, sind ausdrücklich erlaubt.

5.3 Akzeptable Bekleidung

5.3.1 Das Tragen von Tarnkleidung (Camouflage) oder anderer ähnlicher militärischer oder Polizeikleidungsteile *ist verboten*. Als Ausnahme

gelten Teilnehmer, die aktiven Militär- oder Polizeidienst leisten. Dem Match Director steht die abschließende Entscheidung darüber zu, welche Kleidungsstücke Teilnehmer tragen dürfen.

#### 5.4 Augen- und Gehörschutz

5.4.1 Alle Teilnehmer sind darauf hinzuweisen, dass das Tragen von Augen- und Gehörschutz in ihrem eigenen Interesse und zur Vermeidung unnötiger Verletzungen von höchster Wichtigkeit ist. Das ständige Tragen von Augen- und Gehörschutz wird während des gesamten Verweilens auf dem Stand angeraten.

5.4.2 Die gastgebende Organisation kann diesen Schutz zur Bedingung für den Aufenthalt auf der Standanlage machen. In diesem Fall müssen die Standoffiziellen alle Anstrengungen unternehmen, sicherzustellen, dass alle Offiziellen, Zuschauer und Wettbewerber einen geeigneten Schutz tragen.

5.4.3 Wenn ein Offizieller bemerkt, dass ein Wettbewerber während eines Parcours seine Schutzbrille oder seinen Gehörschutz verloren hat oder dieser verschoben ist, oder den Parcours ohne sie begonnen hat, muss er den Teilnehmer sofort stoppen und ihn den Parcours wiederholen lassen, nachdem der Schutz wiederhergestellt wurde.

5.4.4 Ein Wettbewerber, der während einer Übung Augen- oder Gehörschutz verliert, oder eine Übung ohne sie beginnt, darf aufhören, die Waffe in eine sichere Richtung halten und den Range Officer auf das Problem aufmerksam machen. In diesem Fall finden die Bestimmungen des vorhergehenden Absatzes Anwendung.

5.4.5 Jeder Versuch, sich während eines Parcours durch Entfernen der Schutzbrille oder des Gehörschutzes Vorteile zu verschaffen, ist unsportliches Verhalten (siehe Abschnitt ~~10.6.3~~ 10.6.2 ).

5.4.6 Wenn der Range Officer der Meinung ist, dass ein am Start befindlicher Teilnehmer ungenügenden Augen- oder Gehörschutz trägt, kann der Range Officer dem Teilnehmer befehlen, das zu korrigieren, bevor er ihn starten lässt. Der Range Master hat hierbei die abschließende Entscheidungsbefugnis.

#### 5.5 Munition und dazugehörige Ausrüstung

5.5.1 Die Teilnehmer eines IPSC-Wettbewerbes sind einzig und persönlich verantwortlich für die Sicherheit aller und jeglicher Munition, die sie zum Match mitbringen. Weder die IPSC noch ihre Funktionäre, noch eine der IPSC angeschlossenen Organisation, noch die Funktionäre irgendeiner der IPSC angeschlossenen Organisation übernehmen irgendeine diesbezügliche Haftung, auch nicht in Bezug auf jedweden Verlust, Schaden, Unfall, Verletzung oder Tod, von der eine Person oder

Körperschaft als Folge des gesetzeskonformen oder auch ungesetzlichen Umgangs mit solcher Munition betroffen ist.

- 5.5.2 Magazine und Speedloader müssen den Vorschriften der deklarierten Division entsprechen.
  - 5.5.3 Ersatzmagazine oder Ladehilfen oder Munition, die vom Teilnehmer nach dem Startkommando unabsichtlich fallengelassen oder verloren werden, können unter Beachtung der Sicherheit wieder aufgehoben werden. Jedoch muss das Wiederaufnehmen in jedem Fall mit den Sicherheitsbestimmungen des Parcours vereinbar sein.
  - 5.5.4 Panzerbrechende, Brand- und/oder Leuchtspurmunition ist bei IPSC-Wettbewerben verboten (siehe Regel 10.5.15).
  - 5.5.5 Jegliche vom Teilnehmer benutzte Munition muss sämtliche Anforderungen der deklarierten Division, wie aus Appendix D zu ersehen, erfüllen
  - 5.5.6 Jegliche Munition, die nach Ansicht des Range Officers als unsicher anzusehen ist, muss sofort aus dem Wettbewerb genommen werden(siehe Regel 10.5.15)
  - 5.5.7 Munition darf niemals mehr als ein Geschoss oder anderes Wertungsprojektil aus einer Patrone abfeuern.
- 5.6 Chronograph und Power Factoren
- 5.6.1 Die Power Factoren für jede IPSC Division sind im Appendix D aufgelistet. Für die Ermittlung des Power Factors sind ein oder mehrere offizielle Match-Chronographen zu verwenden. Jedoch kann bei Nichtvorhandensein solcher Chronographen der vom Teilnehmer deklarierte Power Factor nicht beanstandet werden.
    - 5.6.1.1 Derjenige Power Factor, der die Aufnahme der Ergebnisse eines Teilnehmers in die Match-Resultate möglich macht, wird "Minor" genannt. Die Power Factor-Schwelle zur Erreichung von Minor und andere Voraussetzungen für die einzelnen Divisions sind in Appendix D aufgeführt.
    - 5.6.1.2 Einige Divisions bieten eine höhere Power Factor-Schwelle, die sich "Major" nennt. Diese ermöglicht es dem Teilnehmer, mehr Punkte für periphere Treffer auf Papierwertungsscheiben zu erhalten Die Power Factor-Schwelle zur Erreichung von Major, sofern vorhanden, und andere Voraussetzungen für die einzelnen Divisions sind in Appendix D aufgeführt
    - 5.6.1.3 Die jeweils Minor- oder Major-Treffern zugeordneten Trefferpunkte werden in den Appendices B und C dargestellt. Die Me-





thode zur Festlegung des Power Factors wird im folgenden Abschnitt dargestellt.

5.6.2 Jeder offizielle Match-Chronograph muss ordnungsgemäß aufgebaut und jeden Tag von Match-Funktionären in nachstehender Weise gecheckt werden:

5.6.2.1 Zu Beginn des ersten Veranstaltungstages schießt ein Range Officer 3 Patronen aus dem Bestand der offiziellen Match-Kalibrierungsmunition aus der für Kalibrierung vorgesehenen Waffe über den Chronographen, und die Durchschnittsgeschwindigkeit der 3 Patronen wird festgehalten.

5.6.2.2 An jedem der folgenden Wettbewerbstage wird dieser Vorgang unter Verwendung der gleichen Waffe und Munition (idealerweise aus demselben Fertigungslos) wiederholt.

5.6.2.3 Der Chronograph wird als innerhalb der zulässigen Toleranz erachtet, ~~wenn falls die täglichen Durchschnittsgeschwindigkeiten nicht mehr als 5% vom Durchschnittswert des vorhergehenden Tages abweichen~~ sich innerhalb von +/- 5% des anwendbaren minimalen Power Factors befinden.

5.6.2.4 Sollte die tägliche Abweichung die oben genannte zulässige Differenz überschreiten, wird der Range Master die nötigen Schritte zur Abhilfe ergreifen.

5.6.3 Munitionstestprozedur

5.6.3.1 Munition muss unter Verwendung der Waffe des jeweiligen Teilnehmers getestet werden.

5.6.3.2 Von jedem Teilnehmer werden zu einer von den Wettbewerbs-offiziellen gewählten Zeit und Ort 8 Test-Patronen ausgewählt. Die Offiziellen können jederzeit während eines Matches weitere Tests der Munition eines Teilnehmers anordnen.

5.6.3.3 Von den gezogenen 8 Patronen wird 1 Geschoss gewogen, um das tatsächliche Geschossgewicht zu ermitteln, und 3 werden über den Chronograph geschossen. Falls kein Geschosszieher und keine Waage vorhanden sind, wird das Geschossgewicht angesetzt, das der Wettbewerber angegeben hat. Auf dem Display des offiziellen Match-Chronographen oder der Geschoss-waage sichtbare Zahlenwerte werden unverändert übernommen ohne Rücksicht darauf, wieviele Dezimalstellen angezeigt werden oder welches Messinstrumentenmodell im Match benutzt wird.

5.6.3.4 Der Power Factor wird unter Zugrundelegung des Geschossgewichts und der Durchschnittsgeschwindigkeit der 3 abgefeuerten Patronen nach folgender Formel ermittelt.

$$\text{Power-Factor} = \frac{\text{Geschossgewicht (Grains)} \times \text{durchschnittliche Geschwindigkeit (Fuß pro Sekunde)}}{1000}$$

1000

Das Endresultat ignoriert sämtliche Dezimalstellen (z.B. ergibt für IPSC-Zwecke ein Resultat von 149,9999 nicht 150).

5.6.3.5 Falls der berechnete Power Faktor die erklärte Power Factor-Schwelle nicht erreicht, werden weitere 3 Patronen über den Chronographen geschossen. Der Power Factor wird erneut berechnet, wobei das tatsächliche Geschossgewicht und der Durchschnitt der 3 höchsten erzielten Geschwindigkeitswerte der 6 abgegebenen Schüsse zugrunde gelegt werden.

5.6.3.6 Wenn dann der Power Factor immer noch nicht ausreicht, hat der Teilnehmer bezüglich der letzten Patrone die Wahl:

(a) sie wiegen zu lassen, und wenn das Geschoss der achten Patrone schwerer ist als das erste Geschoss, wird die Power Factorberechnung wie in 5.6.3.5 mit dem neuen höheren Geschossgewicht neu berechnet.

(b) sie über den Chronographen schießen zu lassen, wobei dann das erste Geschossgewicht und die 3 höchsten erzielten Geschwindigkeitswerte der 7 abgegebenen Schüsse zugrunde gelegt werden.

5.6.3.7 Wenn der sich ergebende Power Factor die Major Power-Schwelle der jeweiligen Division nicht erreicht, werden die gesamten Matchwertungen des Teilnehmers neu als Minor berechnet, sofern dieser Wert erreicht wurde.

5.6.3.8 Wenn der sich ergebende Power Factor die Minor Power-Schwelle der jeweiligen Division nicht erreicht, kann der Teilnehmer weiterhin am Wettbewerb teilnehmen, aber nur noch außerhalb der Wertung.

5.6.3.9 Wenn die Munition eines Teilnehmers erneut getestet wird, oder wenn genehmigte Ersatzmunition benutzt wird, und sich dann nach obigem Verfahren ein abweichender Power Factor ergibt, muss ein niedrigerer Power Factor zur Wertung aller Parcours herangezogen werden, einschließlich derer, die der Teilnehmer bereits absolviert hat.

5.6.3.10 Die Ergebnisse eines Teilnehmers, der - aus welchem Grunde auch immer - es versäumt, seine Waffe zu angegebener Zeit und Ort zum Test zur Verfügung zu stellen, oder der keine Testpatronen bei Aufforderung durch den Matchfunktionär zur Verfügung stellt, werden aus der Matchwertung genommen.

5.6.3.11 Falls der Range Master feststellt, dass der Match Chronograph funktionsunfähig geworden ist und weiteres Testen der Teilnehmermunition unmöglich ist, bleiben die Power Factoren der bereits getesteten Teilnehmer unberührt, und die erklärten "Major" oder "Minor" Power Factoren der anderen noch nicht getesteten Teilnehmer werden ohne Einspruchsmöglichkeit akzeptiert, abhängig von den Anforderungen der jeweiligen Division (s. Appendices).

## 5.7 Störungen an der Teilnehmerrüstung

5.7.1 Falls nach dem Startsignal Störungen ~~am Gewehr~~ an der Waffe eines Teilnehmers auftreten, darf er versuchen, ohne Verletzung der Sicherheit die Störungen zu beheben und mit dem Parcours fortzufahren. Während der Beseitigung der Störung muss der Teilnehmer die ~~Gewehr~~Waffenmündung immer in Richtung Hauptkugelfang halten. Der Teilnehmer darf zur Behebung der Störung keine Stäbe oder andere Werkzeuge einsetzen. Zuwiderhandlung führt zur Nullwertung dieser Übung.

5.7.1.1 Ein Teilnehmer, der bei Reaktion auf das "Load and Make Ready" oder "Make Ready" Kommando - aber vor Ertönen des Startsignals - feststellt, dass er eine Waffenstörung hat, hat das Recht, unter Weisung und Aufsicht des verantwortlichen Range Officers abzubrechen und ohne eine Strafe seine Waffe zu reparieren, sofern dies unter Beachtung der Bestimmungen der Regeln 5.7.4 und 8.3.1.1 sowie aller anderen Sicherheitsregeln geschieht. Nachdem die Reparatur abgeschlossen ist, (und – wenn anwendbar – die Bestimmungen der Regel 5.1.7 erfüllt sind), kann der Teilnehmer den Parcours erneut beginnen, wobei der verantwortliche Range Officer oder Range Master den Zeitpunkt bestimmt.

5.7.2 Wenn die Beseitigung einer Störung vom Teilnehmer verlangt, die Waffe eindeutig aus dem Zielanschlag zu nehmen ~~und abzusenken~~, so müssen sich seine Finger deutlich sichtbar außerhalb des Abzugsbügels befinden (siehe Regel 10.5.8).

5.7.3 Falls die ~~Gewehr~~Waffenstörung nicht vom Wettbewerber innerhalb von 2 Minuten selbst behoben werden kann, muss er das Gewehr die Waffe in eine sichere Richtung halten und den Range Officer informieren. Der Range Officer muss den Parcours (außer aller noch nicht begonnenen Teilübungen im Falle von Standardübungen) in der normalen Art und Weise beenden. Der Parcours (ausschließlich aller noch nicht begonnenen Teilübungen im Falle von Standardübungen) muss dann "wie geschossen", einschließlich aller angefallenen Fehlschüsse und Strafen für das Nichtbeschießen von Zielen, gewertet werden.

- 5.7.4 Unter keinen Umständen darf es einem Teilnehmer erlaubt werden, einen Parcours mit ~~einem geladenen Gewehr~~ einer geladenen Waffe zu verlassen (s. Regel 10.5.13).
- 5.7.5 Wenn ~~das Gewehr~~ die Waffe, wie oben dargestellt, Störungen hat, darf der Wettbewerber den Parcours oder die Teilübung nicht wiederholen. Dies schließt den Fall ein, wo ~~das Gewehr~~ die Waffe während eines Parcours oder einer Teilübung für nicht weiter benutzbar oder unsicher erklärt wurde. Jedoch kann eine noch nicht begonnene Teilübung in einer Standardübung noch begonnen werden, sobald ~~das Gewehr~~ die Waffe repariert wurde, sofern dies möglich ist, bevor der Match Director die Matchresultate für endgültig erklärt.
- 5.7.6 Falls ein Range Officer den Parcours abbricht, weil er den Verdacht hat, dass der Wettbewerber eine unsichere Waffe oder unsichere Munition (z.B. Squib load = „Patrone ohne Pulver“) hat, muss der Range Officer alles unternehmen, was ihm nötig erscheint, um die Sicherheit des Teilnehmers als auch auf dem Stand wieder herzustellen. Dann muss der Range Officer ~~das Gewehr~~ die Waffe oder die Munition begutachten, und dabei wie folgt vorgehen:
- 5.7.6.1 Falls der Range Officer den Beweis dafür findet, dass das vermutete Problem bestätigt, hat der Teilnehmer kein Recht auf ein Re-Shoot, wird aber aufgefordert das Problem zu beheben. Auf dem Wertungsblatt des Teilnehmers wird die Zeit bis zum letzten abgegebenen Schuss festgehalten und der Parcours wird "wie geschossen" gewertet, einschließlich aller Fehlschüsse und Strafen (s. Regel 9.5.6)
- 5.7.6.2 Falls der Range Officer feststellt, dass das vermutete Sicherheitsproblem nicht existiert, muss der Wettbewerber den Parcours wiederholen.
- 5.8 Offizielle Matchmunition
- 5.8.1 Wenn Matchorganisatoren Munition zum Erwerb durch Teilnehmer bei einem Match verfügbar machen, muss der Match Director sowohl vorab in den offiziellen Matchinformationen (und/oder auf der offiziellen Match-Website) als auch durch einen vom ihm signierten und gut sichtbar am Verkaufsort angebrachten Anschlag klar identifizieren, von welchem Hersteller/Marke, welchem Patronentyp und welcher Ladungsbeschreibung davon nach Divisionen geordnet davon ausgegangen wird, dass diese entweder den Minor- oder Majorfaktor erreichen, je nachdem was zutrifft. Die betreffenden Patronen sind gewöhnlich vom Chronographen-Test nach Regel 5.6.3 befreit, sofern folgende Bedingungen erfüllt sind:
- 5.8.1.1 Der Teilnehmer muss sich eine offizielle Quittung vom Matchorganisator (oder seinem benannten Verkäufer) ausstellen lassen, die Details wie Menge und Beschreibung der beim Match erworbenen Munition

nachweist, und diese während der Dauer des Matches bei sich führen. Diese Quittung muss auf Verlangen jedem Matchfunktionär vorgezeigt werden. Geschieht das nicht, finden die Bestimmungen von Regel 5.8.1 keine Anwendung. Munition, die nicht vom Matchorganisator (oder seinem benannten Verkäufer) beim Match erworben wurde, fällt nicht unter das in Regel 5.1.8 benannte Privileg, unabhängig davon, ob solche Munition – nach allen verfügbaren Kriterien – mit der offiziellen Matchmunition identisch erscheint.

- 5.8.1.2 Offizielle Matchmunition, die vom Teilnehmer erworben wurde, gilt als Teilnehmergehörigkeit (s. Abschnitt 5.7), daher ergeben Störungen keinen Grund für ein Reshoot und/oder Einspruch.
- 5.8.1.3 Offizielle Matchmunition darf nicht ausschließlich auf den Verkauf an, oder zur Benutzung durch Teilnehmer, die das Gastgeberland und/oder den Verkäufer vertreten, beschränkt sein.
- 5.8.1.4 Offizielle Matchmunition muss vom Regional Director der Region, in der das Match stattfindet, genehmigt sein.
- 5.8.1.5 Die Matchfunktionäre behalten das Recht, jederzeit und ohne Nennung von Gründen Chronographen- oder andere Tests jedweder Munition durchzuführen
- 5.8.2 Wo möglich, sollten Matchorganisatoren (oder ihre benannten Verkäufer beim Match) einen Teststand zur Verfügung stellen, auf dem Teilnehmer Funktionstests mit kleinen Mengen der offiziellen Matchmunition und demselben Los unter Verwendung ihrer eigenen Waffe(n) vor dem Erwerb durchführen können.
- 5.8.3 Bei Level III und höheren Matches muss der Match Director sowohl vorab in den offiziellen Matchinformationen (und/oder auf der offiziellen Match-Website) als auch durch einen vom ihm und dem Range Master signierten und gut sichtbar am Verkaufsort angebrachten Anschlag klar die Spezifikationen der bei dem Match benutzten Kalibriepatronen auflisten (s. Appendix C1). Diese Praxis gilt als Empfehlung für Level I und II Matches.

## **Kapitel 6: Wettbewerbsstrukturen**

### 6.1 Allgemeine Grundsätze

Folgende Definitionen werden zur Verdeutlichung benutzt

- 6.1.1 String (Teilübung) – ein einzelner Bestandteil einer Standardübung mit separater Zeitmessung und Wertung. Wertungstreffer und Strafen wer-

den nach Beendigung jeder Teilübung aufgenommen, und die Resultate der einzelnen Teilübungen werden dann zur Ermittlung des gesamten Parcoursergebnisses aufsummiert (s. auch 9.5.5).

- 6.1.2 Standard Exercise (Standardübung) – Eine Schießübung, die aus ~~mehr als~~ einer oder mehreren Teilübung besteht, für die jeweils die Zeit separat genommen wird. Zur Berechnung des endgültigen Parcoursresultats werden die Treffer unter Abzug der Strafpunkte bei Beendigung der Schießübung aufsummiert. ~~Standardübungen dürfen ausschließlich nach dem "Virginia" oder "Fixed Time" Prinzip gewertet werden.~~ Im Ablauf jeder Teilübung dürfen spezifische Anschlagsarten und Schießstellungen, ein eigener Schießablauf und/oder ein oder mehrere Nachladevorgänge vorgeschrieben werden. Nur eine einzige Standardübung mit maximal 24 Schuss darf in IPSC-sanktionierten Wettkämpfen der Levels IV oder höher angesetzt werden.
- 6.1.3 Stage (Parcours) – Ein Matchübung mit eigener Zeitnahme und Wertung.
- 6.1.4 Match (Wettbewerb) - Ein IPSC-Schießwettbewerb, der aus mindestens 2 Parcours besteht. Die Ermittlung des Wettbewerbsiegers erfolgt durch Addieren der einzelnen Parcoursresultate. Ein Wettbewerb darf nur einen einzigen Waffentyp beinhalten (z.B. Kurzwaffe, Flinte oder ~~Gewehr~~ Büchse)
- 6.1.5 Tournament (Turnier) – Ein IPSC-Schießbewerb, der aus zwei oder mehr waffenspezifischen Wettkämpfen besteht (z.B. ein Kurzwaffen-Wettbewerb und ein Flinten-Wettbewerb oder ein Kurzwaffen-Wettbewerb und ein ~~Gewehr~~ Büchsen-Wettbewerb und ein Flinten-Wettbewerb, etc). Die Ermittlung des Gesamt-Turniersiegers erfolgt – unter Berücksichtigung der IPSC Tournament Rules - durch Addieren der einzelnen Wettbewerbsresultate, die ein Teilnehmer jeweils in den Teilwettbewerben erreicht hat.
- 6.1.6 League (Liga) – Ein IPSC-Wettbewerb, der aus zwei oder mehr Matches derselben Waffenart besteht, die an verschiedenen Orten und zu unterschiedlichen Terminen durchgeführt werden. Zur Ermittlung des Liga-Siegers werden die Ergebnisse einzelner vom Ligaorganisator bezeichneter Matches zusammengezählt.
- 6.1.7 Shoot-Off – Ein Wettbewerb, der als Nebenwettbewerb eines Matches durchgeführt wird. Zugelassene Teilnehmer treten direkt gegeneinander an, indem sie in einem Ausscheidungsprozess gleichzeitig, aber jeder für sich auf eigene, aber im Aufbau identische Anordnungen von Metallzielen schießen (s. Appendix E).
- 6.2 Match Divisions (Wertungsklassen)
- 6.2.1 IPSC Divisions dienen der Unterscheidung von unterschiedlichen Sportgeräten und Ausrüstung (s. Appendix D). Ein Match muss mindestens eine Division enthalten. Wenn in einem Match mehrere Divisi-

ons geführt werden, muss jede Division einzeln und getrennt gewertet werden. Die Matchresultate müssen für jede Division einen Sieger ausweisen.

- 6.2.2 In IPSC-sanktionierten Matches muss eine Mindestanzahl von Teilnehmern – wie in Appendix A2 dargestellt – in jeder Division antreten, damit diese gewertet werden kann. Sollte eine Division die geforderte Starterzahl nicht erreichen, kann der Match Director diese Division trotzdem werten, allerdings ohne offizielle IPSC-Anerkennung.
  - 6.2.3 Vor Beginn eines Matches muss jeder Teilnehmer eine Division zu seiner Wertungsdivision erklären, und die Matchfunktionäre müssen Regelkonformität der Teilnehmerausrüstung für die erklärte Division überprüfen
  - 6.2.4 Mit vorheriger Zustimmung des Match Directors kann ein Teilnehmer ein Match in mehr als einer Division bestreiten. Jedoch kann der Teilnehmer nur in einer Division in der Wertung antreten, und das kann in jedem Fall nur der erste Versuch sein. Alle nachfolgenden Versuche finden keinen Eingang in die Matchresultate.
  - 6.2.5 Ist eine Division nicht verfügbar oder wurde sie gestrichen, oder falls sich ein Teilnehmer vor Matchbeginn für keine spezifische Division einschreibt, wird der Teilnehmer in diejenige Division eingeordnet, die nach Meinung des Range Masters der Ausrüstung des Teilnehmers am nächsten entspricht. Falls nach Auffassung des Range Masters keine passende Division verfügbar ist, schießt der Teilnehmer außerhalb der Wertung.
    - 6.2.5.1 Wenn ein Teilnehmer jedoch während des Matches die Ausrüstungs- oder sonstigen Anforderungen einer Division nicht erfüllt, wird er in die Open Division gesetzt, falls diese verfügbar ist, sonst muss er das Match außerhalb der Wertung schießen.
    - 6.2.5.2 Wird ein Teilnehmer aus obigen Gründen um- oder zurückgestuft, muss er sobald wie möglich davon informiert werden. Die Entscheidung des verantwortlichen Range Masters ist endgültig.
  - 6.2.6 Wurde gegen einen Teilnehmer zu irgendeinem Zeitpunkt während eines Wettbewerbs eine Wettbewerbsdisqualifikation ausgesprochen, schließt diese den Teilnehmer von der weiteren Teilnahme an diesem Wettbewerb und allen weiteren Starts in einer anderen Division aus. Eine Disqualifikation ist jedoch nicht rückwirkend, und alle vorherigen und vollständigen Wettbewerbsresultate in anderen Divisionen werden gewertet und sind in jener Division auch auszeichnungsberechtigt.
  - 6.2.7 Die Wertung eines Teilnehmers in einer bestimmten Division schließt eine weitere Wertung in einer Category oder im Rahmen der Zugehörigkeit zu einem Regional- oder anderen Team nicht aus.
- 6.3 Categories (Wertungskategorien)

- 6.3.1 IPSC-Schießwettbewerbe können innerhalb der oben genannten Divisionen unterschiedliche Categories (Kategorien) zur Wertung unterschiedlicher Teilnehmergruppen beinhalten. Jeder Teilnehmer kann sich für ein Match oder Turnier nur in einer Category werten lassen.
- 6.3.2 Nichterfüllung einzelner Anforderungen einer Category oder das Versäumnis, sich vor Beginn des Wettbewerbs für eine Category einzuschreiben, führt zum Ausschluss aus dieser Category-Wertung. Details der derzeit anerkannten Categories und der damit verbundenen Anforderungen sind in Appendix A2 aufgelistet.
- 6.4 Regional-Teams
- 6.4.1 Unter der Voraussetzung verfügbarer Startplätze kann bei IPSC Level IV oder höheren Wettkämpfen pro Region in jeder Division ein Team aufgrund von Leistungskriterien zusammengestellt werden. Es steht den Matchorganisatoren frei, weitere Teams zuzulassen, die jedoch nicht für die Team-Wertung zählen oder auszeichnungsberechtigt sind. Die anerkannten Category-Teams werden durch eine Abstimmung der Generalversammlung spezifiziert (s. Appendix A2).
- 6.4.2 Das Einzelresultat eines Teilnehmers zählt nur für ein einziges Team innerhalb eines Matches.
- 6.4.3 Teams dürfen höchstens aus vier (4) Mitgliedern bestehen, jedoch berechnet sich das Teamresultat aus den 3 besten Einzelresultaten der Teammitglieder.
- 6.4.4 Falls eines des Teammitglieder während eines Matches aus irgendeinem Grund aufgibt, zählen die Resultate dieses Teilnehmers nach wie vor für das Teamresultat. Das betroffene Team darf diesen ausgeschiedenen Teilnehmer jedoch nicht ersetzen.
- 6.4.5 Kann ein Teammitglied ein Match nicht beginnen, darf dieses, bei Einwilligung durch den Match Director, vor dem Beginn durch einen anderen Teilnehmer ersetzt werden.
- 6.4.6 Wird ein Teammitglied von einem Match disqualifiziert, werden alle seine Parcoursresultate annulliert. Teams ist es nicht erlaubt, solche Mitglieder zu ersetzen.
- 6.5 Teilnehmer-Status und Nachweis
- 6.5.1 Jeder Teilnehmer muss ein persönliches Mitglied derjenigen IPSC Region sein, in der sich sein Hauptwohnsitz befindet. Dieser Wohnsitz wird definiert als dasjenige Land, in dem die Person ordnungsgemäß für eine Mindestdauer von 183 Tage innerhalb derjenigen zwölf Monate, die dem Monat des Matches unmittelbar vorausgehen, wohnhaft war. ‚Ordnungsgemäß wohnhaft‘ ist als physische Anwesenheit zu verstehen und bezieht sich weder auf Staatsbürgerschaft noch auf Zweitadressen. Die 183 Tage müssen weder aneinanderhängend noch die letzten 183 Tage der zwölfmonatigen Periode sein. Jedenfalls dürfen Matchorganisatoren keine Teilnehmer aus fremden Regionen zulassen,





ohne dass der Regional Director der betreffenden Region bestätigt hat, dass der Teilnehmer berechtigt ist, an dem genannten Match teilzunehmen

6.5.1.1 Wettbewerber, die ihren Hauptwohnsitz in einem Land oder Region haben, die nicht der IPSC angeschlossen ist, dürfen sich einer IPSC-Region anschließen und unter Schirmherrschaft dieser Region an Wettbewerben teilnehmen, wobei diese Bestimmung abhängig von der Zustimmung der IPSC und dem Regionaldirektorat dieser Region ist. Sobald des Wettbewerbers Wohnsitzland oder- geographische Region später die Aufnahme in die IPSC beantragt, muss dieser Wettbewerber im Rahmen des Aufnahmeverfahrens Mitglied dieser Region werden..

6.5.2 Ein Teilnehmer und/oder Teammitglied darf immer nur diejenige IPSC Region vertreten, in der er seinen Wohnsitz hat, mit folgenden Ausnahmen:

6.5.2.1 Bezüglich eines Teilnehmers, der Mitglied einer Region ist, aber diejenige Region vertreten möchte, in der er die Staatsbürgerschaft besitzt, müssen die Regionaldirektoren der Wohnsitz- und des Staatsbürgerschaftsregion schriftlich vor Beginn des Matches ihre Zustimmung bekunden.

6.5.2.2 Ein Teilnehmer, der unter die Bestimmungen von 6.5.1.1 fällt, darf die Region, in der er Mitglied ist, vertreten, sofern dazu die vorherige schriftliche Genehmigung des Regional Directors vorliegt.

6.5.3 Bei Landes-(Regions-) und Kontinentalmeisterschaften können nur Teilnehmer, die die in Regel 6.5.1 definierten Wohnsitzkriterien erfüllen, als Regional- oder Kontinentalmeister pro Division und/oder Category - was immer zutrifft- anerkannt werden. Allerdings dürfen bei der Feststellung der Regional- oder Kontinentalmeister die Matchresultate von Teilnehmern von außerhalb der betreffenden Region oder des Kontinents nicht aus den Matchresultaten gestrichen werden, diese müssen vollständig unverändert bleiben. Zum Beispiel:

Region 1 Open Division Meisterschaften

100% Teilnehmer A – Region 2 (wird Overall Match- und Divisionsgewinner)

99% Teilnehmer B – Region 6

95% Teilnehmer C – Region 1 (wird zum Region 1-Meister ernannt)

6.6 Teilnehmer-Zeitplan und Squadeinteilung

6.6.1 Teilnehmer müssen zur Matchwertung zur veröffentlichten Startzeit und innerhalb der Squadeinteilung antreten. Ohne ausdrückliche Zustimmung des Match Directors darf ein Teilnehmer oder Team, der/das zum geplanten Starttermin an einem Parcours nicht anwesend ist, diesen Parcours nicht absolvieren. Für den Fall, dass der Teilnehmer/das

Team diese Zustimmung nicht erhält, wird der betreffende Parcours mit Null gewertet.

- 6.6.2 Matchfunktionäre, Matchsponsoren, IPSC-Offizielle (wie in Section 6.1 der IPSC Constitution definiert) und andere Personen können nach vorheriger Zustimmung durch den Match Director innerhalb der Matchwertung an einem „Pre-Match“ teilnehmen. Alle Mitglieder der offiziellen Regional-Teams müssen aber im Main Match antreten. Im "Pre-Match" erreichte Wertungen können, nach Entscheidung des Match Directors, in die Overall Match Results aufgenommen werden, vorausgesetzt, die Termine des Pre-Matches waren im Rahmen des offiziellen Match-Zeitplans veröffentlicht. (s. auch Absatz 2.3.)
- 6.6.3 Ein Match, Turnier oder eine Liga beginnen mit dem ersten Tag, an dem Teilnehmer (inklusive der oben genannten) in der Wertung zu schießen begonnen haben, und enden, sobald die Resultate vom Match Director als endgültig erklärt worden sind.
- 6.7 International Classification System („ICS“)
- 6.7.1 Die IPSC darf geeignete Regeln und Ausführungsvorschriften mit dem Zweck der Durchführung und Verwaltung eines Internationalen Klassifizierungssystems erstellen und veröffentlichen.
- 6.7.2 Teilnehmer, die eine internationale Klassifizierung anstreben, müssen das durch Absolvierung zugelassener Parcours tun, die von der IPSC Website abgerufen werden können.

## Kapitel 7: Match Management

### 7.1 Matchfunktionäre

Die Pflichten und Bezeichnungen der Matchfunktionäre werden folgendermaßen definiert:

- 7.1.1 Range Officer (RO) – gibt die Range-Kommandos, beaufsichtigt den Teilnehmer bezüglich der Parcours-Bestimmungen und das sichere Verhalten . Er sagt außerdem die Zeit, Wertung und Strafen, die ein Teilnehmer erzielt an und überprüft, dass diese korrekt auf dem Wertungsblatt des betreffenden Teilnehmers eingetragen werden (untersteht dem Chief Range Officer und Range Master).
- 7.1.2 Chief Range Officer (CRO) - besitzt die absolute Autorität über alle Personen und Aktivitäten im Rahmen der Parcours, die unter seiner Kontrolle stehen. Er ist verantwortlich für eine gerechte und gleichmäßige Anwendung aller Regeln (untersteht dem Range Master).
- 7.1.3 Stats Officer (SO) – verantwortlich für das Einsammeln, Sortieren, Tabellieren und Aufbewahren aller Wertungsblätter und letztlich die Erstellung von vorläufigen und endgültigen Resultaten. Jedes unvollständige oder unrichtige Wertungsblatt muss er umgehend dem Range Master zur Kenntnis bringen (untersteht direkt dem Range Master).

- 7.1.4 Quartermaster (QM) – verantwortlich für Verteilung, Reparatur und Instandhaltung des gesamten Range Equipments (z.B. Ziele, Abkleber, Farbe, Aufbauten etc.), der Range Officer-Ausrüstung (z.B. Timer, Batterien, Tacker, Tackernadeln, Clipboards etc.) und der Range Officer-Verpflegung (untersteht direkt dem Range Master).
- 7.1.5 Range Master (RM) – hat die absolute Autorität über alle Personen und Aktivitäten auf dem gesamten Matchgelände, inklusive Standsicherheit, die Durchführung aller Parcours und die Anwendung dieser Regeln. Alle Matchdisqualifikationen und Einspruchsangelegenheiten müssen ihm zur Kenntnis gebracht werden. Der Range Master wird gewöhnlich vom Match Director ernannt und arbeitet mit diesem zusammen. Bei IPSC-sanktionierten Level IV oder höheren Matches unterliegt die Bestellung des Range Masters jedoch der vorherigen schriftlichen Zustimmung durch das IPSC Exekutivkomitee.
- 7.1.6 Match Director (MD) – ist zuständig für die gesamte Matchverwaltung, inklusive der Squadeinteilung, der Startzeitplanung, des Parcoursaufbaus und der Koordination des Unterstützungspersonals und der Verfügbarkeit von Sanitär- und Verpflegungseinrichtungen. Hinsichtlich der vorgenannten Angelegenheiten hat der Match Director das letzte Wort, mit Ausnahme aller diese Regeln betreffenden Dinge, die im Entscheidungsbereich des Range Masters liegen. Der Match Director wird von der gastgebenden Organisation bestellt und arbeitet mit dem Range Master zusammen
- 7.2 Disziplin von Matchfunktionären
- 7.2.1 Der Range Master hat Autorität über alle Matchfunktionäre ~~außer dem~~ mit Ausnahme des Match Directors (außer, während der Match Director aktiv als Wettkämpfer am Match teilnimmt) und ist verantwortlich für Entscheidungen hinsichtlich deren Verhalten und Disziplin.
- 7.2.2 Wird ein Matchfunktionär gemäßregelt, muss der amtierende Range Master einen Bericht über den Vorfall und die Einzelheiten der Maßregelung an den Regionaldirektor des Matchfunktionärs, den Regionaldirektor der gastgebenden Region und den Präsidenten der International Range Officers Association (IROA) senden.
- 7.2.3 Ein Matchfunktionär, der aufgrund eines Sicherheitsverstößes als Matchteilnehmer vom Match disqualifiziert wurde, ist weiterhin geeignet, als Matchfunktionär in diesem Match tätig zu sein. Der Range Master trifft jegliche Entscheidung im Zusammenhang mit einer Teilnahme eines Funktionärs.
- 7.3 Benennung von Funktionären
- 7.3.1 Matchorganisatoren müssen vor Beginn eines Matches einen Match Director und einen Range Master benennen, die die oben aufgeführten Aufgaben ausführen sollen. Der nominierte Range Master sollte vorzugsweise der kompetenteste und erfahrendste anwesende akkreditierte

Range Officer sein (s. auch Regel 7.1.5). Bei Level I und II Matches kann eine einzelne Person sowohl als Range Master als auch als Match Director eingesetzt werden.

- 7.3.2 Bezugnahme innerhalb dieser Regeln auf Range-Funktionäre (z.B. "Range Officer", "Range Master" etc.) meint Personal, das von den Matchorganisatoren offiziell zur Durchführung offizieller Aufgaben innerhalb des Matches benannt wurde. Personen, die zwar akkreditierte Range-Funktionäre sind, aber tatsächlich an dem Match als reguläre Starter teilnehmen, haben keinerlei Funktion oder Autorität als Range-Funktionäre in diesem Match. Solche Personen sollen daher während ihrer Matchteilnahme keine Kleidungsstücke mit Range-Funktionärsabzeichen tragen.

## Kapitel 8: Der Parcours

### 8.1 Rifle Conditions (Bereit-Zustände von Büchsen)

Der Bereit-Zustand ~~eines Gewehrs~~ einer Büchse ist normalerweise wie unten definiert. Jedoch im Falle, dass es ein Wettwerber unterlässt, das Patronenlager zu laden, wenn die schriftliche Übungsbeschreibung das zulässt, ob unabsichtlich oder mit Absicht, darf der Range Officer nichts unternehmen, da der Teilnehmer immer allein für die Handhabung ~~seines Gewehrs~~ seiner Büchse verantwortlich ist:

#### 8.1.1 ~~Gewehre~~ Büchsen

8.1.1.1 Geladen (Option 1): Magazin gefüllt und eingesetzt (sofern anwendbar), Patronenlager geladen, Hahn und/oder Schloss gespannt und Sicherung eingelegt (wenn ~~das Gewehr~~ die Büchse designbedingt mit einer solchen ausgerüstet ist)

8.1.1.2 Geladen (Option 2): Magazin gefüllt und eingesetzt (sofern anwendbar), Patronenlager leer und Verschluss geschlossen.

8.1.1.3 Ungeladen (Option 3): ein fest montiertes Magazin muss leer sein, abnehmbare Magazine entfernt und das Patronenlager muss leer sein. Der Verschluss kann offen oder geschlossen sein.

#### 8.1.2 ( nicht anwendbar)

8.1.3 *Abweichende Bereit-Zustände sind unzulässig.*

8.1.4 Außer im Falle einer Divisionsbestimmung (s. Appendices), darf ein Teilnehmer nicht dadurch eingeschränkt werden, dass ihm das Laden einer bestimmten Anzahl Patronen vorgeschrieben wird, die in ~~einem Gewehr~~ einer Büchse geladen sein oder nachgeladen werden dürfen. Schriftliche Parcoursbeschreibungen dürfen nur vorschreiben, wann ~~ein Gewehr~~ eine Büchse geladen werden darf, oder wann ein vorge-

schriebener Nachladevorgang zu erfolgen hat, falls die Regel 1.1.5.2 das zulässt.

- 8.2 Competitor Ready Condition (Bereit-Position des Teilnehmers)  
legt fest wann, auf direktem Befehl des Range Officers:
- 8.2.1 ~~das Gewehr~~ die Büchse gemäß der Parcoursbeschreibung vorbereitet, gesichert und in Übereinstimmung mit den Anforderungen der schriftlichen Übungsbeschreibung gehalten oder abgestellt wird..
- 8.2.2 die verlangte Startposition des Teilnehmers gemäß der Parcoursbeschreibung muss, wie in der schriftlichen Übungsbeschreibung festgelegt, folgende sein: Aufrecht und entspannt stehend, ~~das Gewehr~~ die Büchse im Bereitzustand in beiden Händen haltend, wobei der Schaft den Teilnehmer in Hüfthöhe berührt und die Mündung in Richtung Hauptkugelfang zeigt und sich die Finger ausserhalb des Abzugsbügels befinden.  
Ein Teilnehmer, der eine Übung beginnt oder auch beendet hat und dabei eine falsche Starthaltung eingenommen hatte, kann vom Range Officer aufgefordert werden, den Parcours zu wiederholen

Unterschiedliche Parcours können voraussetzen, dass die Bereit-Position liegend, kniend, sitzend oder nach Maßgabe der schriftlichen Übungsbeschreibung noch anders geartet sein muss. In jedem Fall jedoch hat die hier vorgeschriebene Ready Condition ~~des Gewehrs~~ der Büchse und der allgemeine Aspekt der Bereit-Stellung den Vorrang.

Ein Parcours darf dem Teilnehmer nie gestatten, die Übung mit in die Schulter eingezogener ~~m Gewehr~~ Büchse und im Anschlag auf Ziele zu beginnen.

- 8.2.3 Ein Parcours darf vom Teilnehmer niemals verlangen oder ihm erlauben, dass er nach dem „Standby“-Kommando und vor dem „Start Signal“ eine Kurzwaffe, ein Magazin oder Speedloader oder Munition berühren oder in der Hand halten muss (mit Ausnahme eines unvermeidbaren Berührens mit den Unterarmen).

- 8.3 Kommandos auf dem Schießstand  
Die zulässigen Kommandos auf dem Schießstand und ihre Abfolge lauten wie folgt:

- 8.3.1 „Load And Make Ready“ („Laden und Bereitmachen“) (oder "Make Ready" bei Starts mit ungeladener Waffe) – Dieser Befehl bezeichnet den Beginn eines „Parcours“. Unter der direkten Aufsicht des Range Officers muss der Teilnehmer in Richtung Hauptgeschossfang - oder nach Anweisung des Range Officers in eine sichere Richtung – seinen Augen- und Gehörschutz anlegen, und das Gewehr entsprechend der Wettbewerbsbeschreibung fertig machen. Er muss dann die vorge-

schriebene Bereit-Position einnehmen. An diesem Punkt fährt der Range Officer fort.

- 8.3.1.1 Sobald das "Load and Make Ready"-Kommando (oder "Make Ready" bei Starts mit ungeladener Waffe) gegeben wurde, darf sich der Teilnehmer nicht mehr ohne vorherige Zustimmung und unter direkter Aufsicht des Range Officers vom Startort entfernen. Verstoß dagegen führt zu einer Verwarnung für den Erstverstoß und kann zur Anwendung der Regel 10.6.1 bei einem weiteren Verstoß im selben Match führen.
- 8.3.2 „Are You Ready?“ ( „Bist du bereit?“) – Das Ausbleiben einer abschlägigen Antwort seitens des Teilnehmers zeigt an, dass er die Anforderungen des Parcours richtig verstanden hat und er bereit ist, fortzufahren. Ist der Teilnehmer beim "Are You Ready"-Kommando nicht bereit, muss er „Not Ready!“ ( „nicht bereit!“) rufen. Sobald der Teilnehmer beim Einnehmen der Bereit-Position seine Hände in die verlangte Position gebracht hat, wird unterstellt, dass dies dem Range Officer die endgültige Startbereitschaft anzeigt.
- 8.3.3 „Standby“ ( „Achtung“) – Diesem Befehl sollte innerhalb von 1 bis 4 Sekunden das Startsignal folgen (s. auch Regel 10.2.6).
- 8.3.4 „Startsignal“ – Das Signal für den Teilnehmer, mit dem Parcours zu beginnen. Falls der Teilnehmer aus irgendeinem Grunde nicht auf das Startsignal reagiert, überzeugt sich der Range Officer davon, dass der Teilnehmer bereit ist, den Parcours zu beginnen und beginnt die Range Kommandos erneut bei "Are You Ready?"
- 8.3.4.1 Im Falle, dass der Wettbewerber unabsichtlich vorzeitig zu schießen beginnt („Fehlstart“), wird der Range Officer so bald wie möglich den Schützen stoppen und ihn erneut starten, sobald der Parcours wieder hergestellt ist. (war bisher 8.6.4)
- 8.3.5 „Stop“ – Jeder einem Parcours zugeteilte Range Officer kann diesen Befehl zu jeder Zeit während des Parcours geben. Der Teilnehmer muss daraufhin sofort das Feuer einstellen, stehen bleiben und auf weitere Anweisungen des Range Officers warten.
- 8.3.5.1 Bei der Durchführung von Standardübungen können Rangefunktionäre abweichende Zwischenkommandos nach Beendigung der ersten Teilübung geben, um den Teilnehmer auf die zweite und nachfolgende Übungsteile vorzubereiten (z.B. "Reload if required" – "wenn nötig, nachladen"). Jedes derartige anzuwendende Zwischenkommando muss deutlich im schriftlichen Stagebriefing aufgeführt sein
- 8.3.6 „If You Are Finished, Unload And Show Clear“ („wenn du fertig bist, entladen und leer zeigen“) – wenn der Teilnehmer das Schießen beendet hat, muss er ~~sein Gewehr~~ seine Büchse absenken und dem Range

Officer zur Kontrolle vorzeigen, wobei die Mündung in Richtung Hauptkugelfang zeigen, ein fest angebrachtes Magazin leer, ein abnehmbares Magazin entnommen, das Patronenlager leer und der Verschluss offen sein oder offen gehalten werden muss.

- 8.3.7 „If Clear, Hammer Down, Open action“ ( „Wenn leer, abschlagen, Verschluss öffnen“ )– Nach Aussprache dieses Kommandos darf der Teilnehmer nicht mehr schießen (s. Regel 10.6.1) Während er ~~das Gewehr~~ die Büchse weiterhin in Richtung Hauptkugelfang hält, muss der Teilnehmer den Verschluss schließen, den Abzug zum Entspannen des Hahns ziehen und dann den Verschluss wieder öffnen. Die Sicherung muss dann eingelegt werden (wenn der Waffentyp das Einlegen der Sicherung bei offenem Verschluss erlaubt) und eine Sicherheitsfahne eingesetzt werden. Der Verschluss kann ~~muss~~ offen oder ~~über einer Sicherheitsfahne~~ geschlossen bleiben.

Falls die Waffe sich als nicht leer erweist, beginnt der Range Officer erneut mit den Kommandos ab Regel 8.3.6 (s. auch 10.4.3).

Vollständige Ausführung von Regel 8.3.7 durch den Teilnehmer markiert das Ende des Parcours. Der Teilnehmer muss danach Regel 5.2.1 erfüllen.

- 8.3.8 „Range Is Clear“ („Stand ist sicher“) – Weder Teilnehmer noch Funktionäre dürfen sich über die Feuerlinie oder von ihr weg begeben, solange der Range Officer diese Freigabe nicht gegeben hat. Sobald diese erfolgt ist, dürfen sich Funktionäre und Teilnehmer nach vorne begeben und Treffer aufnehmen, abkleben, Ziele aufstellen etc.

#### 8.4 Laden, Nachladen oder Entladen im Parcours

- 8.4.1 Beim Laden, Nachladen oder Entladen innerhalb eines Parcours müssen sich die Finger des Teilnehmers sichtbar außerhalb des Abzugsbügels befinden und ~~das Gewehr~~ die Büchse muss sicher in Richtung Geschossfang oder eine andere vom Range Officer autorisierte sichere Richtung zeigen (s. Abschnitt 10.5).

#### 8.5 Positionswechsel

- 8.5.1 Jeder Positionswechsel muss mit dem Finger sichtbar außerhalb des Abzugsbügels vorgenommen werden und die Sicherung sollte eingelegt sein, außer es sind Ziele für den Teilnehmer sichtbar und der Teilnehmer behält diese, in der Absicht sie zu beschießen, im Visier. ~~Das Gewehr~~ Die Büchse muss in eine sichere Richtung zeigen. Ein „Positionswechsel“ wird wie folgt definiert:

- 8.5.1.1 Mehr als ein Schritt in eine beliebige Richtung
- 8.5.1.2 Das Wechseln einer Anschlagsart (z.B. von stehend zu kniend, von sitzend zu stehend etc.).
- 8.5.2 Das Wiederumhängen ~~eines Gewehrs~~ einer Büchse im Parcours ist verboten.
- 8.6 Unterstützung oder Behinderung
  - 8.6.1 Während eines Parcours darf ein Teilnehmer auf keine Art unterstützt werden, außer dass der Range Officer jederzeit Sicherheitswarnungen an den Teilnehmer abgeben darf. Solcherlei Warnungen dürfen einem Teilnehmer nicht als Grund für ein Re-Shoot dienen.
    - 8.6.1.1 Teilnehmern, die auf einen Rollstuhl oder ähnliche Hilfsmittel angewiesen sind, kann durch den Range Master ein besonderer Dispens bezüglich einer Mobilitätsunterstützung erteilt werden, jedoch können die Vorschriften von Regel 10.2.11 nach Ermessen des Range Masters trotzdem Anwendung finden.
  - 8.6.2 Jede Person, die einen Teilnehmer während eines Parcours unterstützt oder stört (und der Teilnehmer, der solche Unterstützung erhält), kann nach Ermessen eines Range Officers mit einem Ablauffehler für diesen Parcours bestraft werden oder den Bestimmungen des Abschnitts 10.6 unterliegen.
  - 8.6.3 Im Falle, dass unbeabsichtigter Körperkontakt mit dem Range Officer oder ein anderer äußerer Einfluss nach Meinung des Range Officers, den Teilnehmer im Parcours behindert hat, kann der Range Officer dem Teilnehmer ein Re-Shoot des Parcours anbieten. Der Teilnehmer muss dieses Angebot jedoch annehmen oder ablehnen, bevor er seine Zeit oder Treffer des ersten Durchgangs kennt. Falls der Teilnehmer jedoch während einer solchen Behinderung einen Sicherheitsverstoß begeht, können die Bestimmungen des Abschnitts 10.3 trotzdem zum Tragen kommen.
  - ~~8.6.4 Im Falle, dass der Wettbewerber unabsichtlich vorzeitig zu schießen beginnt („Fehlstart“), wird der Range Officer so bald wie möglich den Schützen stoppen und ihn erneut starten, sobald der Parcours wieder hergestellt ist.~~
- 8.7 Sight Pictures (Visierbild prüfen) und Parcoursinspektion
  - 8.7.1 Wettbewerber dürfen niemals Sight Pictures mit einer geladenen Waffe vor dem Startsignal nehmen. Verstoß dagegen muss mit einer Verwarnung für den Erstverstoß und je einem Ablauffehler für jeden weiteren Verstoß im Laufe desselben Wettbewerbs geahndet werden.



- 8.7.2 Wenn Matchorganisatoren Sight Pictures auch mit entladener Waffe vor dem Startsignal verbieten, müssen die Teilnehmer darüber in den geschriebenen Parcoursbeschreibungen informiert werden.
- 8.7.3 Wenn Sight Pictures mit entladener Waffe vor dem Startsignal zulässig sind, darf das nur in Richtung eines einzigen Zieles erfolgen, um festzustellen, ob die Zieleinrichtung wie gewünscht eingestellt ist. Teilnehmer, die eine Zielreihenfolge oder Anschlagsart während der Visierbildprüfung testen, werden pro Vorfall mit einem Ablauffehler bestraft.
- 8.7.4 Teilnehmern ist die Benutzung jeglicher Zielhilfsmittel (z.B. eine komplette Nachbildung einer Büchse oder Teil davon, jegliches Teil einer richtigen Büchse inklusive jeglichen Zubehörs) außer den eigenen Händen während der Parcoursinspektion ("Walkthrough") verboten. Zuwiderhandlung wird mit einem Ablauffehler pro Vorfall geahndet (s. auch Regel 10.5.1).
- 8.7.5 Es ist niemandem gestattet, ohne vorherige Erlaubnis des für den Parcours zuständigen Range Officers oder des Range Masters den Parcours zu betreten oder sich durch ihn hindurch zu bewegen. Zuwiderhandlung führt für den Erstverstoß zu einer Verwarnung, kann aber bei weiteren Verstößen die Bestimmungen von Abschnitt 10.6 eintreten lassen.

## **Kapitel 9: Wertung**

- 9.1 Allgemeine Bestimmungen
- 9.1.1 Annäherung an Ziele – Ohne Einwilligung des Range Officers dürfen sich Teilnehmer während der Trefferaufnahme Zielen nicht näher als 1 Meter (3.28 feet) nähern. Zuwiderhandlung führt zu einer Verwarnung für den Erstverstoß, aber der Teilnehmer oder dessen Vertrauter können, nach Ermessen des Range Officers, mit einem Ablauffehler für jeden weiteren Verstoß bestraft werden.

- 9.1.2 Berühren von Zielen – Während der ~~Auswertung~~ Trefferaufnahme dürfen der Teilnehmer und sein Vertrauter ohne Einwilligung des Range Officers jegliche Ziele weder berühren, Schusslöcher prüfen oder auf andere Art auf ein Ziel einwirken. Sollte der Range Officer der Meinung sein, dass der Teilnehmer oder sein Vertrauter den Wertungsprozess durch solcherlei Manipulation beeinflusst hat, kann er:
- 9.1.2.1 bei einem betroffenen Wertungsziel dieses als trefferlos werten, oder
  - 9.1.2.2 bei jedem betroffenen Strafziel entsprechende Punktabzüge verfügen.
- 9.1.3. Vorzeitig abgeklebte Scheiben – Wird eine Scheibe zu früh abgeklebt und kann dadurch das Trefferergebnis nicht mehr bestimmt werden, muss der Range Officer den Teilnehmer zu einem Re-Shoot auffordern.
- 9.1.4 Nicht abgeklebte Scheiben – Falls eine oder mehrere Scheiben nach Beendigung des Parcours durch einen vorhergehenden Teilnehmer für den ~~nächstfolgenden~~ zu wertenden Teilnehmer unvollständig abgeklebt sind, muss der Range Officer entscheiden, ob eine korrekte Wertung ermittelt werden kann oder nicht. ~~oder~~ Wenn es zusätzliche Wertungstreffer oder fragwürdige Straftreffer darauf gibt und ~~der Range Officer nicht feststellen kann~~ nicht ersichtlich ist, welche Treffer vom gerade zu wertenden Teilnehmer stammen, muss für den betroffenen Teilnehmer ein Re-Shoot angeordnet werden.
- 9.1.4.1 Für den Fall, dass Abkleber oder Tape von einer restaurierten Scheibe unbeabsichtigterweise durch Wind, Mündungsdruck oder einen anderen Grund abgeblasen werden und es für den Range Officer nicht ersichtlich ist, welche Treffer vom zu wertenden Teilnehmer stammen, muss der Teilnehmer den Parcours wiederholen.
- 9.1.5 Undurchdringlich – Die Wertungsflächen aller IPSC Wertungs- und Straf-Papierziele gelten als undurchdringlich. Wenn, ~~nach Meinung des Range Officers~~:
- 9.1.5.1 ein Geschoss mit vollem Durchmesser eine Papierscheibe vollständig innerhalb der Wertungsfläche trifft und dann dahinter die Wertungsfläche eines weiteren Papierziels ~~scheibe~~ trifft, ~~zählt~~ ergibt der Treffer auf der nachfolgenden Scheibe weder Wertungs- noch Strafpunkte,
  - 9.1.5.2 ein Geschoss mit vollem Durchmesser eine Papierscheibe vollständig innerhalb der Wertungsfläche trifft und dann dahinter ein Metallziel trifft oder zu Fall bringt, oder ein zerbrechliches

oder ein elektronisch registrierendes Ziel trifft, das weiteres Range Equipment aktiviert, wird das als Versagen der Standeinrichtung bewertet. Der Teilnehmer muss den Parcours erneut schießen, nachdem er wieder aufgestellt ist.

9.1.5.3 ein Geschoss mit seinem Durchmesser die Wertungsfläche einer Papierscheibe oder eines Metallzieles nur teilweise trifft, und danach die Wertungsfläche einer Papierscheibe oder eines Metallzieles trifft, zählt der Treffer auf der nachfolgenden Scheibe als Wertungs- oder Straftreffer, je nachdem was zutrifft.

9.1.5.4 ein Geschoss die Wertungsfläche einer Papierscheibe oder eines Metallzieles nur teilweise trifft, und danach ein Metallziel zu Fall bringt (oder die Wertungsfläche dieses Metallzieles trifft), zählt das gefallene (oder der Treffer auf dem) nachfolgende(n) Metallziel als Wertungs- oder Straftreffer, je nachdem, was zutrifft.

9.1.6 Außer, wenn sie in der schriftlichen Parcoursbeschreibung ausdrücklich als "Soft Cover" (s. Regel 4.1.5 4.2) bezeichnet sind, gelten alle Aufbauten, Wände, Barrieren, Sichtblenden und andere Hindernisse als undurchdringliches "Hard Cover". Wenn, ~~nach Meinung des Range Officers~~

9.1.6.1 ein Geschoss mit vollem Geschossdurchmesser durch Hard Cover geht und danach die Wertungsfläche einer Papierscheibe trifft, gilt dieser Treffer weder als Wertungs- noch als Straftreffer, ganz gleich was zutrifft,

9.1.6.2 ein Geschoss mit vollem Geschossdurchmesser durch Hard Cover geht und danach ein Metallziel oder ein zerbrechliches oder ein elektronisch registrierendes Ziel, das weiteres Range Equipment aktiviert, trifft oder zu Fall bringt, wird das als Versagen der Standtechnik eingestuft (s. Abschnitt 4.6). Der Teilnehmer muss den Parcours erneut schießen, nachdem er wieder hergerichtet ist.

9.1.6.3 ein Geschoss mit teilweisem Geschossdurchmesser durch Hard Cover geht und danach die Wertungsfläche einer Papierscheibe trifft, gilt der Treffer auf der Papierscheibe als Wertungs- oder Straftreffer, je nachdem, was zutrifft.

9.1.6.4 ein Geschoss mit teilweisem Geschossdurchmesser durch Hard Cover geht und danach ein Metallziel auf der Wertungsfläche trifft oder zu Fall bringt, zählen das gefallene Metallziel oder der Treffer darauf als Wertung oder Strafe, je nachdem, was zutrifft.

- 9.1.7 Scheibenständer sind weder Hard Cover noch Soft Cover. Schüsse, die teilweise oder vollständig durch Scheibenträger gegangen sind und dann Papier- oder Metallziele treffen, zählen als Wertung oder Strafe, was jeweils in Frage kommt.
- 9.2 Wertungsmethoden
- 9.2.1 Die schriftliche Parcoursbeschreibung jeder Übung muss eine der nachstehenden Wertungsmethoden enthalten.
- 9.2.2 „Comstock“ – Unbegrenzte Zeit, die beim letzten Schuss gestoppt wird, eine unbegrenzte Schusszahl kann abgegeben werden, eine vorgegebene Anzahl von Treffern pro Ziel wird gewertet.
- 9.2.2.1 Die Wertung eines Teilnehmers berechnet sich durch Addieren des Werts der Summe aller Treffer minus der Strafpunkte. Dieses Resultat wird dann durch die vom Teilnehmer für die Absolvierung dieses Parcours tatsächlich benötigte Zeit (auf 2 Dezimalstellen genau) geteilt, was einen Treffer-Faktor (engl. „hit factor“) ergibt. Die Gesamt-Parcoursresultate werden gewichtet, indem der Teilnehmer mit dem höchsten Treffer-Faktor das Maximum der bei dieser Übung zu vergebenden Punkte zuerkannt bekommt und alle anderen Teilnehmer in ihrem Verhältnis zu diesem Resultat eingestuft werden.
- 9.2.3 „Virginia Wertung“ – Unbegrenzte Zeit wird beim letzten Schuss gestoppt, eine begrenzte Schusszahl ist abzugeben, eine vorgegebene Anzahl von Treffern pro Ziel wird gewertet.
- 9.2.3.1 Die Wertung eines Teilnehmers berechnet sich durch Addieren des Werts der Summe aller Treffer minus der Strafpunkte. Dieses Resultat wird dann durch die vom Teilnehmer für die Absolvierung dieses Parcours tatsächlich benötigten Zeit (auf 2 Dezimalstellen genau) geteilt, was einen Treffer-Faktor (engl. „hit factor“) ergibt. Die Gesamt-Parcoursresultate werden gewichtet, indem der Teilnehmer mit dem höchsten Treffer-Faktor das Maximum der bei dieser Übung zu vergebenden Punkte zuerkannt bekommt und alle anderen Teilnehmer in ihrem Verhältnis zu diesem Resultat eingestuft werden.
- 9.2.3.2 ~~Bei Virginia Wertung müssen ausschließlich Papierscheiben verwendet werden und sie darf nur in Standardübungen, Classifiers (Einstufungswettbewerben) oder Short Courses eingesetzt werden.~~

- 9.2.3.3 Die Virginia Wertung darf nicht bei Level IV und höheren Wettbewerben verwendet werden, außer im Rahmen einer Standardübung (s. Regel 6.1.2).
- 9.2.4 "Fixed Time" (Festzeit) – Die Zeit ist begrenzt, eine begrenzte Schusszahl darf abgegeben werden, eine vorgegebene Anzahl von Treffern pro Ziel wird gewertet.
- 9.2.4.1 Die Wertung eines Teilnehmers berechnet sich durch Addieren des Werts der Summe aller geforderten Treffer minus der Strafpunkte. Das Gesamt-Parcoursresultat wird nicht gewichtet, und die Teilnehmer werden anhand ihrer tatsächlich erreichten Nettopunktzahl eingestuft
- 9.2.4.2 Wenn bei Fixed Time ~~dürfen ausschließlich~~ Papierziele verwendet werden ~~und diese~~ sollten diese, sofern möglich, verschwindende Ziele sein.
- 9.2.4.3 Fixed Time darf nur in Standardübungen, Classifiers (Einstufungswettbewerben) und Short Courses eingesetzt werden
- 9.2.4.4 Fixed Time darf nicht in Level IV oder höheren Matches eingesetzt werden, außer im Rahmen einer Standardübung (s. Regel 6.1.2.).
- 9.2.4.5 Bei Fixed Time-Parcours gibt es keine Strafen für das Nichtbeschießen von Zielen oder Fehlschüsse.
- 9.2.5 Die Parcoursresultate müssen die Teilnehmer innerhalb derselben Division in absteigender Reihenfolge ihrer jeweilig erzielten Stagepunkte, die auf 4 Dezimalstellen errechnet sind, einordnen
- 9.2.6 Matchresultate müssen die Teilnehmer innerhalb derselben Division in absteigender Reihenfolge des Aggregats aller ihrer einzelnen erreichten Stagepunkte, die auf 4 Dezimalstellen errechnet sind, einordnen.
- 9.3 Wertungsgleichstand
- 9.3.1 Wenn nach Meinung des Match Directors ein Gleichstand innerhalb der Matchresultate aufgehoben werden muss, müssen die betroffenen Teilnehmer einen oder mehrere vom Match Director benannte oder aufgestellte Parcours schießen, bis der Gleichstand aufgehoben ist. Das Resultat dieses "Tiebreakers" wird nur zur endgültigen Einstufung der betroffenen Teilnehmer benutzt und ihre ursprünglichen Matchpunkte bleiben davon unberührt. Ein Gleichstand darf niemals durch Los entschieden werden.



## 9.4 Wertungs- und Strafpunkte

9.4.1 Wertungstreffer ~~und Strafpunkte~~ auf IPSC-Zielen müssen in Übereinstimmung mit den durch die Generalversammlung verabschiedeten Werten gewertet werden. (Siehe Appendices B und C). Zerbrechliche Ziele werden gewöhnlich mit 5 Punkten gewertet.

9.4.1.1 Um in einem Parcours einen schwierigen Schuss zu belohnen, kann eine geringe Anzahl von Metall- und/oder zerbrechlichen Zielen eine doppelte Trefferwertung aufweisen. Der Einsatz solcher Ziele ist begrenzt auf nicht mehr als 10% der Gesamtziele innerhalb eines Matches. Ihr Einsatz muss im Sanktionierungsprozess genehmigt sein und in der schriftlichen Stagebeschreibung deutlich bekannt gemacht werden.

9.4.2 Alle im Wertungsbereich eines Strafziels sichtbaren Treffer werden mit dem doppelten Höchstwert eines Wertungstreffers bestraft.

~~, aber nur bis zu maximal 2 Treffern pro Strafziel.~~

9.4.3 ~~Alle im Wertungsbereich eines Metallstrafziels sichtbaren Treffer Metallstrafziele~~ müssen, um gewertet zu werden, durch Beschuss fallen oder umkippen und werden dann mit dem doppelten Höchstwert eines Wertungstreffers ~~bis zu maximal 2 Treffern pro Strafziel~~ bestraft.

~~, unabhängig davon, ob das Ziel fallen musste oder nicht (s. Regeln 4.3.1.7 und 4.3.1.8).~~

9.4.4 Alle Fehltreffer werden mit dem doppelten Höchstwert eines Wertungstreffers auf diesem Ziel bestraft, außer im Falle von verschwindenden Zielen (s. Regeln 9.2.4.5 und 9.9.2).

9.4.5 In einem Parcours mit Virginia- oder Fixed Time-Wertung gilt:

9.4.5.1 Zuviel abgegebene Schüsse (mehr als die für die Teilübung oder den Parcours angegebene Anzahl) ergeben je einen Ablauffehler. Zusätzlich werden bei der Auswertung nicht mehr als die vorgeschriebene Anzahl und dabei die höchsten Wertungstreffer anerkannt.

9.4.5.2 Überzählige Treffer (d.h. bezüglich der für den Parcours vorgeschriebenen Trefferzahl auf der Wertungsfläche einer Papierwertungsscheibe überzählige Treffer) ergeben je einen Ablauffehler. Es ist zu beachten, dass Treffer auf Hard Cover und/oder Strafscheiben nicht als überzählige Treffer gelten.

9.4.5.3 "Stacked Shots" (kumulierte Schussabgabe - d.h. Abgabe der korrekten Schusszahl in der Übung, die aber auf weniger Ziele als in der Übungsbeschreibung vorgesehen abgegeben wurden),

ergeben einen Ablauffehler pro Vorkommnis. Diese Strafe findet keine Anwendung, wenn die schriftliche Parcoursbeschreibung "stacked shots" ausdrücklich erlaubt

#### 9.4.6 In einem Fixed Time-Parcours:

9.4.6.1 ~~werden~~ Overtime-Schüsse (~~d.h.~~ sind Schüsse, die nach Ablauf der Schießzeit auf die Ziele abgegeben werden.

~~) mit dem Wert des jeweils höchsten auf der Scheibe erreichbaren Wertungstreffers bestraft, außer im Falle von verschwindenden Scheiben.~~ Overtime-Schüsse werden nicht gewertet.

9.4.6.2 Wenn statische Papierwertungsscheiben benutzt werden, wird angenommen, dass die Overtime-Schüsse die jeweils höchsten auf der Scheibe sichtbaren Wertungstreffer ergeben haben, daher werden diese bezüglich der Wertung ignoriert. Z.B. werden in einer Übung mit 1xA, 6xC und 1xD-Treffern, in der 2 Overtime-Schüsse abgegeben wurden, die 2 höchsten Treffer (d.h. 1xA und 1xC) nicht berücksichtigt, so dass sich eine Wertung von 5xC und 1xD ergibt.

9.4.6.3 Wenn statische Papierstrafscheiben benutzt werden, wird angenommen, dass alle Treffer in der vorgegebenen Zeit abgegeben wurden und somit zur Wertung nach Regel 9.4.2 herangezogen werden.

9.4.6.4 Wenn statische Metall- oder zerbrechliche Ziele benutzt werden, wird jedes Ziel, das nach dem Schießende-Signal getroffen wurde, bezüglich der Wertung ignoriert.

#### 9.5 Wertungsverfahren

9.5.1 Solange in der schriftlichen Parcoursbeschreibung nicht anders spezifiziert, müssen alle Papierwertungsziele mit mindestens je einem Schuss beschossen werden, von denen der beste Treffer gewertet wird. Metallwertungsziele müssen mit einem Schuss beschossen werden und ~~umgefallen sein~~ umfallen oder anderweitig reagieren, damit sie gewertet werden, zerbrechliche Ziele müssen so zerbrechen, dass sichtbar ein Stück fehlt oder vom Originalziel abgetrennt ist, damit sie gewertet werden.

9.5.2 Wenn der Trefferdurchmesser (Schussloch) auf einem Wertungsziel die Wertungslinie zwischen zwei Wertungszonen berührt, oder mehrere Wertungszonen durchzieht, erhält der Treffer den höheren Wert.

9.5.3 Wenn der Trefferdurchmesser (Schussloch) sowohl die Wertungsfläche eines Wertungszieles als auch eines Strafziels berührt, zählen sowohl der Wertungs- als auch der Straftreffer.

- 9.5.4 Radiale Risse, die sich vom Geschossdurchmesser eines Treffers nach außen ausbreiten, ergeben weder Wertungs- noch Strafpunkte.
- 9.5.4.1 Vergrößerte Löcher in Papierzielen, die über das Kalibermaß eines Slugs oder Buckshot-Geschosses – je nachdem was benutzt wurde - hinausgehen, zählen nicht als Wertung oder Strafe, es sei denn, es gäbe sichtbare Beweise an den Lochrändern (z.B. Fettmarkierung, Streifenbildung oder eine "Krone" etc.), die die Annahme entkräften, das Loch sei durch einen Querschläger oder Splitterwirkung entstanden.
- 9.5.5 Das Mindestresultat für einen Parcours ist Null.
- 9.5.6 Wenn ein Teilnehmer in einem Parcours nicht jedes Ziel mit mindestens einem Schuss beschießt, erhält er einen Ablauffehler für jedes nicht beschossene Ziel zusätzlich zu anfallenden Strafpunkten für fehlende Treffer (s. Regel 10.2.7).
- 9.5.7 Auf einer Wertungs- oder Strafscheibe sichtbare Treffer, die das Ergebnis von Schüssen sind, die von hinten durch diese Wertungs- oder Strafscheibe gefeuert wurden, werden nicht als Wertungs- oder Straftreffer, was jeweils zutrifft, gegeben.
- 9.6 Wertungsüberprüfung und Einwände
- 9.6.1 Sobald der Range Officer „Range is Clear“ verkündet hat, wird dem Teilnehmer oder seinem Vertrauten erlaubt, zur Trefferüberprüfung den für die Trefferaufnahme verantwortlichen Funktionär zu begleiten. Das kann allerdings bei Parcours, die nur aus reaktiven oder sich selbst aufstellenden und/oder elektronisch registrierten Zielen bestehen, entfallen.
- 9.6.2 Der für einen Parcours verantwortliche Funktionär kann bestimmen, dass die Trefferaufnahme bereits beginnen kann, während der Teilnehmer noch den Parcours absolviert. In solchen Fällen muss einer Vertrauensperson des Teilnehmers erlaubt werden, zur Trefferüberprüfung den für die Trefferaufnahme verantwortlichen Funktionär zu begleiten. Teilnehmer müssen während der Parcourserläuterung auf ein solches Vorgehen aufmerksam gemacht werden.
- 9.6.3 Ein Teilnehmer (oder dessen Vertrauensperson), der Trefferüberprüfung eines Ziels unterlässt, verliert das Recht, einen Einspruch gegen die Wertung dieses Zieles zu erheben.
- 9.6.4 Jeder Einwand bezüglich eines Resultats oder einer Wertungsstrafe muss sofort durch den Teilnehmer (oder dessen Vertrauensperson) beim verantwortlichen Range Officer angemeldet werden, bevor das betroffene Ziel nachgestrichen, abgeklebt oder wieder aufgestellt wur-



- de. Geschieht das nicht, werden entsprechende Einsprüche nicht akzeptiert.
- 9.6.5 Im Falle, dass der Range Officer das ursprüngliche Resultat oder die Strafe aufrechterhält und der Teilnehmer nicht einverstanden ist, kann er beim Chief Range Officer und dann beim Range Master um eine Entscheidung nachsuchen.
- 9.6.6 Die Entscheidung des Range Masters ist endgültig. In Bezug auf den Wertungsentscheid sind keine weiteren Einsprüche mehr zulässig.
- 9.6.7 Während der Behandlung eines Wertungseinspruchs darf das/die fragliche(n) Ziel(e) solange weder abgeklebt oder anderweitig verändert werden, bis der Disput beendet ist. Der Range Officer darf eine fragliche Papierscheibe zum Zwecke einer weiteren Untersuchung von der Übung entfernen, um Verzögerungen im Wettbewerb zu vermeiden. Sowohl der Range Officer als auch der Teilnehmer müssen dazu das Ziel unterschreiben und den umstrittenen Treffer genau markieren.
- 9.6.8 Wenn nötig, dürfen bei Treffern auf Papierscheiben ausschließlich vom Range Master genehmigte Scoring Overlays (Wertungsschablonen) zur Überprüfung und/oder Feststellung der anwendbaren Wertungszone benutzt werden.
- 9.7 Score Sheets (Wertungsblätter)
- 9.7.1 Bevor der Range Officer ein Wertungsblatt eines Teilnehmers unterzeichnet, muss er alle Informationen (inklusive ausgesprochener Verwarnungen) eintragen. Nachdem der Range Officer das Wertungsblatt unterzeichnet hat, muss auch der Teilnehmer an der dafür vorgesehenen Stelle unterschreiben. Elektronische Score Sheet-Unterschriften sind akzeptabel, wenn sie vom Regionaldirektorat genehmigt wurden. Eintragungen von Resultaten oder Strafen sollten in arabischen Ziffern erfolgen. Die vom Teilnehmer für die Absolvierung der Übung benötigte Zeit muss auf mindestens zwei Nachkommastellen genau an der entsprechenden Stelle eingetragen werden.
- 9.7.2 Sollten Korrekturen an einem Wertungsblatt notwendig sein, müssen diese gut erkennbar sowohl auf dem Original sowie auf allen entsprechenden Teilnehmerkopien angebracht werden. Der Teilnehmer und der Range Officer sollten jegliche Korrekturen abzeichnen.
- 9.7.3 Sollte sich ein Teilnehmer aus irgendeinem Grund weigern, ein Wertungsblatt zu unterschreiben oder abzuzeichnen, muss die Angelegenheit dem Range Master übergeben werden. Wenn der Range Master überzeugt ist, dass der Parcours korrekt durchgeführt und gewertet



worden ist, wird das nicht unterschriebene Wertungsblatt wie üblich zur Eingabe in die Wettbewerbsresultate weitergeleitet.

- 9.7.4 Ein Wertungsblatt, das sowohl vom Teilnehmer wie vom Range Officer unterzeichnet worden ist, gilt als abschließender Beweis, dass ein Parcours beendet worden ist und dass die Zeit, das vom Teilnehmer erzielte Resultat und anfallende Strafpunkte richtig und unumstritten sind. Das unterzeichnete Wertungsblatt wird als endgültiges Dokument betrachtet und mit Ausnahme bei gemeinsamer Zustimmung von Teilnehmer und dem unterzeichneten Range Officer, oder bei Schiedsgerichtsentscheid darf das Score Sheet nur zum Korrigieren von arithmetischen Fehlern oder zum Hinzufügen von Strafen gemäß Abschnitt 8.6.2 verändert werden.
- 9.7.5 Sollten sich auf einem Wertungsblatt zu wenig oder zu viele Einträge finden oder die Zeit nicht eingetragen worden sein, ist der Teilnehmer verpflichtet, den Parcours zu wiederholen.
- 9.7.6 Sollte ein Re-Shoot aus irgendeinem Grund nicht möglich oder zulässig sein, muss folgendermaßen verfahren werden:
- 9.7.6.1 Fehlt die Zeit, erhält der Teilnehmer für diesen Parcours eine Nullwertung.
- 9.7.6.2 Stehen auf dem Wertungsblatt zu wenig Treffer oder Fehltreffer, werden die auf dem Wertungsblatt vorhandenen Informationen als vollständig und abschließend betrachtet.
- 9.7.6.3 Stehen auf dem Wertungsblatt zu viele Treffer oder Fehltreffer, werden die Treffer mit dem höchsten Wert berücksichtigt.
- 9.7.6.4 Auf dem Score Sheet verzeichnete Ablauffehler gelten als vollständig und gültig, außer falls Regel 8.6.2 zum Tragen kommt.
- 9.7.6.5 Falls sich die Identität eines Teilnehmers nicht anhand des Score Sheets feststellen lässt, muss es dem Range Master zugeleitet werden, der dann alles Nötige zu unternehmen hat, um die Situation zu klären.
- 9.7.7 Für den Fall, dass ein Original-Score Sheet verloren geht oder auf andere Weise nicht verfügbar ist, wird die Teilnehmerkopie oder jede andere vom Range Master akzeptierte schriftliche oder elektronische Aufzeichnung herangezogen. Ist die Teilnehmerkopie, oder jede andere schriftliche oder elektronische Aufzeichnung, nicht verfügbar, oder nach Meinung des Range Masters nicht ausreichend lesbar, muss der Teilnehmer den Parcours wiederholen. Wenn der Range Master befindet, dass aus irgendeinem Grunde eine Wiederholung des Parcours nicht möglich ist, erhält der Teilnehmer eine Nullwertung für die betroffene Übung.

- 9.8 Verantwortung für die Wertung
- 9.8.1 Jeder Teilnehmer ist für eine korrekte Aufzeichnung seiner Resultate selbst verantwortlich, um später die vom Stats Officer veröffentlichten Listen überprüfen zu können.
- 9.8.2 Nachdem alle Teilnehmer das Match beendet haben, sollten die vorläufigen Parcours-Resultate veröffentlicht und vom Stats Officer an einem auffälligen Ort auf der Standanlage aufgehängt werden, damit die Teilnehmer diese überprüfen können.
- 9.8.3 Entdeckt ein Teilnehmer am Ende des Matches in den provisorischen Resultaten einen Fehler, muss er innerhalb einer Stunde nach Aufhängen der Resultate einen Einspruch an den Stats Officer verfassen. Wird der Einspruch nicht innerhalb dieser Zeitspanne eingereicht, wird der Einwand abgelehnt und es gelten die veröffentlichten Resultate.
- 9.8.4 Teilnehmer, die aufgrund des Zeitplans (oder aber vom Match Director autorisiert) alle Übungen in einem Match in kürzerer Zeit als der allgemeinen Matchdauer absolvieren (z.B. 1-Tagesdurchlauf in einem 3-Tage-Match), müssen ihre vorläufigen Matchergebnisse nach Maßgabe der besonderen, vom Match Director vorgegebenen Prozesse und Zeitlimits (z.B. über eine Website) überprüfen. Unterlassen sie das, werden Wertungseinsprüche nicht akzeptiert. Die entsprechenden Abläufe müssen im Voraus in den Matchunterlagen und/oder in Form eines an deutlicher Stelle auf der Standanlage ausgehängten Anschlags vor Matchbeginn veröffentlicht werden (siehe auch Abschnitt 6.6).
- 9.9 Trefferaufnahme auf beweglichen Zielen

Bewegliche Ziele werden wie folgt gewertet:

- 9.9.1 Auf beweglichen Zielen, die in ihrer Ruhestellung (entweder vor oder nach der Aktivierung) ~~nach der vorgesehenen Bewegung~~ mindestens noch einen Teil der höchsten Wertungszone sichtbar lassen, oder die mehrfach verschwinden und wieder sichtbar werden, werden für Nichtbeschießen oder Fehlschüsse immer Strafen verhängt. (Ausnahme s. Regel 9.2.4.5)
- 9.9.2 Bei beweglichen Zielen, für die obige Kriterien nicht gelten, werden für Nichtbeschießen oder Fehlschüsse keine Strafen verhängt, es sei denn, Regel 9.9.3 wird anwendbar.
- 9.9.3 Auf beweglichen Zielen werden immer Strafen für Nichtbeschießen und Fehlschüsse verhängt, wenn der Teilnehmer es versäumt, den Mechanismus, der die Bewegung des Ziels bewirkt, ~~sie~~ zu aktivieren.

## 9.10 Offizielle Zeitnahme

- 9.10.1 Ausschließlich das durch den Range Officer betriebene Zeitmessgerät darf für die Festhaltung der Zeit eines Teilnehmers verwendet werden. Wenn nach Meinung des Range Officers ein Zeitmessgerät fehlerhaft ist, muss der Teilnehmer, für dessen Durchgang keine zuverlässige Zeit gemessen werden kann, den Parcours erneut schießen.
- 9.10.2 Wenn nach Meinung des Wettbewerbsgerichts die einem Teilnehmer zuerkannte Zeit als unrealistisch einzuschätzen ist, muss der Teilnehmer den Parcours erneut schießen (s. Regel 9.7.4)
- 9.10.3 Ein Teilnehmer, der zwar auf das Startsignal reagiert, aber dann, aus welchem Grund auch immer, seinen Parcoursdurchgang nicht fortsetzt, so dass für ihn durch das vom Range Officer benutzte Zeitmessgerät keine offizielle Zeit ermittelt werden kann, erhält eine Null-Zeit und eine Null-Wertung für diesen Parcours.

## 9.11 Auswerteprogramme

- 9.11.1 Die von der IPSC genehmigten Auswerteprogramme sind das Match Scoring System (MSS) und das Windows® Match Scoring System (WinMSS). Kein anderes Auswertungsprogramm darf bei IPSC-sanktionierten Matches ohne vorherige schriftliche Erlaubnis durch den Regional Director der gastgebenden Region eingesetzt werden. Im Falle von MSS und WinMSS müssen jeweils die neusten, von der IPSC Website verfügbaren Versionen benutzt werden.

# KAPITEL 10: Strafen

## 10.1 Ablauffehler – Allgemeine Bestimmungen

- 10.1.1 Ablauffehler werden bei Nichtbeachtung der in der Parcoursinformation vorgegebenen Abläufe gegen den Teilnehmer verhängt. Der Range Officer, der eine solche Ablaufstrafe verhängt, muss die Anzahl der Fehler und den Grund ihrer Verhängung deutlich im Score Sheet des Teilnehmers vermerken.
- 10.1.2 Ablauffehler betragen den doppelten Wert eines höchstmöglichen Wertungstreffer auf einer IPSC-Papierscheibe wie in Appendix B angegeben. Wenn der höchstmögliche Wertungstreffer fünf (5) Punkte ist, beträgt die Ablaufstrafe jeweils minus zehn (-10) Punkte.

- 10.1.3 Ein Teilnehmer, der die Anwendbarkeit oder die Anzahl von Ablauf-  
fehlern bezweifelt, kann gegen die Entscheidung beim Chief Range  
Officer und/oder beim Range Master Einspruch einlegen. Wird der  
Disput so nicht geregelt, kann der Teilnehmer seinen Einspruch dem  
Wettbewerbsgericht zuleiten.
- 10.1.3 Ablauffehler können nicht durch nachfolgende Aktionen des Teilneh-  
mers aufgehoben werden. Zum Beispiel erhält ein Teilnehmer, der bei  
Übertreten einer Linie einen Schuss auf ein Ziel abfeuert, immer noch  
die entsprechenden Ablaufstrafen, auch wenn er danach noch einmal  
auf dasselbe Ziel schießt ohne die Linie zu übertreten.
- 10.2 Ablauffehler – Spezifische Beispiele
- 10.2.1 Wenn ein Teilnehmer mit irgendeinem Körperteil den Boden jenseits  
einer Fault Line oder Charge Line berührt und während des Regelver-  
stoßes Schüsse abgibt, erhält er einen (1) Ablauffehler pro Verstoß. ~~Ist~~  
~~der Range Officer aber der Überzeugung, dass~~ Hat der Teilnehmer sich  
aber durch das Übertreten einen wesentlichen Wettbewerbsvorteil be-  
züglich irgendeines Ziels verschafft ~~hat~~, erhält der Teilnehmer einen  
Ablauffehler pro Schussabgabe auf das(die) betreffende(n) Ziel(e) mit  
gleichzeitigem Übertreten ~~anstatt des einzelnen Ablauffehlers~~. Es wird  
keine Strafe verhängt, wenn der Teilnehmer während des Übertretens  
der Linie keinen Schuss abgibt.
- 10.2.2 Ein Teilnehmer, der die Abläufe nicht wie in der Parcoursbeschreibung  
einhält, wird mit 1 Ablauffehler pro Vorkommnis belegt. Ist der Range  
Officer aber der Überzeugung, dass der Teilnehmer sich durch das  
Nichtbeachten einen wesentlichen Wettbewerbsvorteil verschafft hat,  
kann er den Teilnehmer mit einem Ablauffehler pro Schussabgabe an-  
statt des einzelnen Ablauffehlers belegen (z.B. bei Abgabe mehrerer  
Schüsse unter Nichtbeachtung der vorgeschriebenen Position oder An-  
schlagsart).
- 10.2.3 Wenn in den obigen Fällen, mehrere Ablauffehler verhängt werden,  
dürfen diese die maximale Anzahl an Wertungstreffern, die der Teil-  
nehmer erreichen kann, nicht überschreiten. Beispielsweise erhält ein  
Teilnehmer, der eine Fault Line oder Charge Line an einer Stelle über-  
tritt, an der nur vier (4) Metallziele sichtbar sind und dadurch einen  
Wettbewerbsvorteil erlangt, solange er übertritt, pro abgegebenem  
Schuss einen Ablauffehler, jedoch insgesamt höchstens vier (4) Ab-  
lauffehler unabhängig von der Anzahl der dort abgegebenen Schüsse.
- 10.2.4 Ein Teilnehmer, der einen vorgeschriebenen Nachladevorgang nicht  
ausführt, erhält einen Ablauffehler für jeden Schuss, der nach dem  
Punkt angegeben wird, an dem der Nachladevorgang vorgeschrieben

war bis zu dem Punkt, an dem der Nachladevorgang tatsächlich durchgeführt wird.

10.2.5 *entfällt, da Tunnel aller Art beim Büchsenschießen in Deutschland verboten sind*

10.2.6 Im Falle von Creeping (Annäherung der Hände zur Waffe, Nachlademitteln oder Munition) oder dem Einnehmen einer vorteilhafteren Schießstellung nach dem „Standby“-Kommando und vor dem Startsignal, wird der Teilnehmer mit 1 Ablauffehler bestraft. Falls der Range Officer den Teilnehmer rechtzeitig stoppen kann, wird eine Verwarnung ausgesprochen und der Teilnehmer muss neu starten.

10.2.7 Wenn der Teilnehmer irgendein Ziel nicht mit mindestens einem Schuss belegt, erhält er 1 Ablauffehler für jedes nicht beschossene Ziel sowie die entsprechende Anzahl an Fehlschüssen (Misses), außer in Fällen, wo die Regeln 9.2.4.5 und 9.9.2 anwendbar sind.

10.2.8 (nicht anwendbar)

10.2.9 Ein Teilnehmer, der eine Schießposition verlässt, kann zu dieser zurückkehren und erneut aus dieser Position schießen, vorausgesetzt, dass er das unter Beachtung der Sicherheit tut. Jedoch können schriftliche Parcoursanweisungen für Classifier, Standardübungen und Level I & II-Matches diese Praxis ausschließen, wobei dann 1 Ablauffehler pro so abgegebenem Schuss verhängt wird.

10.2.10 Ein Teilnehmer, der ein Ziel oder Ziele mit Feuerstoß oder vollautomatisch beschießt (wobei mehr als ein Schuss bei einmaligem Betätigen des Abzugs abgegeben werden), erhält für die Übung eine Nullwertung. Für den Fall, dass die Schussabgabe in eine unsichere Richtung - wie in Regel 10.3.1. definiert - erfolgte, finden die Bestimmungen dieses Abschnittes Anwendung (s. auch Regel 10.4.8).

10.2.11 Spezialstrafe: Ist ein Teilnehmer wegen einer Behinderung oder einer vorausgegangenen Verletzung nicht in der Lage, einen Parcoursablauf voll auszuführen, kann er vor Beginn des Parcours beim Range Master eine Dispenstrafe anstatt des geforderten Parcoursteils beantragen.

10.2.11.1 Wenn der Range Master dem Antrag zustimmt, wird ein Minimum von 1 Ablauffehler bis zu einem Maximum von 20% der vom Teilnehmer erzielten Punkte (bis zur nächsten ganzen Zahl aufgerundet) von der Wertung des Teilnehmers abgezogen. Z.B., wenn 100 Punkte im Parcours verfügbar sind und der Teilnehmer tatsächlich 90 Punkte erzielt, beträgt der Abzug 18 Punkte. Allerdings kann der Range Master alle Ablauffehler bei einem Teilnehmer aufheben, der eine schwere körperliche

---

Behinderung hat, bevor dieser Teilnehmer mit der Absolvierung der Übung beginnt.

### 10.3 Match-Disqualifikation – Allgemeine Bestimmungen

10.3.1 Ein Teilnehmer, der einen Sicherheitsverstoß oder eine andere verbotene Handlung innerhalb eines IPSC-Matches begeht, wird von dem Match disqualifiziert, und er darf zu keinem der noch verbliebenen Parcours innerhalb dieses Matches antreten ungeachtet des weiteren Zeitplans oder der räumlichen Bedingungen der Veranstaltung.

10.3.2 Wenn eine Matchdisqualifikation ausgesprochen wird, muss der Range Officer die Gründe für diese Disqualifikation, sowie Zeit und Datum des Vorfalls auf dem Score Sheet des Teilnehmers festhalten, und der Range Master muss so bald wie möglich benachrichtigt werden

10.3.3 Die Wertungen eines Teilnehmers gegen den eine Matchdisqualifikation ausgesprochen wurde, dürfen nicht aus den Matchresultaten gestrichen und die Matchresultate dürfen vom Match Director nicht als endgültig erklärt werden, bevor die in Regel 11.3.1 vorgeschriebene Zeitspanne verstrichen ist, vorausgesetzt, dass dem Range Master (oder seinem Beauftragten) kein Antrag auf Einspruchsverfahren zu irgendeiner Sache zugegangen ist.

10.3.4 Wenn innerhalb der in Regel 11.3.1 vorgeschriebenen Zeitspanne ein Antrag auf Einspruchsverfahren eingereicht wurde, haben die Bestimmungen von Regel 11.3.2 Vorrang.

10.3.5 Die Wertungen eines Teilnehmers, der ein "Pre-Match" oder Hauptmatch ohne Matchdisqualifikation abgeschlossen hat, werden nicht von einer Disqualifikation beeinflusst, die der Teilnehmer später während der Teilnahme im Shoot-Off oder einem anderen Nebenmatch erhalten hat.

### 10.4 Match-Disqualifikation - Unbeabsichtigte Schussabgabe ( Accidental Discharge)

Ein Teilnehmer, der eine unbeabsichtigte Schussabgabe auslöst, muss sobald wie möglich vom Range Officer gestoppt werden. Eine unbeabsichtigte Schussabgabe ist wie folgt definiert:

10.4.1 Ein Schuss, der die Begrenzungen von Kugelfang oder Seitenwällen verlässt oder der in eine in der schriftlichen Parcoursbeschreibung von den Matchorganisatoren als unsicher bezeichnete Richtung geht. Es ist zu beachten, dass ein Teilnehmer nicht disqualifiziert wird, der berechtigtermaßen einen Schuss auf ein Ziel abgibt, und das Geschoss



sich darauf in eine unsichere Richtung bewegt, jedoch können die Bestimmungen von Abschnitt 2.3 deswegen möglicherweise eintreten

- 10.4.2 Ein Schuss, der den Boden innerhalb von 3 Metern (9.84 feet) vom Teilnehmer trifft, außer bei Beschuss eines Papierzieles, das näher als 3 Meter (9.84 feet) zum Teilnehmer steht. Ein Schuss, der ~~nach Meinung des Range-Officers~~ wegen zu geringer Pulverladung ("Squib load") den Boden innerhalb von 3 Metern (9.84 feet) vom Teilnehmer trifft, ist von dieser Regel ausgenommen.
- 10.4.3 Eine Schussabgabe bei der Vorbereitung vor dem Start oder beim Laden, Nachladen oder Entladen eines Gewehrs. Dies beinhaltet jeden Schuss, der während der in Regel 8.3.7 bezeichneten Prozedur abgegeben wird.
- 10.4.3.1 Ausnahme – eine Detonation, die sich beim Entladen eines Gewehrs ereignet, wird nicht als Schuss oder Schussabgabe mit der Konsequenz einer Disqualifikation angesehen, jedoch kann die Regel 5.1.6 zum Tragen kommen.
- 10.4.4 Ein Schuss, der während der Störungsbeseitigung im Fall einer Fehlfunktion fällt.
- 10.4.5 Ein Schuss, der bei der Übergabe des Gewehrs von der einen zur anderen Hand ~~oder Schulter~~ fällt.
- 10.4.6 Ein Schuss, der während der Bewegung fällt, außer, wenn tatsächlich Ziele beschossen werden.
- 10.4.7 Ein Schuss, der auf ein Metallziel aus einer Entfernung von unter 50 Metern (164.04 feet) abgegeben wird bzw. aus einer Entfernung von unter 7 Metern bei der Verwendung von Waffen mit Kurzwaffenpatronen deren Geschosse eine Mündungsenergie von unter 1500 Joule besitzen, gemessen von der Trefferfläche des Ziels zum nächsten Körperteil des Teilnehmers, der Bodenkontakt hat.
- 10.4.8 Sollte ein Teilnehmer ein Ziel oder Ziele mit Feuerstoß oder vollautomatisch beschießen (wobei mehr als ein Schuss bei einmaligem Betätigen des Abzugs abgegeben werden), erhält er für die Übung eine Nullwertung sowie eine Verwarnung. Im Falle eines erneuten Verstoßes wird er vom Match disqualifiziert.
- 10.4.9 Ausnahme: Wenn festgestellt werden kann, dass die Schussabgabe Folge eines ~~tatsächlichen Waffenbruchs~~ gebrochenen oder defekten Waffenteils ist, ~~und~~ der Teilnehmer in diesem Abschnitt keine Sicherheitsverletzung begangen hat ~~wird~~ und keine Match-Disqualifikation ausgesprochen wird, es ist jedoch ~~ist~~ die Wertung des Teilnehmers für diesen Parcours Null. Die Schusswaffe muss dem Range Master oder



seinem Beauftragten unverzüglich zur Inspektion vorgelegt werden. Dieser untersucht die Waffe und unternimmt alle notwendigen Tests, die notwendig sind, festzustellen, dass die unbeabsichtigte Schussabgabe tatsächlich durch den Bruch oder Defekt eines Waffenteils verursacht wurde. Ein Teilnehmer kann nicht später Einspruch gegen eine Match-Disqualifikation wegen ungewollter ~~unsicherer~~ Schussabgabe aufgrund eines Bruches oder Defekts eines Waffenteils einlegen, wenn er die Waffe nicht vor Verlassen des Parcours zur sofortigen Untersuchung vorlegt.

## 10.5 Match Disqualifikation - Unsafe Gun Handling (Unsichere Waffenhandhabung)

Beispiele für unsichere Waffenhandhabung beinhalten (ohne Anspruch auf Vollständigkeit):

10.5.1 Jegliche Waffenhandhabung, außer in einer bezeichneten Sicherheitszone oder an einem anderen Ort, den ein Range Officer für sicher erklärt, oder unter Aufsicht und direktem Befehl eines Range Officers kann eine Matchdisqualifikation nach sich ziehen. Das gilt nicht für das Tragen von Gewehren, wo Regel 5.2.1 Anwendung findet. Eine Matchdisqualifikation kann insbesondere dann erfolgen, wenn a) ein Gewehr nicht angemessen vertikal im Sinne von Regeln 5.2.1.1 und 5.2.1.2 getragen wird, b) die Mündungsrichtungsanforderungen von Regel 5.2.1.3 verletzt werden, oder c) Regel 5.2.1.5 nicht beachtet, oder d) Regel 5.2.17 nicht beachtet wird.

10.5.2 Wenn der Teilnehmer zu irgendeinem Zeitpunkt innerhalb eines Parcours seine Waffenmündung rückwärts, das heißt über 90 Grad bezogen auf die Geschossfangmitte oder, wenn es keinen Geschossfang gibt, gegen die Standrichtung richtet, unabhängig davon, ob die Waffe geladen ist oder nicht.

10.5.3 Wenn der Teilnehmer zu irgendeinem Zeitpunkt innerhalb eines Parcours, oder während des Ladens oder Entladens, seine Waffe fallen lässt oder ihr Herunterfallen bewirkt, ob geladen oder nicht. Es ist zu beachten, dass ein Teilnehmer nicht disqualifiziert wird, wenn er, aus welchem Grund auch immer, innerhalb eines Parcours seine Waffe sicher und mit Absicht auf dem Boden oder einem anderen stabilen Objekt ablegt, vorausgesetzt:

10.5.3.1 der Teilnehmer behält dauernd physischen Kontakt ~~zum~~ ~~Gewehr~~ zur Waffe, bis es sie auf dem Boden oder einem stabilen Gegenstand sicher abgelegt wurde, und

10.5.3.2 der Teilnehmer hält sich immer im Abstand von 1 Meter (3.28 feet) ~~zum Gewehr~~ zur Waffe auf, (außer, wenn die Waffe



unter der Aufsicht des Range Officers in einem größeren Abstand platziert wird, um eine geforderte Startposition einzunehmen) und

10.5.3.3 dass die Voraussetzungen von Regel 10.5.2 nicht eintreten, und

10.5.3.4 das Gewehr befindet sich ~~im~~ in einem „ready“-Zustand, wie in Regel 8.1.1 beschrieben.

10.5.4 (nicht anwendbar)

10.5.5 Das Überstreichen irgendeines Körperteils des Teilnehmers mit der Gewehrmündung während eines Parcours (d.h. „Sweeping“)

10.5.6 (nicht anwendbar).

10.5.7 Das ~~Tragen oder~~ Benutzen von mehr als einem Gewehr zu irgendeinem Zeitpunkt während eines Wettkampfes.

10.5.8 Das Versäumnis, während einer Störungsbeseitigung, bei der der Teilnehmer die Waffe deutlich aus der Richtung aufs Ziel absenkt, den Finger aus dem Abzugsbügel zu nehmen.

10.5.9 Das Versäumnis, den Finger während des Ladens, Nachladens oder Entladens aus dem Abzugsbügel zu nehmen.

10.5.10 Das Versäumnis, den Finger beim Positionswechsel nach Maßgabe von Abschnitt 8.5 aus dem Abzugsbügel zu nehmen.

10.5.11(nicht anwendbar)

10.5.12 Das Handhaben von scharfer Munition oder Übungspatronen (einschließlich Trainings- oder Pufferpatronen, „Spring Caps“ (Schlagbolzenschoner) und leere Hülsen), von geladenen Magazinen oder geladenen Speedloadern in einer Sicherheitszone, oder Verstoß gegen Regel 2.4.1.

10.5.13 Besitz einer geladenen Waffe, außer bei ausdrücklicher Aufforderung durch den Range Officer. „Geladene Waffe“ ist definiert als eine scharfe oder Übungspatrone im Patronenlager oder eine scharfe oder Übungspatrone in einem in die Waffe eingeführtem Magazin oder eine scharfe Patrone in einem festen (nicht abnehmbaren) Magazin.

10.5.14 Das Aufheben einer fallen gelassenen Waffe. Fallen gelassene Gewehre müssen immer von einem Range Officer aufgehoben werden, der diese, nach Überprüfung und/oder Entladen, dem Teilnehmer direkt in den Waffenkoffer, die Waffenhülle oder das Holster übergibt. Das Fal-

lenlassen einer ungeladenen Waffe außerhalb eines Parcours ist kein Verstoß, jedoch erhält ein Teilnehmer, der eine solche Waffe aufhebt, eine Matchdisqualifikation

10.5.15 Verwendung von panzerbrechender, Brand- und/oder Leuchtschurmunition (siehe Regel 5.5.4), und/oder Verwendung von Munition, die nach Einschätzung eines Rangefunktionärs als unsicher eingestuft worden war (siehe Regel 5.5.6)

## 10.6. Match-Disqualifikation – Unsportliches Verhalten

10.6.1 Teilnehmer werden aufgrund von Verhaltensweisen, die ein Range Officer als unsportlich einstuft, von einem Match disqualifiziert. Beispiele für unsportliches Verhalten beinhalten, aber sind nicht begrenzt auf, Betrug, Unehrlichkeit, das Nichtbeachten angemessener Anordnungen eines Matchfunktionärs, oder jegliches Verhalten, das dazu angetan ist, den Sport in Misskredit zu bringen.

10.6.2 ~~Gegen jeden~~ Ein Teilnehmer, der – nach Einschätzung des Range Officers - in der Absicht, einen Wettbewerbsvorteil zu erlangen, seinen Gehör- oder Augenschutz absichtlich ablegt oder den Verlust vorsätzlich herbeiführt, wird ~~wegen unsportlichen Verhaltens~~ disqualifiziert.

10.6.3 Andere Personen können ebenfalls aufgrund von Verhaltensweisen, die ein Range Officer für nicht akzeptabel hält, des Standes verwiesen werden. Beispiele für nicht akzeptables Verhalten beinhalten, aber sind nicht begrenzt auf, das Nichtbefolgen angemessener Anweisungen oder Befehle eines Matchfunktionärs, Behinderung der Durchführung eines Parcours und/oder der Absolvierung eines solchen durch einen Teilnehmer und jegliches Benehmen, das den Sport in Verruf bringen kann.

## 10.7 Match-Disqualifikation – Verbotene Substanzen

10.7.1 Alle bei IPSC-Matches anwesenden Personen müssen jederzeit vollkommen Herr ihrer geistigen und körperlichen Fähigkeiten sein.

10.7.2 IPSC erachtet den Missbrauch von alkoholischen Produkten, nicht-rezeptpflichtigen und nicht-essentiellen Drogen und den Genuss illegaler oder leistungssteigernder Drogen, unabhängig davon, wie sie eingenommen oder verabreicht werden, als außerordentlich ernstes Vergehen.

10.7.3 Außer aus medizinischen Gründen dürfen Wettbewerbsteilnehmer und –offizielle nicht unter dem Einfluss von Drogen gleich welcher Art (einschließlich Alkohol) stehen. Jede Person, die nach Meinung des Range Masters sichtbar unter dem Einfluss von irgendwelchen der oben aufgeführten Substanzen steht, wird vom Match disqualifiziert und kann zum Verlassen des aufgefördert werden.

10.7.4 IPSC behält sich das Recht vor, jegliche allgemeine oder spezifische Substanz zu verbieten und jederzeit Tests zum Nachweis dieser Substanzen einzuführen.

10.8 *Match-Disqualifikation – Verstoß gegen waffenrechtliche Bestimmungen*  
*siehe unter 1.1.8*

## **KAPITEL 11: Einspruchsverfahren & Regelauslegung**

### 11.1 Allgemeine Prinzipien

11.1.1 Verwaltung - Bei jeder Wettbewerbsaktivität mit festgelegten Regeln sind gelegentliche Meinungsverschiedenheiten unvermeidbar. Es wird dem Rechnung getragen, dass auf den bedeutenderen Wettkampfebenen der Ausgang für den einzelnen Teilnehmer wesentlich mehr Bedeutung hat. Allerdings können mit effektiver Matchverwaltung und -planung die meisten, wenn nicht alle Dispute vermieden werden.

11.1.2 Zugang – Proteste können nach Maßgabe der folgenden Regeln bezüglich aller Angelegenheiten, außer wenn das durch Regeln explizit ausgeschlossen wurde, dem Einspruchsverfahren zugeführt werden. Allerdings können Proteste, die sich aus einer Disqualifikation wegen Sicherheitsverstößes ergeben, nur insofern behandelt werden, als festzustellen ist, ob außergewöhnliche Umstände eine nochmalige Betrachtung der Disqualifikation zulassen. Gegen die Frage, ob der Verstoß begangen wurde, ist kein Protest oder Berufung zulässig.

11.1.3 Berufung – Entscheidungen werden in erster Instanz vom Range Officer getroffen. Wenn der Teilnehmer mit einer Entscheidung nicht einverstanden ist, sollte der für den Parcours (Stage) oder den Bereich zuständige Chief Range Officer um Entscheidung gebeten werden. Wenn dann immer noch Meinungsverschiedenheit besteht, muss der Range Master um Entscheidung gebeten werden.

11.1.4 Berufung beim Schiedsgericht – Sollte der Beschwerdeführer die Entscheidung weiterhin ablehnen, kann er sich durch Einreichen eines direkten Protests an das Schiedsgericht wenden.

11.1.5 Beweissicherung - Der Beschwerdeführer muss den Range Master von seiner Absicht, das Schiedsgericht einzuschalten, informieren und kann verlangen, dass die Funktionäre alle relevanten Unterlagen bis zur Anhörung sicherstellen. Audio- und Videoaufzeichnungen sind als Beweise nicht zugelassen.

11.1.6 Vorbereitung des Protests – Der Beschwerdeführer ist für Erstellung und Einreichung seiner schriftlichen Einlassung mit gleichzeitiger Zah-



lung der vorgesehenen Gebühr verantwortlich. Beide müssen dem Range Master innerhalb der vorgeschriebenen Frist ausgehändigt werden.

- 11.1.7 Pflicht des Matchfunktionärs – Jeder Funktionär, der einen Einspruch entgegennimmt, muss ohne Verzögerung den Range Master informieren. Zur selben Zeit muss er die Namen von Zeugen und beteiligten Funktionären festhalten und diese Information an den Range Master weiterleiten.
- 11.1.8 Pflicht des Match Directors\_ - Nach Erhalt des Berichtes für die anhängige Schiedsgerichtsentscheidung vom Range Master wird der Match Director das Schiedsgericht sobald wie möglich an einem nicht-öffentlichen Ort zusammenrufen.
- 11.1.9 Pflicht des Schiedsgerichts – Das Schiedsgericht ist verpflichtet, die gültigen IPSC Regeln zu beachten und anzuwenden und eine Entscheidung zu treffen, die diesen Regeln entspricht. Wo Regeln auslegungsbedürftig sind oder wo ein Vorgang nicht speziell von den Regeln erfasst ist, muss das Schiedsgericht sein bestmögliches Urteil im Geiste der Regeln fällen.
- 11.2 Zusammensetzung des Schiedsgerichts
- 11.2.1 Schiedsgericht – Bei Level III oder höheren Matches muss die Zusammensetzung eines Schiedsgerichts folgenden Richtlinien entsprechen:
- 11.2.1.1 Der IPSC-Präsident oder sein Beauftragter oder ein akkreditierter Range Officer, der vom Match Director benannt wird (in dieser Reihenfolge) fungiert als Vorsitzender des Komitees ohne Stimmrecht.
- 11.2.1.2 Drei erfahrene Schiedsmänner, die vom IPSC Präsidenten oder seinem Beauftragten oder dem Match Director (in dieser Reihenfolge) ernannt wurden, mit je einer Stimme.
- 11.2.1.3 Wenn möglich, sollten die Schiedsgerichtsmitglieder Matchteilnehmer und akkreditierte Range Officer sein.
- 11.2.1.4 Unter keinen Umständen darf der Vorsitzende oder ein Mitglied des Schiedsgerichts an der ursprünglichen Entscheidung oder nachfolgenden Eingaben, die zu der Schiedsverhandlung führen, beteiligt sein.
- 11.2.2 Schiedsgericht – Bei Level I und II Matches kann der Match Director ein Schiedsgericht aus drei erfahrenen Schützen berufen, die nicht an dem Einspruch beteiligt sind und deren Interessen in keinem direkten Konflikt zum Ausgang der Verhandlung stehen. Die Schiedsmänner sollten wenn möglich akkreditierte Range Officer sein. Alle Komiteemitglieder haben eine Stimme. Der älteste Rangefunktionär oder der älteste Schütze, falls es keine Rangefunktionäre gibt, ist der Vorsitzende.

### 11.3 Fristen & Abläufe

- 11.3.1 Ausschlussfrist für Einsprüche – Schriftliche Einspruchsanträge müssen innerhalb einer Stunde nach dem beanstandeten Vorfall oder Geschehnis dem Range Master übergeben werden. Nichteinreichung der vorgeschriebenen Unterlagen innerhalb der genannten Frist lässt den Schiedsanspruch verfallen, und es finden keine weiteren Handlungen statt.
- 11.3.2 Entscheidungsfrist – Das Schiedsgericht muss seine Entscheidung innerhalb von 24 Stunden nach Einspruchseinlegung oder bevor die Matchergebnisse vom Match Director als endgültig erklärt wurden, fällen, je nachdem, was davon zuerst eintritt. Bei Nichteinhaltung der vorgeschriebenen Frist bekommt sowohl ein direkter als auch ein indirekter Beschwerdeführer (s. Abschnitt 11.7) automatisch Recht, und die Protestgebühr wird zurück erstattet.
- 11.4 Gebühren
- 11.4.1 Protestgebühr – Für Level III und höhere Matches ist die Gebühr, die es einem Teilnehmer erlaubt, das Schiedsgericht anzurufen, auf \$ 100,00 (U.S. Währung) oder dem Äquivalent des höchsten Einzelstartgeldes (was immer niedriger ist) in lokaler Währung festgesetzt. Die Protestgebühr für andere Matches kann vom Veranstalter festgesetzt werden, darf aber \$ 100 (U.S. Währung) oder Äquivalent in Landeswährung nicht übersteigen. Ein vom Range Master eingebrachter Protest erfordert keine Gebühr.
- 11.4.2 Gebührenverteilung – Wenn das Schiedsgericht dem Protest stattgibt, wird die Gebühr zurückgezahlt. Wenn das Schiedsgericht ablehnend über den Protest entscheidet, müssen die Gebühr und die Entscheidung dem Regionalen oder Nationalen Range Officer Institut (RROI oder NROI) bei Level I und II-Matches und der International Range Officers Association (IROA) im Falle von Level III und höheren Matches zugeführt werden
- 11.5 Verfahrensregeln
- 11.5.1 Pflicht des Schiedsgerichts und Verfahrensweise – Das Schiedsgericht sieht die Unterlagen ein und hält im Namen der Organisatoren die vom Beschwerdeführer gezahlten Gebühren, bis eine Entscheidung gefallen ist.
- 11.5.2 Eingaben – Das Schiedsgericht ~~lädt~~ kann dann den Beschwerdeführer vorladen, damit dieser persönlich weitere Einzelheiten seiner Eingabe vortragen kann und kann ihn über jeden bezüglich des Disputs relevanten Punkt befragen.
- 11.5.3 Anhörung – Der Beschwerdeführer ~~wird~~ kann dann aufgefordert werden, den Raum zu verlassen, während das Schiedsgericht weitere Beweisaussagen anhört.

- 11.5.4 Zeugen – Das Schiedsgericht ~~hört~~ kann dann Matchfunktionäre sowie weitere Zeugen des Vorfalls anhören. Das Schiedsgericht untersucht alle vorgelegten Beweise.
- 11.5.5 Fragen - Das Schiedsgericht hat das Recht, Zeugen und Funktionäre zu allen den Vorfall betreffenden Umständen zu befragen.
- 11.5.6 Meinungen – Mitglieder des Schiedsgerichts werden davon Abstand nehmen, Meinungen oder eine Einschätzung des schwebenden Verfahrens zu äußern.
- 11.5.7 Ortstermin – Das Schiedsgericht kann jeden Stand oder für das Verfahren relevanten Bereich in Begleitung jeglicher Person, die dazu erforderlich erscheint, in Augenschein nehmen.
- 11.5.8 Unzulässige Beeinflussung – Jede Person, die versucht, auf irgendeine Art, außer durch Zeugenaussage, Mitglieder des Schiedsgerichts zu beeinflussen, kann mit disziplinarischen Maßnahmen nach Wahl des Schiedsgerichts belegt werden.
- 11.5.9 Beratung – Wenn das Schiedsgericht der Meinung ist, alle Informationen und Beweismittel, die den Disput betreffen, vorliegen zu haben, wird es sich zu nichtöffentlicher Beratung zurückziehen und seine Entscheidung mit Mehrheitsabstimmung treffen.
- 11.6 Schiedsgerichtsbeschluss und Vollzug
- 11.6.1 Schiedsgerichtsbeschluss – Wenn das Schiedsgericht seinen Entschluss gefasst hat, ruft es den Beschwerdeführer, den Funktionär und den Range Master zusammen. Das Gericht gibt dann seine Entscheidung bekannt.
- 11.6.2 Beschlussvollzug – Es ist die Pflicht des Range Masters, den Schiedsgerichtsbeschluss umzusetzen. Der Range Master informiert das zuständige Matchpersonal, das die Entscheidung an einem allen Teilnehmern zugänglichen Ort aushängt. Der Beschluss ist nicht rückwirkend und hat keinen Einfluss auf Ereignisse, die vor der Beschlussfassung liegen.
- 11.6.3 Endgültigkeit der Entscheidung – Die Entscheidung des Schiedsgerichts ist endgültig und lässt keinen weiteren Protest zu, es sei denn, der Range Master hält angesichts neuer, nach der Beschlussfassung aufgetauchter Beweise eine Wiederaufnahme für angebracht.
- 11.6.4 Protokoll – Beschlüsse des Schiedsgerichts müssen protokolliert werden und als Präzedenz für jeden nachfolgenden, gleichartigen Vorfall innerhalb desselben Matches gelten.
- 11.7 Indirekte Proteste
- 11.7.1 Eingaben können auch von dritter Seite auf der Basis eines „indirekten Protests“ eingereicht werden. In solchen Fällen bleiben alle Bestimmungen dieser Section im übrigen in Kraft.

## 11.8 Regelauslegung

11.8.1 Die Auslegung dieser Regeln ist Sache des IPSC Executive Council

11.8.2 Personen, die sich um Klarstellung irgendeiner Regel bemühen, müssen ihre Anfrage in schriftlicher Form, entweder per Fax, Brief oder E-mail an das IPSC-Hauptquartier einreichen.

11.8.3 Alle Regelauslegungen, die auf der IPSC-Website veröffentlicht werden, müssen als Präzedenzfälle behandelt werden und bei allen IPSC-sanktionierten Wettbewerben nach Ablauf einer Frist von 7 Tagen ab der Veröffentlichung Anwendung finden. Solche Auslegungen unterliegen der nachträglichen Ratifizierung oder Änderung bei der nächsten IPSC Assembly.

## **KAPITEL 12: Verschiedenes**

### 12.1 Appendices (Anhänge)

Alle hier angefügten Anhänge stellen einen wesentlichen Teil dieses Regelwerks dar.

### 12.2 Sprache

Die offizielle Sprache der IPSC ist Englisch. Sollten sich Abweichungen zwischen der englischsprachigen Version dieses Regelwerks und Versionen in anderer Sprache ergeben, hat die englische Version stets Vorrang.

### 12.3 Haftungsausschluss

Teilnehmer und alle sonstigen einem IPSC-Match beiwohnenden Personen sind vollständig, allein und persönlich verantwortlich, sicher zu stellen, dass jegliches und jedes von ihnen zu diesem Match mitgebrachte Ausrüstungsstück in voller Übereinstimmung mit den im geographischen oder politischen Umfeld des Veranstaltungsortes gültigen Gesetze ist. Weder die IPSC noch ihre Funktionäre, noch eine der IPSC angeschlossenen Organisation, noch die Funktionäre irgendeiner der IPSC angeschlossenen Organisation übernehmen irgendeine diesbezügliche Haftung, auch nicht in Bezug auf jedweden Verlust, Schaden, Unfall, Verletzung oder Tod, von der eine Person oder Körperschaft als Folge des gesetzeskonformen oder auch ungesetzlichen Umgangs mit solcher Ausrüstung betroffen ist.

### 12.4 Geschlecht

Bezugnahme innerhalb dieses Regelwerks auf das männliche Geschlecht (d.h. "er", "sein", "ihm") schließt sinngemäß das weibliche Geschlecht mit ein (d.h. "sie", "ihr" etc.).

### 12.5 Glossar

Im gesamten Regelwerk gelten die nachfolgenden Definitionen:



Aftermarket.....	Gegenstände, die von einer anderen Firma als dem Originalhersteller (OFM) stammen
Berm (Seitenkugelfang) ....	Eine höhere Aufhäufung von Sand, Erde oder anderen Materialien, zum Geschossrückhalt und/oder zur Abgrenzung von zwei Schießständen oder Parcours voneinander eingesetzt
Bullet.....	Das Projektil einer Patrone, das das Ziel treffen soll
Cartridge Case (Hülse).....	Der Hauptteil einer Patrone, der alle Komponenten beherbergt
Compensator (Kompensator).	Eine am Mündungsende eines Laufes angebrachte Einrichtung, die (gewöhnlich durch Ableitung der austretenden Gase) dazu bestimmt ist, dem Waffenhoch-/rückschlag entgegenzuwirken
Course of Fire (Parcours)	(auch COF) Ein Ausdruck, der wechselweise mit "Stage"(Übung) benutzt wird (6.1.3)
Detonation.....	Zündung eines Zündhütchens einer Patrone ohne Einwirkung des Schlagbolzens, bei der sich das Geschoss nicht durch den Lauf bewegen (z.B. beim manuellen Zurückziehen des Schlittens, wenn eine Patrone ausgeworfen wird)
Discharge .....	Die Aktion der Schussabgabe; einen Schuss abfeuern
Dry Firing (Trockenabschlag)	Die Betätigung des Abzugs und/oder des Schlosses einer Waffe, die vollkommen ohne Munition ist
False Start (Fehlstart).....	Das Beginnen eines Parcours vor dem Startsignal (8.3.4)
Grain.....	Eine Maßeinheit zur Bestimmung des Geschossgewichts (1 grain=0.0648 Gramm)
Loading (Laden) .....	Das Einbringen von Munition in eine Waffe
Location.....	Ein räumlich definierten Punkt innerhalb eines Parcours
May .....	vollkommen im Ermessen
Must .....	absolut zwingend
No-Shoot(s) .....	Ziele, die Strafen erzeugen, wenn sie getroffen werden
Match Official (Matchfunktionär)	Eine Person, die innerhalb eines Matches eine offizielle Funktion ausübt, aber nicht zwangsläufig als Range Officer ausgebildet ist oder als solcher arbeitet
Not applicable (nicht anwendbar)	Die Regel oder Vorschrift gilt nicht für die betreffende Division oder das Match Level

OFM.....	Original Firearm Manufacturer (Original Waffenhersteller)
Primer (Zündhütchen)...	Der Teil einer Patrone, der eine Detonation erzeugt oder dafür sorgt, dass der Schuss abgefeuert wird
Prototype .....	Eine Waffe in einer Figuration, die nicht in der Massenfertigung und/oder der breiten Öffentlichkeit nicht zugänglich ist
Range Official (Rangefunktionär)	Eine Person, die offiziell im Rahmen eines Matches als Range Officer arbeitet (s. Kapitel 7)
Region.....	Ein Land oder eine geographische Gegend, die von der IPSC anerkannt ist.
Regional Director.....	Die von der IPSC anerkannte Person, die eine Region repräsentiert.
Regionaldirektorat.....	Die von der IPSC anerkannte Organisation, die die IPSC-Aktivitäten in einer Region leitet.
Reloading (Nachladen)...	Auffüllen oder Einführen weiterer Munition in eine Waffe.
Re-Shoot.....	Ein weiterer Versuch in einem Parcours, der vorher durch Range Officer-Entscheid oder Schiedsspruch autorisiert wurde
Round .....	Eine in Kurzwaffen oder Gewehren verwendete Patrone.
Shooting Position.....	Der Anschlagzustand des Körpers (z.B. stehend, kniend, sitzend, liegend)
Shot (1).....	Ein Geschoss, das sich vollständig durch den Lauf bewegt
Shot (2).....	Das Abfeuern einer Waffe
Should .....	Im Ermessen, aber dringend angeraten
Sight Picture (Visierbild)	Das Anvisieren eines Zieles ohne tatsächlich darauf zu schießen.
Slug.....	Flintenlaufgeschoss; Einzelprojektil in einer Flintenpatrone.
Snap Cap.....	(auch "Spring Cap") Eine Art von (nicht-aktiver) Übungsmunition
Squib .....	Eine defekte Patrone, bei der das Projektil den Lauf nicht oder mit extrem niedriger Geschwindigkeit verlässt.
Stance (Stellung).....	Die Stellung der Gliedmaßen einer Person (z.B. Hände an den Seiten hängend, Arme verschränkt etc.).

Start position.....	Der Ort, die Anschlagsart und die Stellung, die die Parcoursbeschreibung vor dem Startsignal vorschreibt (s. Regel 8.3.4)
Sweeping .....	Das Überstreichen eigener oder fremder Körperteile mit der Waffenmündung
Targets.....	Ein Begriff, der sowohl Wertungsziele und Strafziele beinhalten kann, es sei denn, eine Regel (z.B. 4.1.3) unterscheidet ausdrücklich zwischen den beiden.
Unloading (Entladen).....	Das Entfernen von Munition aus einer Waffe.
Will .....	Vorgeschrieben

## 12.6 Maße

Wenn innerhalb dieser Regeln Maßangaben auftauchen, sind die Angaben in Klammern nur als Anhaltspunkt zu sehen.

<b>APPENDIX A1</b>
--------------------

### **IPSC Match Levels**

Legende: N/A = not applicable (nicht anwendbar), R = Recommended (empfohlen), M = Mandatory (vorgeschrieben)

	Level I	Level II	Level III	Level IV	Level V
01. Muss sich nach den aktuellen IPSC Regeln richten	M	M	M	M	M
02. Teilnehmer müssen jeweils Mitglied ihrer Region sein (s Abschnitt 6.5)	R	M	M	M	M
03. Match Director	M	M	M	M	M
04. Range Master (tatsächlich oder benannt)	M	M	M	M	M
05. Range Master muss vom Regionaldirektorat genehmigt sein	R	R	M	R	R
06. Range Master muss vom IPSC Executive Council genehmigt sein	N/A	N/A	N/A	M	M
07. Chief Range Officer(s)	R	R	R	M	M
08. Ein RROI/NROI or IROA pro Parcours	R	R	M	M	M
09. Parcoursanktionierung durch Regionaldirektorat	R	R	M	N/A	N/A
10. Parcoursanktionierung durch IPSC-Komitee	N/A	N/A	M	M	M
11. IPSC Sanktionierung*	N/A	N/A	M	M	M
12. Chronograph	R	R	M	M	M
13. 3-monatige Vorausregistrierung bei der IPSC	N/A	N/A	M	N/A	N/A
14. Zustimmung der IPSC Generalversammlung im 3-Jahreszyklus	N/A	N/A	N/A	M	M
15. Aufnahme in den IPSC-Matchkalender	N/A	N/A	M	M	M
16. Matchreport an die IROA	N/A	N/A	M	M	M
17. Empfohlene Mindestschusszahl**	40	76	150	200	250
18. Empfohlene Mindestparcourszahl	2	5	12	20	25
19. Empfohlene Mindestteilnehmerzahl	10	25	50	100	250
20. Matcheinstufung (Punkte)	1	2	3	4	5

**\*Punkt 11: "N/A" bedeutet, dass eine internationale Sanktionierung von Level I und II Matches nicht vorgeschrieben ist. Jeder Regional Director kann jedoch seine eigenen Kriterien und Abläufe zur Sanktionierung von in seiner Region durchgeführten Level I und II Matches aufstellen.**

\*\*\*) Für Repetierer Divisionen sind diese Zahlen zu halbieren.



## APPENDIX A2

### Anerkennung durch die IPSC

Vor Beginn einer Veranstaltung müssen die Matchorganisatoren spezifizieren, welche Division(en) in dem Match anerkannt werden.

Bei Nichtvorliegen solcher vorheriger Beschränkung müssen Wettbewerbe Divisions und Categories auf Grundlage der Anzahl registrierter Teilnehmer, die tatsächlich am Match teilnehmen, nach folgenden Kriterien berücksichtigen:

#### 1. Divisions

Level I & II..... Ein Minimum von 5 Teilnehmern pro Division (empfohlen)

Level III ..... Ein Minimum von 10 Teilnehmern pro Division (vorgeschrieben)

Level IV & V..... Ein Minimum von 20 Teilnehmern pro Division (vorgeschrieben)

#### 2. Categories

Divisionsstatus muss erreicht sein, bevor Categories anerkannt werden können  
Matches aller Levels Ein Minimum von 5 Teilnehmern pro Division Category (siehe anerkannte Category-Liste unten)

#### 3. Einzel-Categories

Für Einzelwertung anerkannte Categories sind wie folgt:

(a) Lady

(b) Junior ..... Teilnehmer, die am ersten Matchtag unter 21 sind

(c) Senior..... Teilnehmer, die am ersten Matchtag über 50 sind

(d) Super Senior Teilnehmer, die am ersten Matchtag über 60 sind  
Ein Teilnehmer, der am ersten Matchtag über 60 ist, kann nur dann in der Senior Category starten, wenn es keine Super Senior-Wertung gibt.

#### 4. Team Categories

IPSC Matches können folgende Teamwertungen anerkennen:

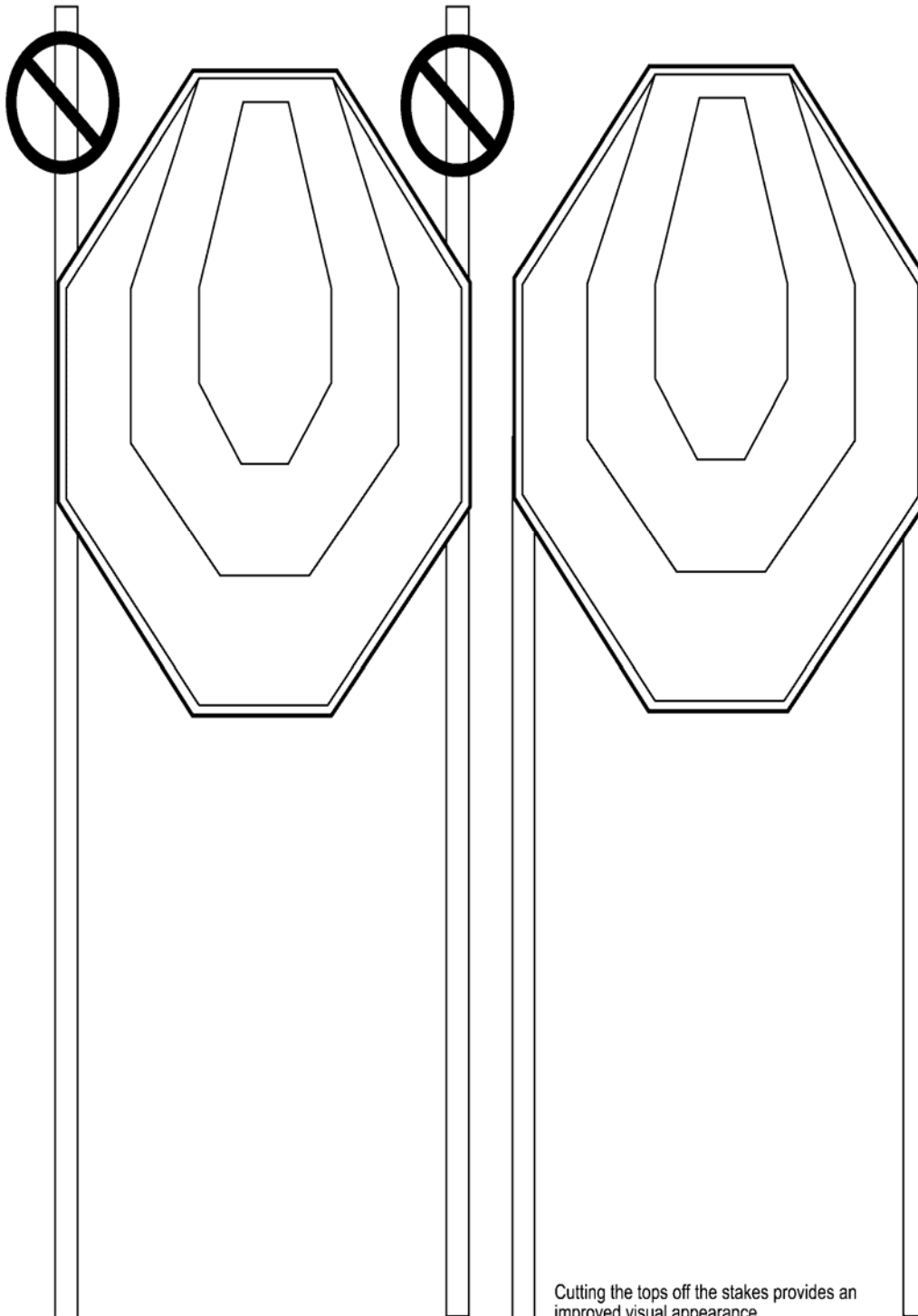
(a) Regional-Teams in jeder anerkannten Division

(b) Regional-Teams in jeder anerkannten Division für die Ladies Category

(c) Regional-Teams in jeder anerkannten Division für Junior Category

**APPENDIX B1**

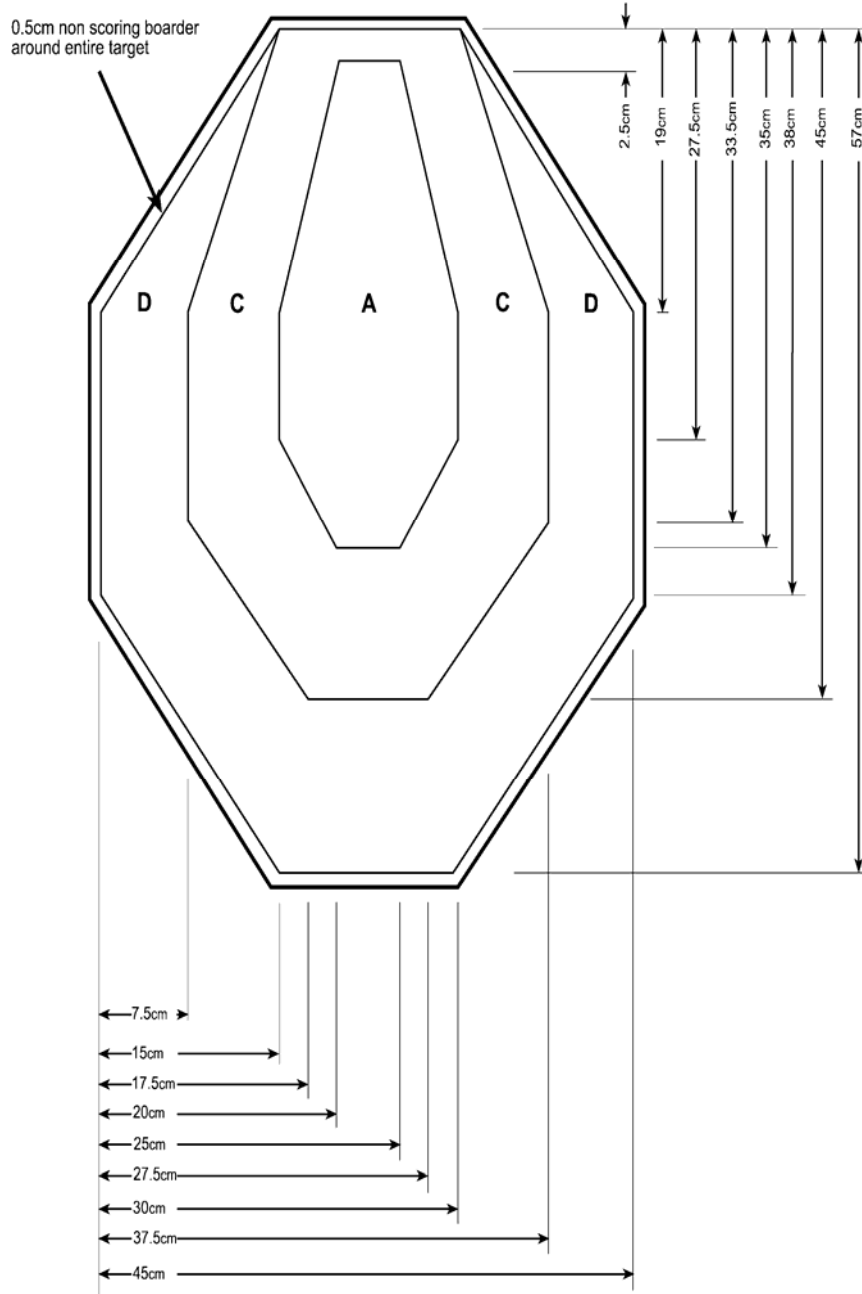
Scheibenpräsentation



Das Absägen der Lattenüberstände verbessert die Optik

**APPENDIX B2**

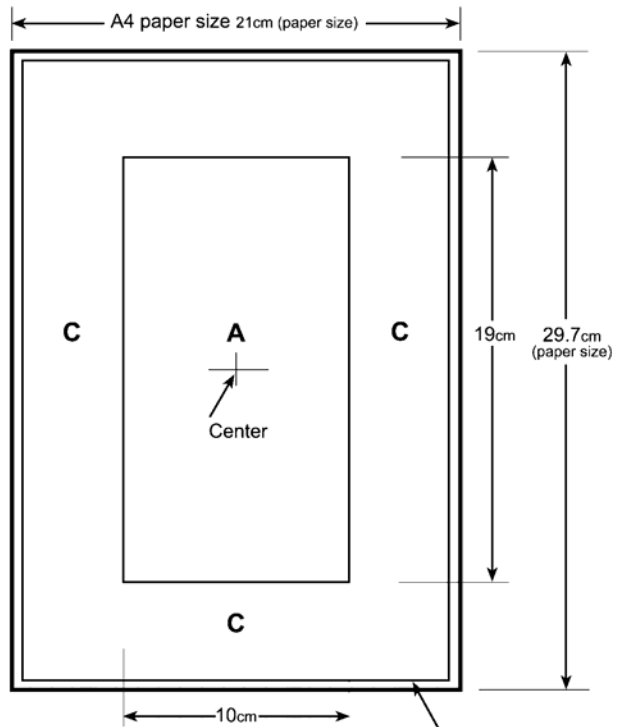
**IPSC CLASSIC TARGET**



Trefferwertung	Major	Minor
A	5	5
C	4	3
D	2	1

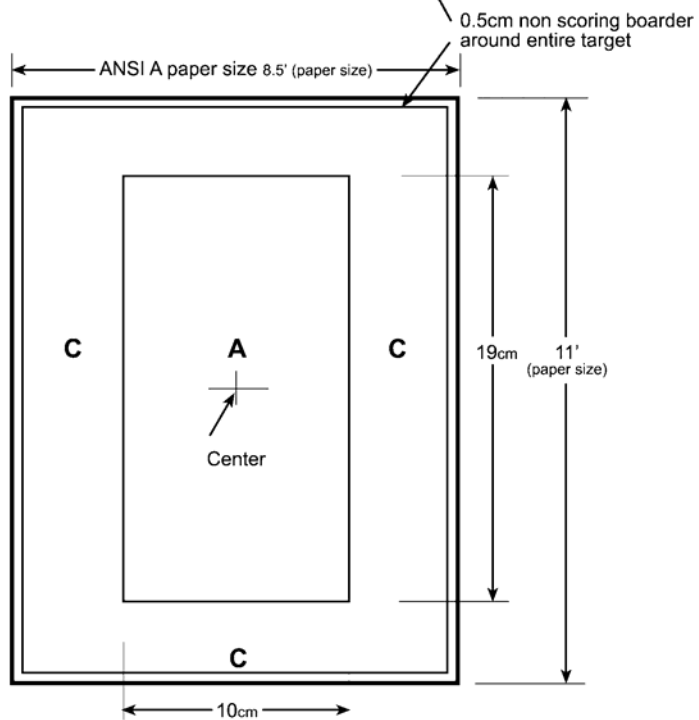
**APPENDIX B3**

**IPSC A4 Scheibe**



**Scoring:**  
Zone A: 5 points (Major)  
Zone C: 4 points (Major)

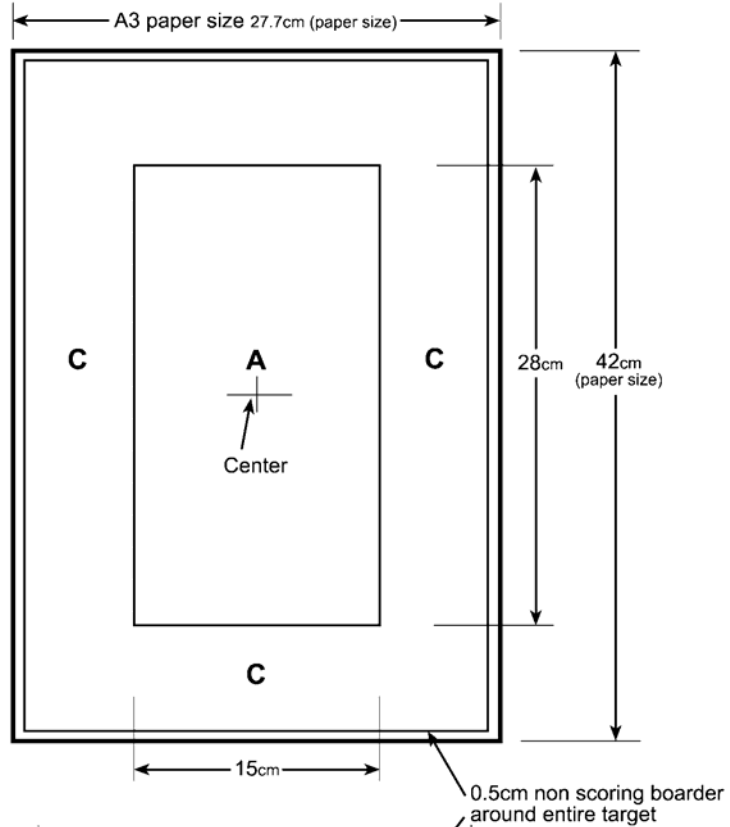
**Note:**  
The center of the A Zone is positioned exactly over the center of the paper being used





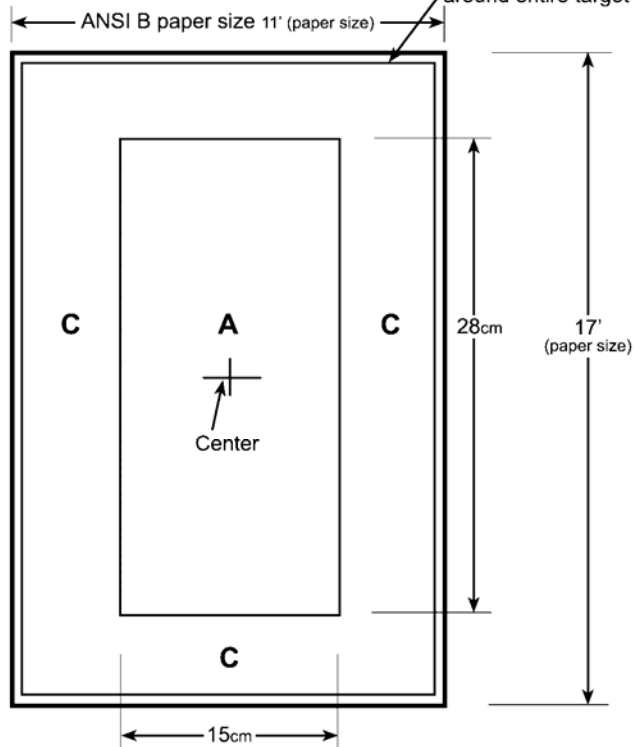
**APPENDIX B4**

**IPSC A3/B TARGET**



**Scoring:**  
 Zone A: 5 points (Major)  
 Zone C: 4 points (Major)

**Note:**  
 The center of the A Zone is positioned exactly over the center of the paper being used



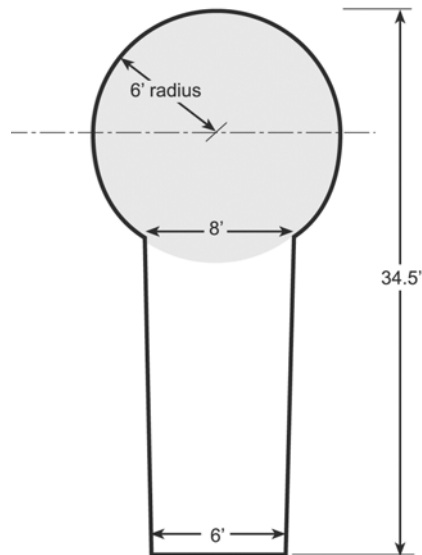
**APPENDIX C1****Kalibrierung/Test von Poppern**

1. Der Range Master muss eine bestimmte Munition und eine oder mehrere ~~Gewehre~~ Büchsen bestimmen, die als offizielle Kalibrierungswerkzeuge durch von ihm autorisierte Funktionäre, die als Kalibrierungsfunktionäre tätig werden, Verwendung finden.
2. Vor Matchbeginn muss die Kalibriermunition unter Anwendung der in Regel 5.6.3 beschriebenen Prozedur chronographiert werden. Die Kalibriermunition muss beim Test aus jeder der bezeichneten Waffen einen Power Factor von 150 (Abweichung +/- 5%) erreichen, um geeignet zu sein.
3. Nachdem der Munitionsvorrat und die bezeichneten Waffen getestet und vom Range Master abgenommen sind, können sie vom Teilnehmer nicht mehr angefochten werden.
4. Der Range Master muss dafür sorgen, dass jeder Popper vor Beginn des Matches, und wann immer das während des Matches nötig sein sollte, kalibriert wird.
5. Bei Erstkalibrierung ist der Popper so einzustellen, dass er durch einen einzelnen Treffer aus der Kalibrierwaffe innerhalb der Kalibrierungszone mit der vorgesehenen Munition fällt. Der Schuss muss von der weitesten möglichen Schießposition vom Popper innerhalb des Parcours abgegeben werden. Die Kalibrierungszonen sind aus den Diagrammen auf den nächsten Seiten ersichtlich.
6. Wenn während eines Parcours ein Popper nicht fällt, hat der Teilnehmer drei Alternativen:
  - (a) Er beschießt den Popper erneut bis er fällt. In diesem Fall ist keine weitere Aktion erforderlich. Der Parcours wird gewertet, wie er ist.
  - (b) Er lässt den Popper stehen und bemängelt auch nicht die Kalibrierung. Auch das bewirkt keine weitere Aktion und der Parcours wird gewertet, wie er ist, wobei der Popper als Fehlschuss gewertet wird.
  - (c) Er lässt den Popper stehen und erhebt Einspruch gegen die Kalibrierung. In diesem Fall dürfen der Popper und seine unmittelbare Umgebung, auf der er steht, von niemand verändert werden. Falls ein Matchfunktionär dagegen verstößt, muss der Teilnehmer den Parcours erneut schießen. Wenn der Teilnehmer oder irgendeine andere Person gegen diese Bestimmung verstößt, wird der Popper als Fehlschuss gewertet und der Rest des Parcours wird gewertet "wie geschossen".

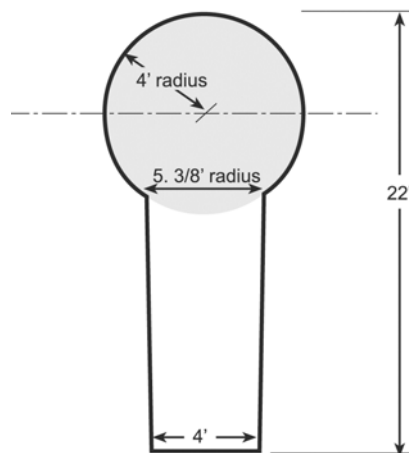
7. Wenn nichts verändert worden ist, muss ein Kalibrierungsfunktionär einen Kalibriertest des betroffenen Poppers durchführen (falls das wie unter 6. (c) oben erforderlich ist) und zwar von so nah wie möglich an dem Punkt, von dem der Teilnehmer den Popper beschossen hatte und folgendes kann eintreten:
  - (a) Wenn der erste Schuss des Kalibrierungsfunktionärs die Kalibrierzone trifft und der Popper fällt, gilt der Popper als korrekt kalibriert, und wird als Fehlschuss gewertet.
  - (b) Wenn der erste Schuss des Kalibrierungsfunktionärs die Kalibrierzone trifft und der Popper nicht fällt, gilt der Popper als nicht korrekt eingestellt, und der Teilnehmer muss den Parcours noch einmal schießen, nachdem der Popper rekali­briert wurde.
  - (c) Wenn der erste Schuss des Kalibrierungsfunktionärs über oder unter der Kalibrierungszone trifft, gilt der Kalibriertest als nicht korrekt durchgeführt, und der Teilnehmer muss den Parcours erneut schießen.
  - (d) Wenn der erste Schuss des Kalibrierungsfunktionärs den Popper verfehlt, muss ein weiterer Schuss abgefeuert werden, bis 7 (a), 7(b), oder 7 (c) eintritt.
8. Es gilt zu beachten, dass autorisierte Metallplatten weder einer Kalibrierung unterliegen noch eine Beanstandung zulassen (s. Regel 4.3.1.6).

**APPENDIX C2**

IPSC Classic Popper Kalibrierungszonen (*grau markiert*)



**Classic Popper**



**Mini Classic Popper**

Alle Popper = Trefferwert: 5 Punkte

Strafwert: - 10 Punkte

Zur Verbesserung des Parcoursdesigns ist es in dieser Disziplin erlaubt, einer kleinen Anzahl von Metallzielen den doppelten Treffer- oder Strafwert zuzuerkennen. Jedes dieser Ziele muss klar in der schriftlichen Übungsbeschreibung benannt werden und muss im Sanktionierungsprozess anerkannt worden sein.

Popper können zusammen oder allein oder in Verbindung mit Metallplatten oder IPSC Papierscheiben im selben Parcours eingesetzt werden.

## APPENDIX C3

### IPSC Metal Plates

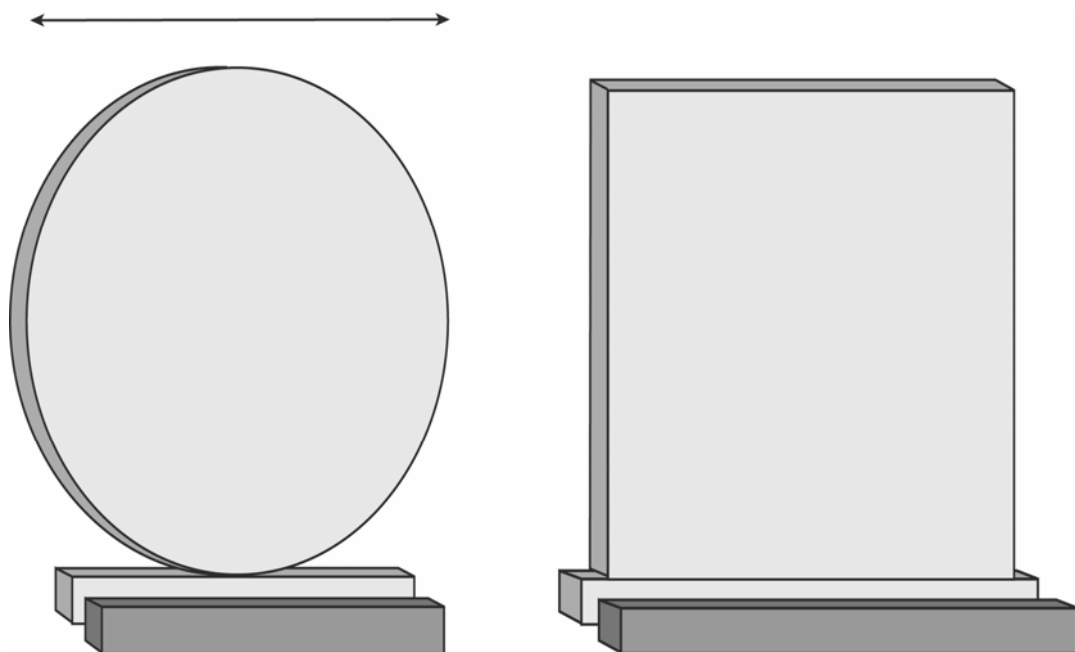
Zur Verbesserung des Parcoursdesigns ist es in dieser Disziplin erlaubt, einer kleinen Anzahl von Metallzielen den doppelten Treffer- oder Strafwert zuzuerkennen. Jedes dieser Ziele muss klar in der schriftlichen Übungsbeschreibung benannt werden und muss im Sanktionierungsprozess anerkannt worden sein.

Plates dürfen in einem Parcours allein eingesetzt werden.

Unterschiedliche quadratische oder rechteckige Größen sind zulässig, vorausgesetzt, sie sind zwischen 15cm X 15cm (Minimum) und 45cm X 30cm (Maximum). Runde Metallplatten sind auch zulässig mit einem Minimaldurchmesser von 15cm und einem Maximaldurchmesser von 30cm. Die bevorzugten Größen betragen 15cm X 15cm, 20cm X 15cm, 25cm X 20cm und runde Platten mit Durchmessern von 20cm, 25cm oder 30cm.

Metallsilhouetten, die dem Design und den allgemeinen Wertungsdimensionen von IPSC Classic Papierscheiben entsprechen, können auch eingesetzt werden (s. Appendix B2 bezüglich der Maße).

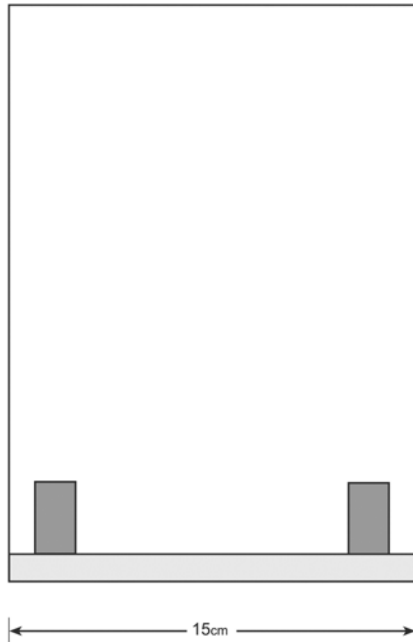
Trefferwertung : 5 Punkte Strafwertung: -10 Punkte



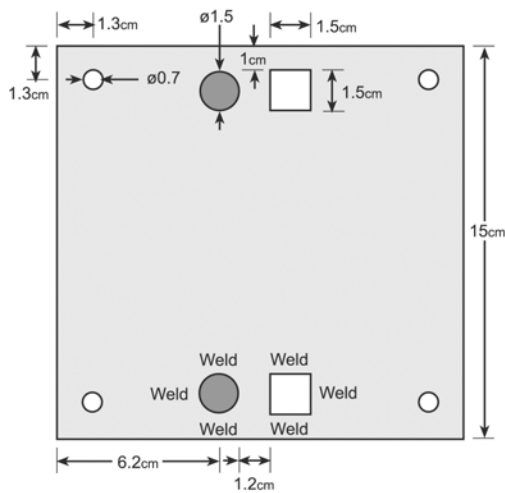
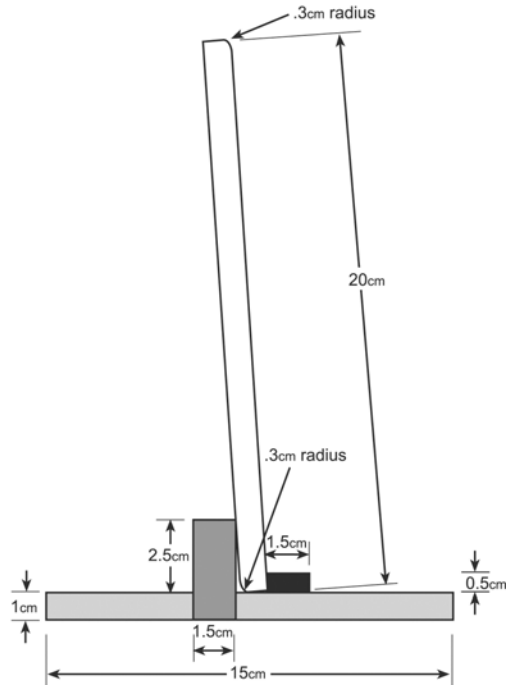
#### Construction Note

A small block of wood (indicated by dark shading above), approximately 2cm x 2cm, and about the same width as the plate, should be affixed in front of the base of the plate, to help prevent the plate from turning sideways when shot.

**Target complete  
Front elevation**



**Target complete  
Side elevation**



**Target Base Plan**

**Notes:**

- These targets offer precise and consistent resetting and are very reliable. They stand up to repeated shots.
- The strike plates can be set on the bases vertically or horizontally.
- Other strike bases will sit securely on these bases.
- The bases can be nailed or bolted to timber or even to the ground (15cm nails) to secure in place.
- The bases can be welded to steel or fixed to timber spikes to allow them to be set into the ground.
- The targets can be made from a thicker material but 1cm is recommended as the minimum. The heavier the plate the less distance it will travel when hit.
- If a hole is drilled in the strike plate a chain can be fitted to restrict the distance that the plate may travel when hit.

**APPENDIX D1**

<b>Kennziffer</b>	<b>Disziplin</b>	
8301	IPSC-Büchsen schießen Offene Klasse Selbstlader	
1	Power Factor-Schwelle für Major	320
2	Power Factor-Schwelle für Minor	150
3	Minimalgeschossgewicht	n/a
4	Minimalhülslänge/ Geschosskaliber	n/a
5	Minimalkaliber für Major	n/a
6	Minimalabzuggewicht	n/a
7	Maximalwaffenlänge	Nein
8	Magazinslängenbeschränkung	<i>derzeit noch nicht geregelt</i>
9	Ladepazitätsbeschränkung	<i>10 Patronen</i>
10	Max. abstand von Mags/Speedloadern vom Torso	Nein
11	Einschränkung des Verschlusstyps	<i>nur Selbstladebüchsen</i>
12	Einschränkung von Magazintaschen- und Equipmentposition	Nein
13	Optische oder elektronische Visierung erlaubt	Ja
14	Kompensatoren, Schall- und/oder Mündungsfeuerdämpfer erlaubt	Ja
15	Ports erlaubt	Ja
16	Zweibein o. ä. erlaubt	Ja
17	Vertikaler Front Grip erlaubt	Ja

*Spezielle Bedingungen :*

*18 zugelassene Kaliber: mindestens 5,45mm höchstens 8mm sowie Selbstladelangwaffen in den Kalibern 9x19mm, .40 S&W, 10mm Auto und 45 ACP. Die Patronen in den zugelassenen Kaliber müssen aus den Langwaffen in allgemein erhältlichen Laborierungen einen Power Factor von mindestens 150 erreichen.*



<b>APPENDIX D2</b>
--------------------

<b>Kennziffer</b>	<b>Disziplin</b>	
8302	IPSC-Büchsen-schießen Standard Klasse Selbstlader	
1	Power Factor-Schwelle für Major	320
2	Power Factor-Schwelle für Minor	150
3	Minimalgeschossgewicht	n/a
4	Minimalhülslänge/ Geschosskaliber	n/a
5	Minimalkaliber für Major	n/a
6	Minimalabzuggewicht	n/a
7	Maximalwaffenlänge	Nein
8	Magazinlängenbeschränkung	Nein
9	Ladefähigkeitsbeschränkung	10 Patronen
10	Max. abstand von Mags/Speedloadern vom Torso	Nein
11	Einschränkung des Verschlusstyps	nur Selbstladebüchsen
12	Einschränkung von Magazintaschen- und Equipmentposition	Nein
13	Optische oder elektronische Visierung erlaubt	Nein
14	Kompensatoren, Schall- und/oder Mündungsfeuerdämpfer erlaubt	max. Größe 26mm X 90mm
15	Ports erlaubt	Nein
16	Zweibein o. ä. erlaubt	Nein
17	Vertikaler Front Grip erlaubt, Maximallänge 152mm (6") ab Laufseele	Ja

*Spezielle Bedingungen :*

18. zugelassene Kaliber: mindestens 5,45m höchstens 8mm sowie Selbstladelangwaffen in den Kalibern 9x19mm, .40 S&W, 10mm Auto und 45 ACP. Die Patronen in den zugelassenen Kaliber müssen aus den Langwaffen in allgemein erhältlichen Laborierungen einen Power Factor von mindestens 150 erreichen.



**APPENDIX D3**

**Kennziffer**

8303

**Disziplin**

IPSC-Büchsen-schießen Offene Klasse Repetierer

**Repetierer Open Division**

1	Power Factor-Schwelle für Major	320
2	Power Factor-Schwelle für Minor	150
3	Minimalgeschossgewicht	n/a
4	Minimalhülsenlänge/ Geschosskaliber	n/a
5	Minimalkaliber für Major	n/a
6	Minimalabzuggewicht	n/a
7	Maximalwaffenlänge	Nein
8	Magazinlängenbeschränkung	Nein
9	Ladekapazitätsbeschränkung	Nein
10	Max. abstand von Mags/Speedloadern vom Torso	Nein
11	Einschränkung des Verschlusstyps	Ja, nur Repetierer
12	Einschränkung von Holster- und Equipmentposition	Nein
13	Optische oder elektronische Visierung erlaubt	Ja
14	Kompensatoren, Schall- und/oder Mündungsfeuerdämpfer erlaubt	Ja
15	Ports erlaubt	Ja
16	Zweibein o. ä. erlaubt	Ja
17	Vertikaler Front Grip erlaubt	Ja

*Spezielle Bedingungen :*

*18. zugelassene Kaliber: mindestens 5,45mm höchstens 8mm sowie Repetierwaffen in den Kalibern 9x19mm, .40 S&W, 10mm Auto und 45 ACP. Die Patronen in den zugelassenen Kaliber müssen aus den Langwaffen in allgemein erhältlichen Laborierungen einen Power Factor von mindestens 150 erreichen.*



<b>APPENDIX D4</b>
--------------------

**Kennziffer**

8303

**Disziplin**

IPSC-Büchenschießen Standard Klasse Repetierer)

**Repetierer Standard Division**

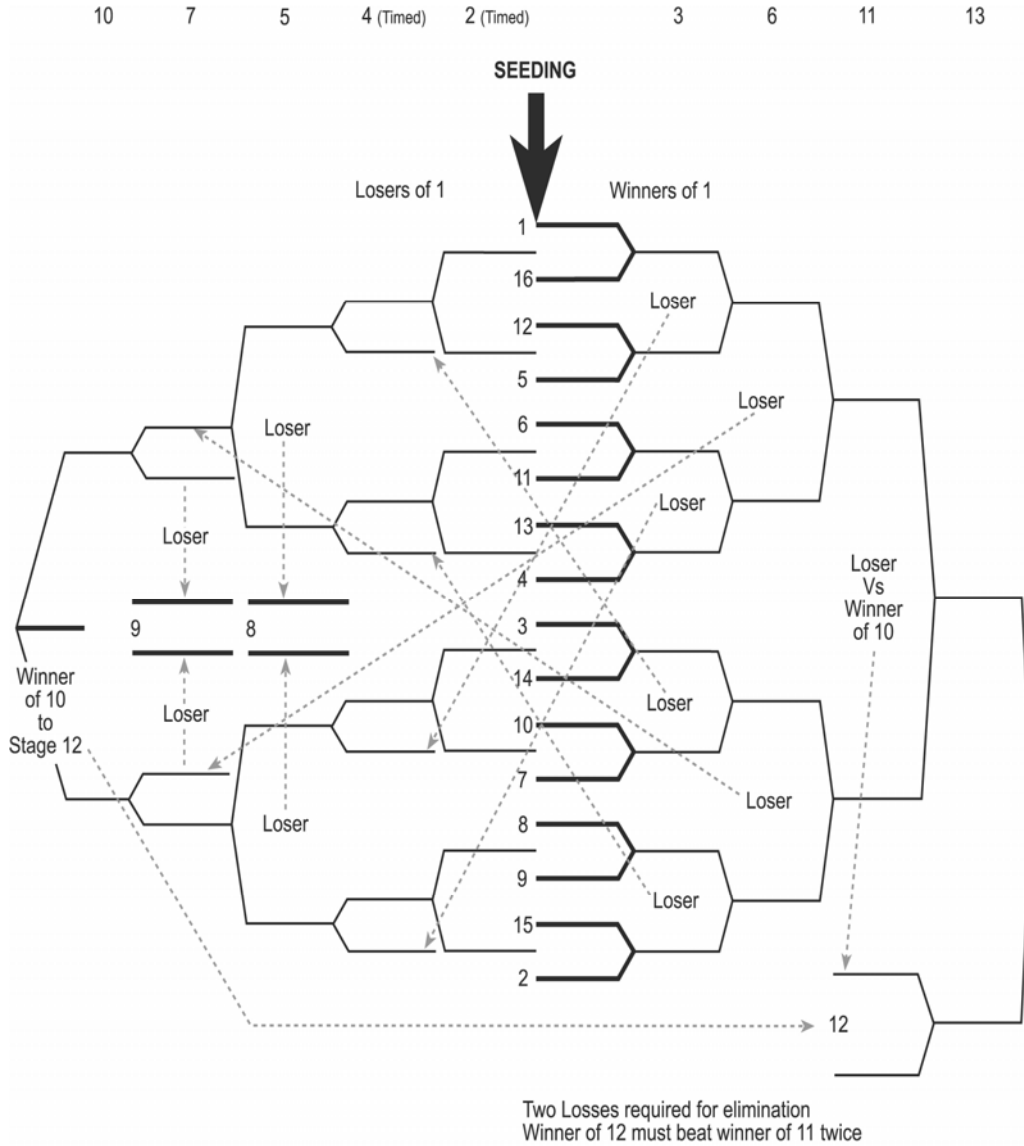
1	Power Factor-Schwelle für Major	320
2	Power Factor-Schwelle für Minor	150
3	Minimalgeschossgewicht	n/a
4	Minimalhülslänge/Geschosskaliber	n/a
5	Minimalkaliber für Major	n/a
6	Minimalabzuggewicht	n/a
7	Maximalwaffenlänge	Nein
8	Magazinlängenbeschränkung	Nein
9	Ladekapazitätsbeschränkung	6 Schuss
10	Max. abstand von Mags/Speedloadern vom Torso	Nein
11	Einschränkung des Verschlusstyps	Ja, nur Repetierer
12	Einschränkung von Magazintaschen- und Equipmentposition	Nein
13	Optische oder elektronische Visierung erlaubt	Nein
14	Kompensatoren, Schall- und/oder Mündungsfeuerdämpfer erlaubt	Nein
15	Ports erlaubt	Nein
16	Zweibein o.ä. erlaubt	Nein
17	Vertikaler Front Grip erlaubt, Maximallänge 152mm (6") von der Laufseele	Ja

*Spezielle Bedingungen:*

18. zugelassene Kaliber: mindestens 5,45m höchstens 8mm sowie Repetierwaffen in den Kalibern 9x19mm, .40 S&W, 10mm Auto und 45 ACP. Die Patronen in den zugelassenen Kalibern müssen aus den Langwaffen in allgemein erhältlichen Laborierungen einen Power Factor von mindestens 150 erreichen.

**APPENDIX E1**

"J" Ladder for 16 Competitors

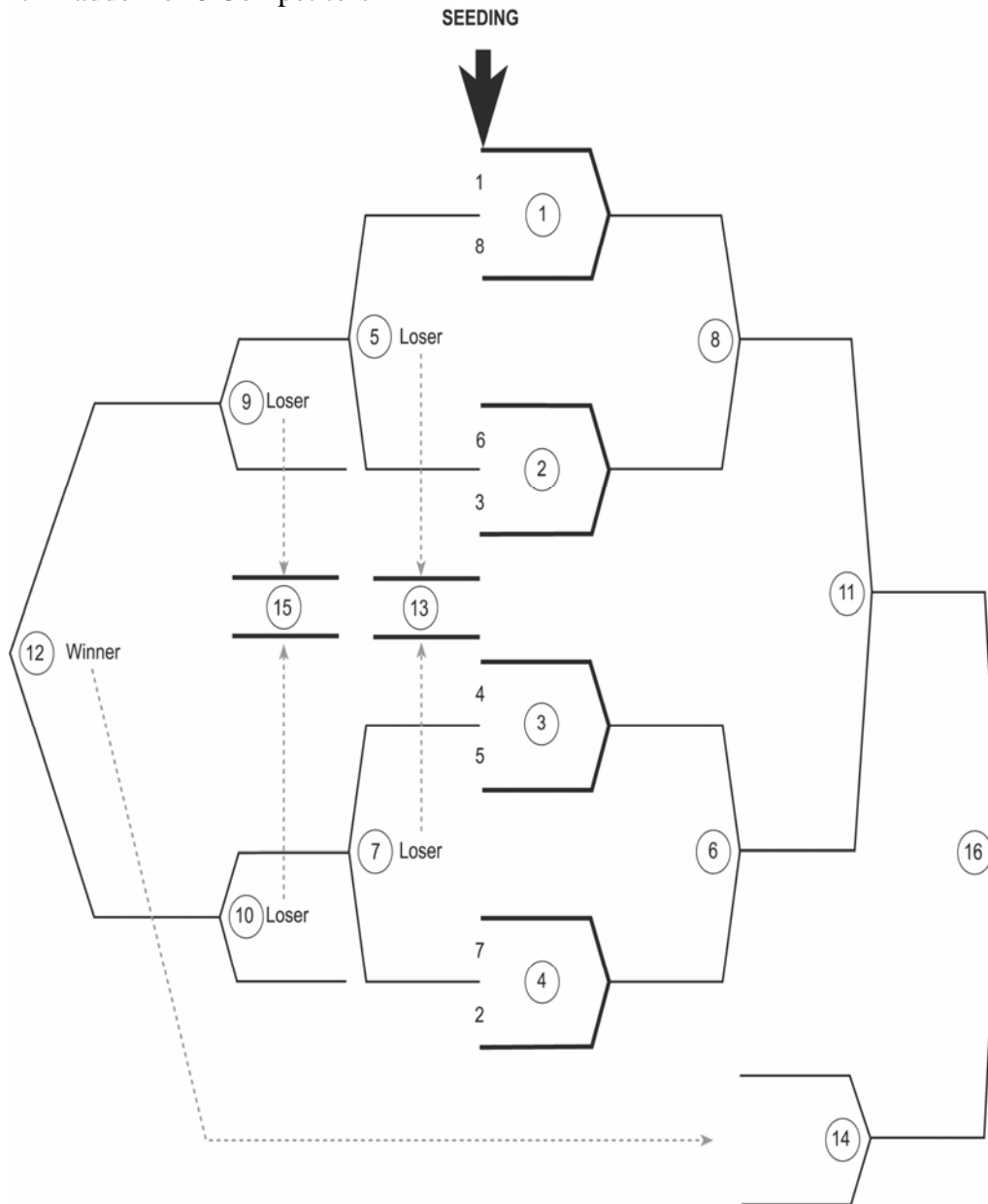


- 2nd. Loser No. 13
- 3rd. Loser No. 12
- 4th. Loser No. 10
- 5th. Winner No. 9
- 6th. Loser No. 9
- 7th. Winner No. 8
- 8th. Loser No. 8

- 9th. - 12th Losers No. 4 by time
- 13th. - 16th Losers No. 2 by time

**APPENDIX E2**

"J" Ladder for 8 Competitors



- |        |              |
|--------|--------------|
| Winner | Winner of 16 |
| 2nd    | Loser of 16  |
| 3rd    | Loser of 14  |
| 4th    | Loser of 12  |
| 5th    | Winner of 15 |
| 6th    | Loser of 15  |
| 7th    | Winner of 13 |
| 8th    | Loser of 13  |